

PSR-SX9000

PSR-SX7000

Estación de trabajo digital

Manual de instrucciones

Le damos las gracias por adquirir esta estación de trabajo digital de Yamaha.

Este teclado eléctrico para profesionales del espectáculo no solo incluye una amplia selección de voces y numerosas funciones de gran versatilidad, sino que también ofrece la posibilidad de ampliar el contenido del instrumento.

Le aconsejamos que lea detenidamente este manual para poder disfrutar de las útiles y avanzadas funciones del instrumento. Recomendamos guardar el manual en un lugar seguro y accesible, para futuras consultas.

Antes de utilizar el instrumento, lea las “PRECAUCIONES”, en las páginas 5–6.

Important Notice: Guarantee Information for customers in European Economic Area (EEA) and Switzerland

English	Important Notice: Guarantee Information for customers in EEA* and Switzerland For detailed guarantee information about this Yamaha product, and Pan-EEA* and Switzerland warranty service, please either visit the website address below (Printable file is available at our website) or contact the Yamaha representative office for your country. * EEA: European Economic Area
Deutsch	Wichtiger Hinweis: Garantie-Information für Kunden in der EWR* und der Schweiz Für nähere Garantie-Information über dieses Produkt von Yamaha, sowie über den Pan-EWR*- und Schweizer-Garantieservice, besuchen Sie bitte entweder die folgende angegebene Internetadresse (eine druckfähige Version befindet sich auch auf unserer Website), oder wenden Sie sich an den für Ihr Land zuständigen Yamaha-Vertrieb. *EWR: Europäischer Wirtschaftsraum
Français	Remarque importante: informations de garantie pour les clients de l'EEE* et la Suisse Pour des informations plus détaillées sur la garantie de ce produit Yamaha et sur le service de garantie applicable dans l'ensemble de l'EEE ainsi qu'en Suisse, consultez notre site Web à l'adresse ci-dessous (le fichier imprimable est disponible sur notre site Web) ou contactez directement Yamaha dans votre pays de résidence. * EEE : Espace Economique Européen
Nederlands	Belangrijke mededeling: Garantie-informatie voor klanten in de EER* en Zwitserland Voor gedetailleerde garantie-informatie over dit Yamaha-product en de garantieservice in heel de EER* en Zwitserland, gaat u naar de onderstaande website (u vind een afdrukbare bestand op onze website) of neemt u contact op met de vertegenwoordiging van Yamaha in uw land. * EER: Europese Economische Ruimte
Español	Aviso importante: información sobre la garantía para los clientes del EEE* y Suiza Para una información detallada sobre este producto Yamaha y sobre el soporte de garantía en la zona EEE* y Suiza, visite la dirección web que se incluye más abajo (la versión del archivo para imprimir está disponible en nuestro sitio web) o póngase en contacto con el representante de Yamaha en su país. * EEE: Espacio Económico Europeo
Italiano	Aviso importante: informazioni sulla garanzia per i clienti residenti nell'EEA* e in Svizzera Per informazioni dettagliate sulla garanzia relativa a questo prodotto Yamaha e l'assistenza in garanzia nei paesi EEA* e in Svizzera, potete consultare il sito Web all'indirizzo riportato di seguito (è disponibile il file in formato stampabile) oppure contattate l'ufficio di rappresentanza locale della Yamaha. * EEA: Area Economica Europea
Português	Aviso importante: informações sobre as garantias para clientes da AEE* e da Suíça Para obter uma informação pormenorizada sobre este produto da Yamaha e sobre o serviço de garantia na AEE* e na Suíça, visite o site a seguir (o arquivo para impressão está disponível no nosso site) ou entre em contato com o escritório de representação da Yamaha no seu país. * AEE: Área Económica Europeia
Ελληνικά	Σημαντική σημείωση: Πληροφορίες εγγύησης για τους πελάτες στον ΕΟΧ* και Ελβετία Για λεπτομερείς πληροφορίες εγγύησης σχετικά με το προϊόν της Yamaha και την κάλυψη εγγύησης σε όλες τις χώρες του ΕΟΧ* και την Ελβετία, επισκεφτείτε την παρακάτω ιστοσελίδα (Εκτυρίσιμη/Αντύπησιμη έκδοση διαθέσιμη στην ιστοσελίδα μας) ή απευθυνθείτε στην αντιπροσωπεία της Yamaha στη χώρα σας. * ΕΟΧ: Ευρωπαϊκό Οικονομικό Χώρο
Svenska	Viktig Garantiinformation för kunder i EES-området* och Schweiz För detaljerad information om denna Yamaha-produkt och garantiservice i hela EES-området* och Schweiz kan du antingen besöka nedanstående webbadress (en utskriftsvänlig fil finns på webbplatsen) eller kontakta Yamahas officiella representant i ditt land. * EES: Europeiska Ekonomiska Samarbetsområdet
Norsk	Viktig merknad: Garantiinformasjon for kunder i EØS* og Sveits Detaljert garantiinformasjon om dette Yamaha-produktet og garantiservice for hele EØS-området* og Sveits kan fås enten ved å besøke nettstedene nedenfor (utskriftsversjon finnes på våre nettsider) eller kontakte kontakta Yamaha-kontoret i landet der du bor. *EØS: Det europeiske økonomiske samarbeidsområdet
Dansk	Vigtig oplysning: Garantioplysninger til kunder i EØO* og Schweiz De kan finde detaljerede garantioplysninger om dette Yamaha-produkt og den fælles garantiserviceordning for EØO* (og Schweiz) ved at besøge det websted, der er angivet nedenfor (der findes en fil, som kan udskrives, på vores websted), eller ved at kontakte Yamahas nationale repræsentationskontor i det land, hvor De bor. * EØO: Det Europæiske Økonomiske Område

Suomi	Tärkeä ilmoitus: Taku tiedot Euroopan talousalueen (ETA*) ja Sveitsin asiakkaille Tämän Yamaha-tuotteen sekä ETA-alueen ja Sveitsin takuista koskevat yksityiskohtaiset tiedot saatte alla olevasta netti-sivustosta. (Tulostettava tiedosto saatavissa sivustollamme.) Voititte myös ottaa yhteyttä paikalliseen Yamaha-edustajaan. *ETA: Euroopan talousalue
Polski	Ważne: Warunki gwarancyjne obowiązujące w EOG* i Szwajcarii Aby dowiedzieć się więcej na temat warunków gwarancyjnych tego produktu firmy Yamaha i serwisu gwarancyjnego w całym EOG* i Szwajcarii, należy odwiedzić wskazaną poniżej stronę internetową (plik gotowy do wydruku znajduje się na naszej stronie internetowej) lub skontaktować się z przedstawicielem firmy Yamaha w swoim kraju. * EOG — Europejski Obszar Gospodarczy
Česky	Důležité oznámení: Zaručení informace pro zákazníky v EHS* a ve Švýcarsku Podrobné zaručení informací o tomto produktu Yamaha a zaručení informací v celém EHS* a ve Švýcarsku naleznete na níže uvedené webové adrese (soubor k tisku je dostupný na našich webových stránkách) nebo se můžete obrátit na zastoupení firmy Yamaha ve své zemi. * EHS: Evropský hospodářský prostor
Magyar	Fontos figyelmeztetés: Garancia-információk az EGT* területén és Svájcban élő vásárlók számára A jelen Yamaha termékre vonatkozó részletes garancia-információk, valamint az EGT*-re és Svájcra kiterjedő garanciális szolgáltatás tekintetében keressék fel webhelyünket az alábbi címen (a webhelyen nyomtatható fájl is talál), vagy pedig lépjen kapcsolatba az országában működő Yamaha képviselői irodával. * EGT: Európai Gazdasági Térség
Eesti keel	Ouline märkus: Garantiteave Euroopa Majanduspiirkonna (EMP)* ja Šveitsi klientidele Täpsemat teavet saamiseks selle Yamaha toote garantii ning kogu Euroopa Majanduspiirkonna ja Šveitsi garantiteeninduse kohta, külastage palun veebisaiti alljärgneval aadressil (meie saidil on saadaval printilav fail) või pöörduge Teie regiooni Yamaha esinduse poole. * EMP: Euroopa Majanduspiirkond
Latviešu	Svarīgs paziņojums: garantijas informācija klientiem EEE* un Šveicā Lai saņemtu detalzētu garantijas informāciju par šo Yamaha produktu, kā arī garantijas apkalpošanu EEE* un Šveicā, lūdzam apmeklētiet zemāk norādīto tīmekļa vietni (tīmekļa vietnē ir pieejams drukājams fails) vai sazināties ar jūsu valstī apkārtnē esošo Yamaha pārstāvniecību. * EEE: Eiropas Ekonomikas zona
Lietuvių kalba	Dėmesio: informacija dėl garantijos pirkėjams EEE* ir Šveicarijoje Jei reikia išsamios informacijos apie šį „Yamaha“ produktą ir jo techninę priežiūrą visoje EEE*, ir Šveicarijoje, apsilankykite mūsų svetainėje toliau nurodytoje adresu (svetainėje yra spausdinamas failas) arba kreipkitės į „Yamaha“ atstovą savo šalyje. *EEE — Europos ekonominė erdvė
Slovenščina	Dôležité upozornenie: Informácie o záruke pre zákazníkov v EHP* a Švajčiarsku Podrobnejšie informácie o záruke týkajúcej sa tohto produktu od spoločnosti Yamaha a garancijnom servise v EHP* a Švajčiarsku nájdete na webovej stránke uvedenej nižšie (na našej webovej stránke je k dispozícii súbor na tlač) alebo sa obráťte na zástupcu spoločnosti Yamaha vo svojej krajine. * EHP: Európsky hospodársky priestor
Slovensščina	Pomembno obvestilo: Informacije o garanciji za kupce v EGP* in Švici Za podrobnejše informacije o tem Yamahinem izdelku ter garancijskem servisu v celotnem EGP in Švici, obiščite spletno mesto, ki je navedeno spodaj (matijsliva datoteka je na voljo na našem spletnem mestu), ali se obrnite na Yamahinega predstavnika v svoji državi. * EGP: Evropski gospodarski prostor
Български език	Важно съобщение: Информация за гаранцията за клиенти в ЕИП* и Швейцария За подробна информация за гаранцията за този продукт на Yamaha и гаранционното обслужване в паневропейската зона на ЕИП* и Швейцария или посетете посочения по-долу уеб сайт (на нашия уеб сайт има файл за печат), или се свържете с представителния офис на Yamaha във вашата страна. * ЕИП: Европейско икономическо пространство
Limba română	Notificarea importantă: Informații despre garanție pentru clienții din SEE* și Elveția Pentru informații detaliate privind acest produs Yamaha și serviciul de garanție Pan-SEE* și Elveția, vizitați site-ul la adresa de mai jos (fișierul imprimabil este disponibil pe site-ul nostru) sau contactați biroul reprezentanței Yamaha din țara dumneavoastră. * SEE: Spațiul Economic European
Hrvatski	Važna obavijest: Informacije o jamstvu za države EGP-a i Švicarske Za detaljne informacije o jamstvu za ovaj Yamahin proizvod te jamstvenom servisu za cijeli EGP i Švicarsku, molimo Vas da posjetite web-stranicu navedenu u nastavku ili kontaktirate ovlaštenog Yamahinog dobavljača u svojoj zemlji. * EGP: Europski gospodarski prostor

<https://europe.yamaha.com/warranty/>

Para el instrumento

El número de modelo, el número de serie, los requisitos de alimentación, etc. pueden encontrarse en la placa de identificación o cerca de ella. Esta placa se encuentra en la parte inferior de la unidad. Debe anotar dicho número en el espacio proporcionado a continuación y conservar este manual como comprobante permanente de su compra para facilitar la identificación en caso de robo.

Nº de modelo

Nº de serie

(bottom_es_01)

Información para usuarios sobre la recogida y eliminación de los equipos antiguos



Este símbolo en los productos, embalajes y documentos anexos significa que los productos eléctricos y electrónicos no deben mezclarse con los desperdicios domésticos normales. Para el tratamiento, recuperación y reciclaje apropiados de los productos antiguos, llévelos a puntos de reciclaje correspondientes, de acuerdo con la legislación nacional.

Al deshacerse de estos productos de forma correcta, ayudará a ahorrar recursos valiosos y a impedir los posibles efectos desfavorables en la salud humana y en el entorno que de otro modo se producirían si se trataran los desperdicios de modo inapropiado.

Para obtener más información acerca de la recogida y el reciclaje de los productos antiguos, póngase en contacto con las autoridades locales, con el servicio de eliminación de basuras o con el punto de venta donde adquirió los artículos.

Para los usuarios empresariales de la Unión Europea:

Si desea desechar equipos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con su vendedor o proveedor para obtener más información.

Información sobre la eliminación en otros países fuera de la Unión Europea:

Este símbolo solo es válido en la Unión Europea. Si desea desechar estos artículos, póngase en contacto con las autoridades locales o con el vendedor y pregúnteles el método correcto.

(weee_eu_es_02a)

PRECAUCIONES

LEER DETENIDAMENTE ANTES DE EMPEZAR

Guarde este manual en un lugar seguro y fácilmente accesible para futuras consultas.

Para el adaptador de CA



ADVERTENCIA

- Este adaptador de CA ha sido diseñado para su uso exclusivo con instrumentos electrónicos de Yamaha. No lo utilice para ninguna otra finalidad.
- Únicamente para uso en interiores. No utilizar en entornos donde haya humedad.



ATENCIÓN

- Durante la instalación, asegúrese de que se puede acceder fácilmente a la toma de CA. Si se produjera algún problema o funcionamiento defectuoso, apague el interruptor de alimentación del instrumento y desconecte el adaptador de CA de la toma. Si el adaptador de CA está conectado a la toma de CA, tenga en cuenta que le sigue llegando una corriente mínima, aunque el interruptor de alimentación esté apagado. Si no va a utilizar el instrumento durante algún tiempo, asegúrese de desenchufar el cable de alimentación de la toma de CA mural.

Para el instrumento



ADVERTENCIA

Siga siempre las precauciones básicas detalladas a continuación para prevenir la posibilidad de lesiones graves, o incluso la muerte, por descargas eléctricas, cortocircuitos, daños, incendios u otros peligros. Estas precauciones incluyen, aunque no de forma exclusiva, las siguientes:

Fuente de alimentación/Adaptador de CA

- No coloque el cable de alimentación cerca de fuentes de calor como calefactores o radiadores. Asimismo, no doble demasiado el cable ni lo deteriore de ningún otro modo, ni ponga objetos pesados encima de él.
- Utilice el instrumento únicamente con la tensión especificada, que está impresa en la placa de identificación del instrumento.
- Utilice solamente el adaptador especificado (página 119). Si se usa un adaptador erróneo, pueden producirse daños en el instrumento o recalentamiento.
- Utilice únicamente el enchufe y el cable de alimentación suministrado.
- Compruebe periódicamente el enchufe y quite la suciedad o el polvo que pudiera haberse acumulado en él.

No abrir

- El instrumento contiene piezas cuyo mantenimiento no debe realizar el usuario. No abra el instrumento ni trate de desmontar o modificar de forma alguna los componentes internos. En caso de mal funcionamiento, deje de usarlo de inmediato y pida al servicio técnico de Yamaha que lo inspeccione.

Advertencia sobre el agua

- No exponga el instrumento a la lluvia, ni lo use cerca del agua o en lugares donde haya mucha humedad, ni le ponga encima recipientes (como jarrones, botellas o vasos) que contengan líquido, ya que puede derramarse y penetrar en el interior del aparato. Si algún líquido, como agua, se filtrara en el instrumento, apáguelo de inmediato y desenchúfelo de la toma de CA. Seguidamente, pida al servicio técnico de Yamaha que lo revise.

- Nunca enchufe o desenchufe un cable eléctrico con las manos mojadas.

Advertencia sobre el fuego

- No coloque objetos encendidos como, por ejemplo, velas sobre la unidad, porque podrían caerse en el instrumento y provocar un incendio.

Afecta a los dispositivos de electromedicina

- Las ondas de radiofrecuencia o el magnetismo pueden afectar a los dispositivos de electromedicina.
 - No utilice este producto cerca de dispositivos médicos ni dentro de áreas donde el uso de ondas de radio esté restringido.
 - No utilice este producto a menos de 15 cm de personas que lleven implantado un marcapasos o un desfibrilador.

Si observa cualquier anomalía

- Si surge alguno de los problemas siguientes, apague inmediatamente el interruptor y desenchufe el aparato. Seguidamente, pida al servicio técnico de Yamaha que revise el dispositivo.
 - El cable de alimentación o el enchufe están desgastados o dañados.
 - Produce olor o humo no habituales.
 - Se ha caído algún objeto dentro del instrumento.
 - Se produce una pérdida repentina de sonido mientras se está utilizando el instrumento.
 - Si existe cualquier grieta o rotura en el instrumento.

DMI-7 1/2



ATENCIÓN

Siga siempre las precauciones básicas que se muestran a continuación para evitar posibles lesiones personales, así como daños en el instrumento o en otros objetos. Estas precauciones incluyen, aunque no de forma exclusiva, las siguientes:

Fuente de alimentación/Adaptador de CA

- No conecte el instrumento a una toma eléctrica usando un conector múltiple. Si lo hiciera, podría producirse una calidad menor de sonido o un recalentamiento en la toma.
- Cuando quite el enchufe del instrumento o de la toma, tire siempre del propio enchufe y no del cable. Si tira del cable, podría dañarlo.
- Extraiga el enchufe de la toma de corriente cuando el instrumento no se vaya a usar durante períodos de tiempo prolongados o cuando haya tormentas con aparato eléctrico.

Colocación

- No coloque el instrumento en una posición inestable en la que se pueda caer accidentalmente.
- Antes de mover el instrumento, retire todos los cables conectados para evitar daños en los propios cables o lesiones a alguien que pudiera tropezar con ellos.
- Cuando instale el producto, asegúrese de que se puede acceder fácilmente a la toma de CA que está utilizando. Si se produce algún problema o un fallo en el funcionamiento, apague inmediatamente el interruptor de alimentación y desconecte el enchufe de la toma de corriente. Incluso cuando el interruptor de alimentación está apagado, sigue llegando al instrumento un nivel mínimo de electricidad. Si no va a utilizar el producto durante un periodo prolongado de tiempo, asegúrese de desenchar el cable de alimentación de la toma de CA de la pared.

Conexiones

- Antes de conectar el instrumento a otros componentes electrónicos, desconecte la alimentación de todos los componentes. Antes de conectar o desconectar la alimentación de todos los componentes, ponga todos los niveles de volumen al mínimo.
- Asegúrese de ajustar el volumen de todos los componentes al nivel mínimo y aumente gradualmente los controles de volumen mientras toca el instrumento para ajustar el nivel de sonido deseado.

Precaución en el manejo

- No introduzca los dedos o la mano en ningún hueco de la tapa del teclado ni del instrumento.
- Nunca inserte ni deje caer papeles ni objetos metálicos o de otro tipo en las hendiduras de la tapa del teclado, en el panel o en el teclado. Podría causar lesiones personales, daños en el instrumento o en otros equipos, o fallos en el funcionamiento.
- No se apoye ni coloque objetos pesados sobre el instrumento, y no ejerza una fuerza excesiva sobre los botones, interruptores o conectores.
- No utilice el instrumento o dispositivo ni los auriculares con volumen alto o incómodo durante un periodo prolongado, ya que podría provocar una pérdida de audición permanente. Si experimenta alguna pérdida de audición u oye pitidos, consulte a un médico.

Yamaha no puede considerarse responsable de los daños causados por uso indebido, modificaciones en el instrumento o por datos que se hayan perdido o destruido.

Desconecte siempre la alimentación cuando no use el instrumento.

Aunque el interruptor [] (espera/encendido) esté en la posición de espera (el indicador de alimentación y la pantalla están apagados), seguirá llegando energía eléctrica al instrumento al nivel mínimo.

Si no va a utilizar el instrumento durante un periodo prolongado de tiempo, asegúrese de desenchar el cable de alimentación de la toma.

Asegúrese de desechar las pilas usadas de acuerdo con la normativa local.

DMI-7 2/2

AVISO

Para evitar la posibilidad de que se produzcan errores de funcionamiento o daños en el producto, los datos u otros objetos, tenga en cuenta las advertencias que se incluyen a continuación.

■ Manejo

- No utilice el instrumento junto a televisores, radios, equipos estereofónicos, teléfonos móviles u otros dispositivos eléctricos. Si lo hiciera, el instrumento, el televisor o la radio podrían generar ruidos. Cuando utilice el instrumento con una aplicación en un dispositivo inteligente como un smartphone o un tablet, le recomendamos que active Wi-Fi o Bluetooth en dicho dispositivo después de activar el "Modo avión" para evitar el ruido producido por la comunicación.
- No exponga el instrumento a polvo o vibraciones excesivas ni a temperaturas extremas (evite ponerlo al sol, cerca de estufas o dentro de automóviles durante el día) para evitar así la posibilidad de que se deforme el panel, se dañen los componentes internos o se produzca un funcionamiento inestable. (Rango de temperatura de servicio verificado: de 5° a 40 °C, o de 41° a 104 °F).
- Tampoco coloque objetos de vinilo, plástico o goma sobre el instrumento, pues podrían decolorar el panel o el teclado.

■ Mantenimiento

- Cuando limpie el instrumento, utilice un paño suave y seco. No use diluyentes de pintura, disolventes, alcohol, líquidos limpiadores ni paños impregnados con productos químicos.

■ Almacenar datos

- Los datos editados de canciones, estilos, voces y configuración MIDI se pierden cuando se apaga el instrumento sin guardarlos. Esto también ocurre cuando la alimentación se desconecta mediante la función de apagado automático (página 21). Guarde los datos en el instrumento, o en una unidad flash USB o un dispositivo externo como un ordenador (página 33). Guardar los datos en una unidad flash USB o un dispositivo externo es aún más seguro, ya que los datos del instrumento se pueden perder debido a algún fallo, un error de manejo, etc. Antes de utilizar una unidad flash USB, consulte la página 107.
- Para evitar la pérdida de datos por daños en una unidad flash USB, se recomienda guardar una copia de seguridad de los datos importantes en una unidad flash USB de repuesto o en un dispositivo externo, como un ordenador.

Características principales

PSR-SX900/SX700, que sustituye la serie PSR-S, de éxito arrollador, es la nueva generación de sonido, diseño y experiencia de usuario para las estaciones de trabajo digital. Tanto si la música es su profesión como si es una afición, estos instrumentos inspirarán e intensificarán su interpretación y su disfrute musical.

● Voces extraordinariamente expresivas y realistas

El PSR-SX900/SX700 cuenta con un amplio y sorprendente conjunto de voces auténticas, y ofrece las herramientas para reproducirlas con mayor naturalidad y expresividad.

● Estilos de acompañamiento

Con los estilos del PSR-SX900/SX700, basta con tocar acordes para interpretar una amplia variedad de géneros musicales con un completo acompañamiento instrumental.

● Mandos LIVE CONTROL y botones asignables: personalice sus controladores

Los dos mandos LIVE CONTROL le permiten controlar de manera intuitiva su interpretación en tiempo real. Es posible asignar una amplia variedad de funciones a los mandos, para poder incorporar variaciones al sonido fácilmente durante la interpretación. Los botones asignables le permiten definir sus funciones y métodos abreviados preferidos para un manejo más personalizado.

● Bucle de acordes: su mano izquierda virtual (PSR-SX900)

El bucle de acordes permite grabar una secuencia de acordes y repetirla, lo que libera la mano izquierda de tocar acordes y proporciona nuevas oportunidades para enriquecer aún más su interpretación.

● Configuración rápida y sencilla con listas de reproducción y registro

Las listas de reproducción son la nueva manera de configurar el instrumento rápidamente, sea cual sea el tamaño de su repertorio. Organice las memorias de registros en útiles listas de reproducción para recuperarlas al instante durante la interpretación.

● Capacidad de ampliación de voces y estilos con Yamaha Expansion Manager

Con el software Yamaha Expansion Manager en el ordenador puede ampliar continuamente los contenidos integrados del instrumento, mediante la creación y la instalación de paquetes propios personalizados o que se encuentran a la venta. Gracias a la compatibilidad con los formatos WAV, AIFF, SoundFont e, incluso, REX para la manipulación de fragmentos de audio, la gama de posibilidades de nuevos sonidos y estilos es prácticamente ilimitada.

● Función de audio

Los archivos de audio (en formato WAV o MP3) se pueden reproducir en el instrumento. También puede grabar directamente su interpretación en forma de archivos de audio (en formato WAV o MP3) en la unidad de usuario interna o en una unidad flash USB. Además, el instrumento ofrece una variedad de funciones de procesamiento y reproducción de audio avanzadas y prácticas, tales como Time Stretch (Estirar tiempo), con la que se puede acelerar o ralentizar un archivo de audio sin cambiar el tono, o Pitch Shift (Variación de tono), para cambiar el tono sin afectar al ritmo. La función de cancelación vocal reduce significativamente el volumen de las voces en un archivo de audio, lo que permite cantar al estilo "karaoke" con solo un acompañamiento instrumental. Los archivos de audio también se pueden asignar a Multi Pad y reproducirse durante la interpretación: el potencial creativo es enorme.

Formatos compatibles con el instrumento



GM (General MIDI) es uno de los formatos de asignación de voces más corrientes. GM System Level 2 es una especificación estándar que mejora el formato GM original y mejora la compatibilidad con los datos de canciones. Aporta una polifonía más avanzada, una mayor selección de voces y parámetros de voces ampliados, e integra el procesamiento de efectos.



XG es una ampliación importante del formato GM System Level 1 y ha sido desarrollado por Yamaha específicamente para ofrecer más voces y variaciones, así como un mayor control expresivo sobre las voces y los efectos, y para asegurar la compatibilidad de los datos en el futuro.



GS ha sido desarrollado por Roland Corporation. Al igual que XG de Yamaha, GS es una importante mejora del GM para ofrecer más sonidos y conjuntos de percusión con sus variaciones, además de un mayor control expresivo de las voces y efectos.



El formato XF de Yamaha mejora el estándar SMF (Standard MIDI File) con una mayor funcionalidad y capacidad de ampliación abierta para el futuro. Este instrumento puede mostrar letras de canciones cuando se reproduce un archivo XF que contiene datos de letras de canciones.



"SFF (Style File Format)" (Formato de archivos de estilos) es un formato original de Yamaha que utiliza un sistema de conversión exclusivo para crear acompañamientos automáticos de alta calidad basados en una amplia gama de tipos de acordes. SFF GE (Guitar Edition) es un formato mejorado de SFF, con una mejor transposición de notas para pistas de guitarra.

Información

■ Acerca de los derechos de copyright

- Queda terminantemente prohibida la copia de datos musicales disponibles en el mercado, incluidos, entre otros, los datos MIDI y/o los datos de audio, excepto para uso personal del comprador.
- En este producto se incluye contenido cuyo copyright es propiedad de Yamaha, o para los cuales Yamaha dispone de licencia para utilizar el copyright de otras empresas. Debido a las leyes de copyright y otras leyes aplicables, NO está permitido distribuir soportes en los que se guarde o se grabe este contenido y se mantenga prácticamente igual o muy similar al contenido del producto.
 - * El contenido descrito anteriormente incluye aplicaciones informáticas, datos de estilo de acompañamiento, datos MIDI, datos WAVE, datos de grabación de voz, partituras, datos de partituras, etc.
 - * Sí está permitido distribuir soportes en los que se haya grabado su interpretación o producción musical utilizando este contenido y no se requiere el permiso de Yamaha Corporation en tales casos.

■ Acerca de las funciones y datos incluidos con el instrumento

- Se han editado la duración y los arreglos de algunas de las canciones predefinidas, por lo que pueden no ser exactamente iguales que las originales.
- Este dispositivo puede usar varios tipos y formatos de datos musicales, y optimizarlos previamente en el formato adecuado para utilizarlos con el dispositivo. Como resultado, es posible que este dispositivo no los reproduzca con la precisión que sus productores o compositores hubieran deseado.

Yamaha podría actualizar periódicamente el firmware del producto, sin previo aviso y con fines de mejora de funciones y usabilidad. Para sacar el máximo partido de este instrumento, le recomendamos que lo actualice a la versión más reciente. Puede descargar el firmware más reciente del siguiente sitio web:

<https://download.yamaha.com/>

Aviso de copyright

A continuación se incluyen los títulos, las fichas técnicas y los avisos de copyright de las canciones preinstaladas en este instrumento.

Perfect

Words and Music by Ed Sheeran

Copyright (c) 2017 Sony/ATV Music Publishing (UK) Ltd.

All Rights Administered by Sony/ATV Music Publishing LLC, 424 Church Street, Suite 1200, Nashville, TN 37219

International Copyright Secured All Rights Reserved

Symphony

Words and Music by Jack Patterson, Ina Wroldsen, Steve Mac and Ammar Malik

Copyright (c) 2017 EMI Music Publishing Ltd., Reservoir/Reverb Music Ltd., Rokstone Music, Maru Cha Cha, Lotzah Balls Soup, Where Da Kasz At? and Prescription Songs LLC

All Rights on behalf of EMI Music Publishing Ltd. Administered by Sony/ATV Music Publishing LLC, 424 Church Street, Suite 1200, Nashville, TN 37219

All Rights on behalf of Reservoir/Reverb Music Ltd. Administered Worldwide by Reservoir Media Management, Inc.

All Rights on behalf of Rokstone Music in the U.S. and Canada Administered by Universal - PolyGram International Publishing, Inc.

All Rights on behalf of Maru Cha Cha, Lotzah Balls Soup, Where Da Kasz At? and Prescription Songs LLC Administered Worldwide by Songs Of Kobalt Music Publishing

International Copyright Secured All Rights Reserved

Accesorios incluidos

- Manual de instrucciones (este documento) x 1
- Online Member Product Registration (hoja de registro de productos para miembros en línea) x 1
- Atril x 1
- Adaptador de CA, cable de alimentación x 1
En función de la zona, puede que no se incluya. Consulte al distribuidor de Yamaha.

Acerca de los manuales

Este instrumento cuenta con los siguientes documentos y materiales informativos.

Documentos incluidos



Manual de instrucciones (este documento)

Ofrece descripciones generales de las funciones básicas del PSR-SX900/SX700.

Material en línea (se puede descargar desde Internet)



Reference Manual (Manual de referencia; solo en inglés, francés, alemán, español, indonesio y vietnamita)

Explica las funciones avanzadas del instrumento, como la creación de estilos originales, canciones y Multi Pads, así como la configuración de parámetros específicos.



Data List (Lista de datos)

Contiene diversas e importantes listas de contenidos predefinidos, como voces, estilos y efectos, además de información relacionada con MIDI.



Pre-installed Expansion Contents List (Lista de contenidos de ampliación preinstalados)

Contiene una lista de datos de contenidos de expansión preinstalados, que se proporciona especialmente para tocar y reproducir música adecuada en la ubicación del usuario.



Smart Device Connection Manual for iOS (Manual de conexión de dispositivos inteligentes para iOS) (página 108)

Explica cómo conectar el instrumento a dispositivos inteligentes, como un iPhone, iPad, etc.



Computer-related Operations (Operaciones relacionadas con el ordenador) (página 110)

Incluye instrucciones para conectar el instrumento a un ordenador, así como las operaciones relativas a la transferencia de datos de canciones.

Para obtener estos materiales, acceda al sitio web Yamaha Downloads (Descargas de Yamaha) y escriba el nombre del modelo para buscar los archivos que desee.

Yamaha Downloads

<https://download.yamaha.com/>

- Las ilustraciones y pantallas LCD contenidas se ofrecen exclusivamente a título informativo y pueden variar con respecto a las de su instrumento.
- Aunque los ejemplos de pantallas y las ilustraciones se refieren al PSR-SX900, su uso es el mismo para el PSR-SX700.
- Las pantallas se han tomado del PSR-SX900 y están en inglés.
- Windows es una marca comercial registrada de Microsoft® Corporation en Estados Unidos y en otros países.
- Apple, iTunes, Mac, Macintosh, iPhone, iPad, iPod touch y Lightning son marcas comerciales de Apple Inc., registradas en EE. UU. y en otros países.
- La marca Bluetooth® y sus logotipos son marcas registradas de Bluetooth SIG, Inc. y todo uso que Yamaha Corporation realice de dichas marcas se controla mediante una licencia.



- Los nombres de empresas y productos utilizados en este manual son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos titulares.

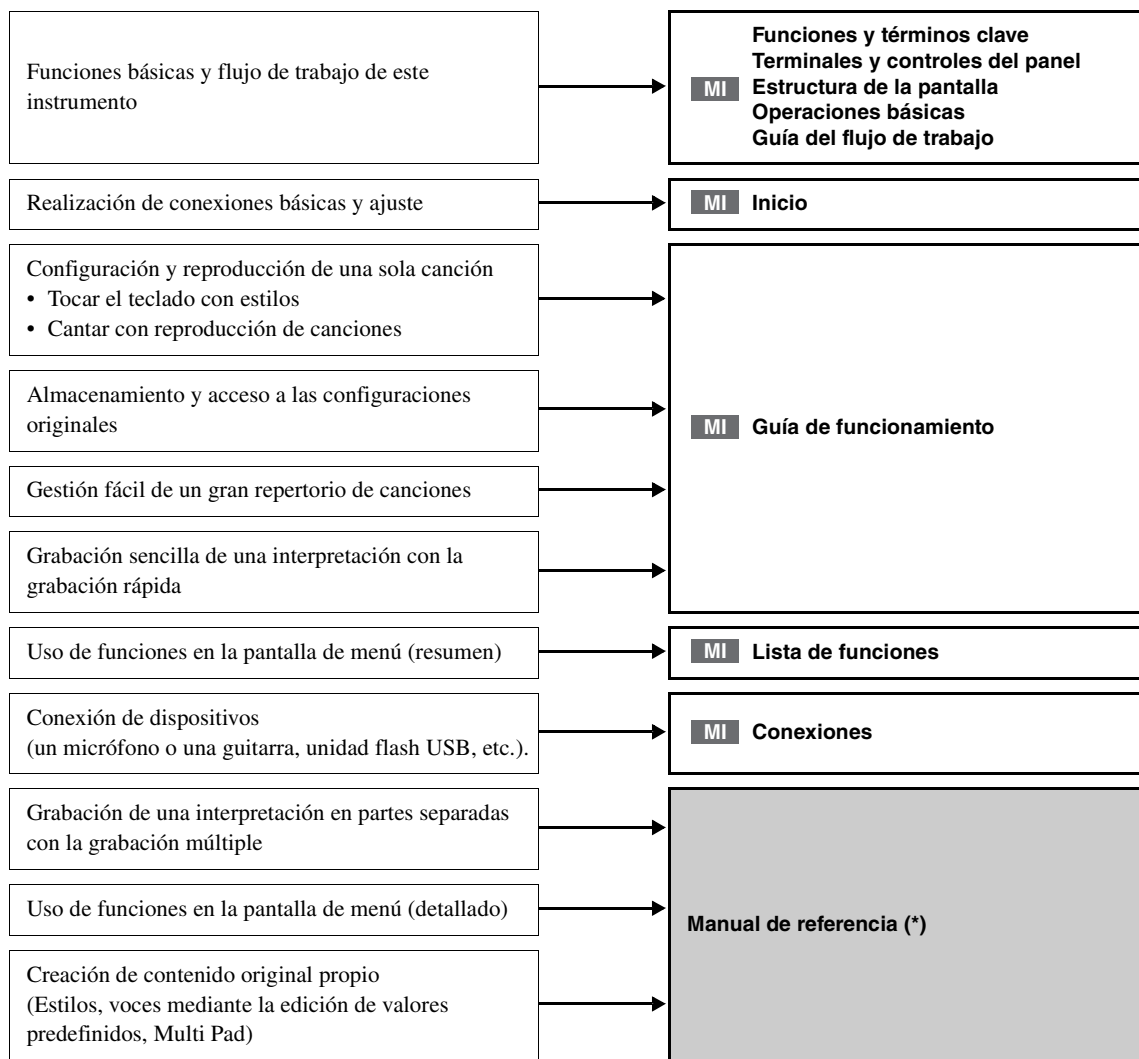
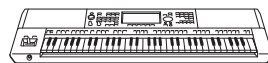
Uso del PSR-SX900/SX700: descripción general

En esta sección se proporciona una útil descripción de la amplia gama de funciones disponibles en este instrumento y se indica dónde encontrar información necesaria sobre estos temas. Si necesita ayuda para entender una característica, función u operación o necesita información general sobre lo que puede hacer el instrumento y cómo utilizarlo eficazmente, consulte esta sección.

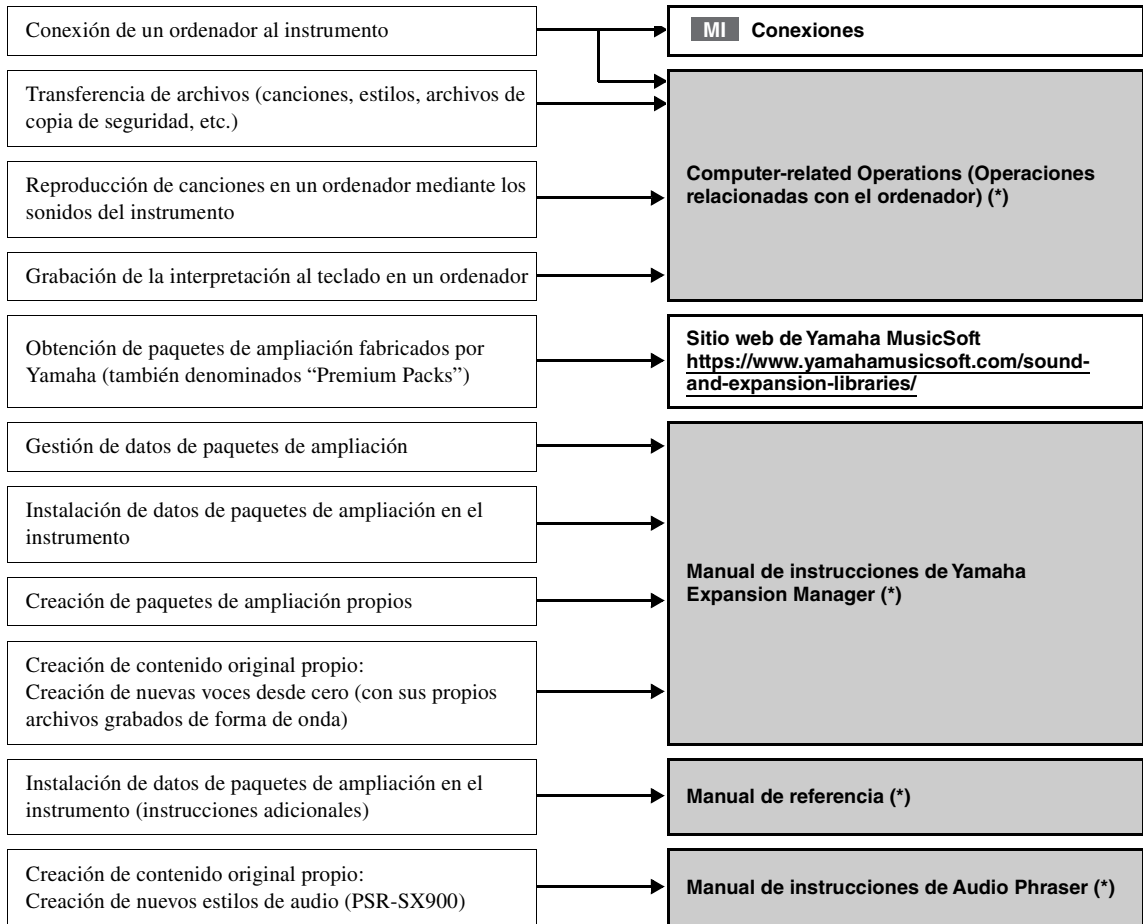
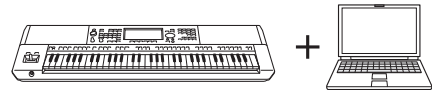
MI : PSR-SX900/SX700 Manual de instrucciones (este documento). Los nombres de los capítulos correspondientes se muestran después de este símbolo. Para obtener información detallada sobre cada capítulo, consulte “Contenido” (página 12).

* : Este material se puede obtener en el sitio web Yamaha Downloads (página 9).

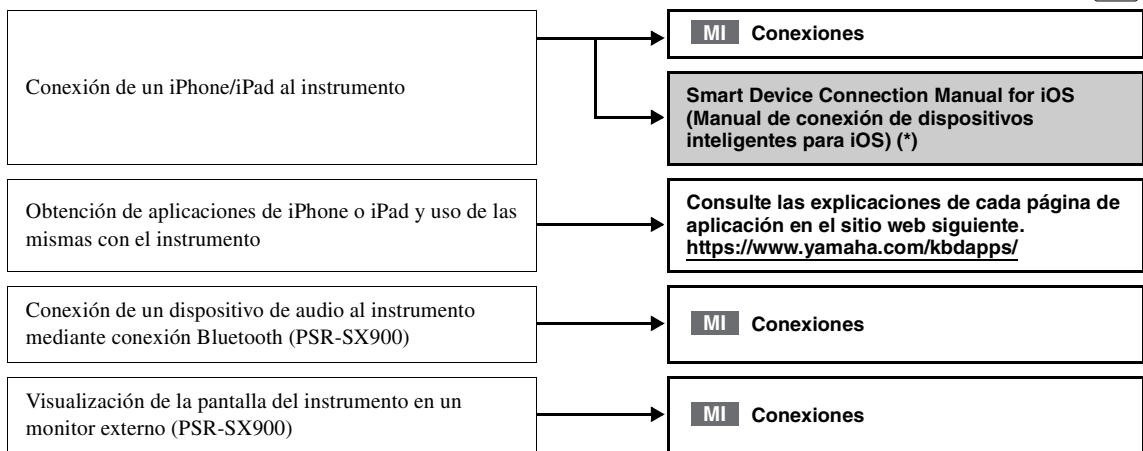
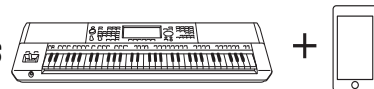
Uso del PSR-SX900/SX700 solo



Uso del PSR-SX900/SX700 con un ordenador



Utilización del PSR-SX900/SX700 con otros dispositivos



Contenido

PRECAUCIONES	5
Características principales.....	7
Accesorios incluidos	8
Acerca de los manuales	9

Uso del PSR-SX900/SX700: descripción general...10

Funciones y términos clave...14

Terminales y controles del panel...16

Inicio...20

Alimentación	20
Encendido y apagado del instrumento	20
Ajustes básicos.....	21
Cambio del brillo de la pantalla principal y de los indicadores luminosos de los botones.....	22

Estructura de la pantalla...23

Estructura de la pantalla principal.....	23
--	----

Operaciones básicas...26

Configuración de la pantalla	26
Cierre de la pantalla actual	29
Controles basados en pantallas	30
Acceso al instante a la pantalla deseada—Direct Access (Acceso directo).....	32
Reproducción de las canciones de demostración	32
Gestión de archivos.....	33
Introducción de caracteres	36
Bloqueo de los ajustes del panel (Bloqueo de panel).....	37
Empleo del metrónomo.....	37

Guía del flujo de trabajo—Para realizar en el PSR-SX900/SX700...38

Guía de

1

Interpretación con estilos—Preparación...40

Preparación de estilos	40
Ajustes óptimos del panel para el estilo actual (Ajuste de un solo toque).....	43
Preparación de las partes de teclado	44
Selección de una voz para cada parte del teclado	48
Creación de voces de órgano de tubos originales.....	49
Configuración de armonía/arpeggio de teclado.....	50
Configuración de Multi Pads.....	53
Memorización de los ajustes de panel originales de Ajuste con un solo toque.....	54
Cambio del tono del teclado	55
Ajuste de los controladores asignables	56

Guía de

2

Interpretación con estilos—Operaciones durante la interpretación...58

Funcionamiento de la reproducción del estilo	58
Grabación y reproducción de una secuencia de acordes: bucle de acordes (PSR-SX900)	60
Control expresivo de su interpretación	62
Reproducción y control de voces Super Articulation	63
Control de la reproducción de Multi Pad.....	64

Guía de

3

Cantar con reproducción de canciones: configuración...66

Configuración de la reproducción de canciones.....	66
Aplicación de efectos al sonido del micrófono (Armonía vocal) (PSR-SX900).....	70

Guía de
4 Cantar con reproducción de canciones—Operaciones durante la interpretación...72

Control de la reproducción de canciones	72
Uso de marcadores de posición de canción (solamente canciones MIDI)	75
Visualización de partituras, letras y archivos de texto durante la reproducción	77
Uso de la función de conversación	79

Guía de
5 Ajuste de los parámetros de cada parte—Mezclador...80

Procedimiento básico para el mezclador	80
Activación o desactivación de cada canal del estilo o canción MIDI	82
Cambio de la voz de cada canal del estilo o la canción MIDI	83

Guía de
6 Grabación de canciones...84

Grabación rápida de MIDI	84
Grabación rápida de audio	85

Guía de
7 Almacenamiento y acceso a configuraciones de panel personalizadas—Memoria de registros, lista de reproducción...86

Guardar y recuperar configuraciones de panel personalizadas con memoria de registros	87
Gestión de un repertorio grande con la lista de reproducción	90

Guía de
8 Personalización para optimizar el rendimiento...94

Personalización de atajos en la pantalla de inicio	94
Ajuste de las funciones o atajos en los botones ASSIGNABLE	94
Realización de ajustes globales (Utility [Utilidad])	95
Ajuste del sonido de la salida final (compresor principal, EQ principal)	96
Adición de nuevos contenidos—Paquetes de ampliación	97

Guía de
9 Ajustes del sistema...98

Confirmación de la versión del firmware y el ID del hardware	98
Restablecimiento de los ajustes programados de fábrica	98
Copia de seguridad y restauración de datos	99

Conexiones—Uso del instrumento con otros dispositivos...100

Conexión de un micrófono o una guitarra (toma [MIC/GUITAR INPUT])	100
Uso de un sistema de altavoces externo para la reproducción (tomadas MAIN OUTPUT, tomas SUB (AUX) OUTPUT (PSR-SX900))	102
Escuchar la reproducción de audio del dispositivo externo a través del altavoz del instrumento	103
Conexión de pedales/controladores de pedal (tomadas FOOT PEDAL)	106
Conexión de dispositivos USB (terminal [USB TO DEVICE])	107
Conexión de un iPhone/iPad ([USB TO DEVICE], [USB TO HOST] o terminales MIDI)	108
Visualización de la pantalla del instrumento en un monitor externo (PSR-SX900)	109
Conexión a un ordenador (terminal [USB TO HOST])	110
Conexión de dispositivos MIDI externos (terminales MIDI)	110

Lista de funciones...111

Apéndice...113

Gráfico de acceso directo	113
Solución de problemas	115
Especificaciones	118
Índice	120

Funciones y términos clave

En esta sección se explican brevemente las funciones clave de este instrumento, para ayudarle a conocer mejor las prestaciones generales del instrumento.

Estilos—Ritmo y acompañamiento automático—

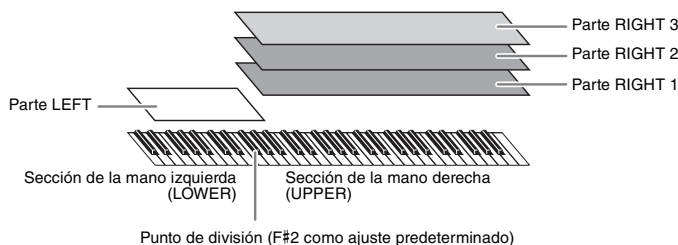
El PSR-SX900/SX700 dispone de patrones de acompañamiento y fondo rítmico (denominados estilos) para una serie de géneros musicales entre los que se incluyen el pop, el jazz y muchos otros. Los estilos incorporan sofisticados patrones de acompañamiento automático que permiten reproducir el acompañamiento automático simplemente tocando acordes con la mano izquierda. Esto permite recrear automáticamente el sonido de una banda u orquesta completa, incluso si está tocando solo.

Voces—Los sonidos individuales del instrumento—

El PSR-SX900/SX700 dispone de una amplia gama de voces instrumentales excepcionalmente realistas incluidas las de piano, guitarra, instrumentos de cuerda, de viento, de metal, etc. Las voces pueden reproducirse manualmente en el teclado y también son utilizadas por los estilos, las canciones MIDI y los Multi Pad.

Partes de teclado

Hay cuatro partes de teclado para la interpretación manual: LEFT, RIGHT 1, 2 y 3. Cada parte tiene una voz. Puede combinar estas partes con los botones PART ON/OFF para crear exquisitas texturas de instrumentos y combinaciones prácticas para la interpretación. Puede cambiar el teclado de las partes al cambiar el punto de división.



Multi Pad—Adición de frases musicales a la interpretación—

Los Multi Pads (pulsadores múltiples) se pueden utilizar para tocar una serie de secuencias melódicas y rítmicas breves y pregrabadas que sirven para añadir impacto y variedad a sus interpretaciones al teclado. Los Multi Pad se agrupan en bancos de cuatro frases. Este instrumento incorpora diversos bancos de Multi Pad de distintos géneros musicales. Además, la función Audio Link (Enlace de audio) de Multi Pad le permite crear contenido de pad nuevo y exclusivo con sus propios datos de audio (WAV) para reproducirlo durante la interpretación.

Canciones—Reproducción de archivos de audio/MIDI—

Para este instrumento, el término “canción” hace referencia a datos MIDI o datos de audio, tales como canciones predefinidas, archivos de música disponibles en el mercado, etc. No solamente puede tocar una canción y escucharla, sino que también puede tocar el piano mientras reproduce la canción.

La reproducción de canciones presenta dos modos: modo reproductor de canciones y modo lista de canciones.

- **Reproductor de canciones:** reproduce dos canciones (una canción MIDI y una de audio) simultáneamente y permite realizar una transición uniforme entre las dos.
- **Lista de canciones:** reproduce canciones continuamente de acuerdo con una lista de canciones creada anteriormente.

Conexiones de micrófono/guitarra—Cantar/tocar acompañando la interpretación al teclado—

Si conecta un micrófono a la toma MIC/GUITAR [INPUT] (conector de clavija de auriculares estándar de 1/4"), podrá disfrutar cantando mientras toca el teclado o reproduce una canción. La salida de su voz desde el instrumento se realiza a través del sistema de altavoces conectado.

Además, el PSR-SX900 incorpora una función de armonía vocal/sintetizador vocoder. Puede aplicar automáticamente distintos efectos de armonía vocal a su voz a medida que canta o puede utilizar la función de sintetizador vocoder para introducir las características únicas de su voz en el sintetizador y otros sonidos.

Tanto el PSR-SX900 como el PSR-SX700 permiten conectar una guitarra eléctrica e incluso utilizar los potentes efectos DSP para procesar el sonido de la guitarra y tocarla acompañada de los sonidos del teclado.

Memoria de registro—Guardar y recuperar ajustes personalizados del panel—

La función Memoria de registro permite guardar (o “registrar”) prácticamente cualquier ajuste del panel en un botón Memoria de registro, para luego recuperar en el acto los ajustes personalizados del panel con solo pulsar un botón. Los ajustes registrados para ocho botones de Memoria de registro se guardan como un único banco de registro (archivo).

Lista de reproducción—Administración de grandes cantidades de canciones y ajustes—

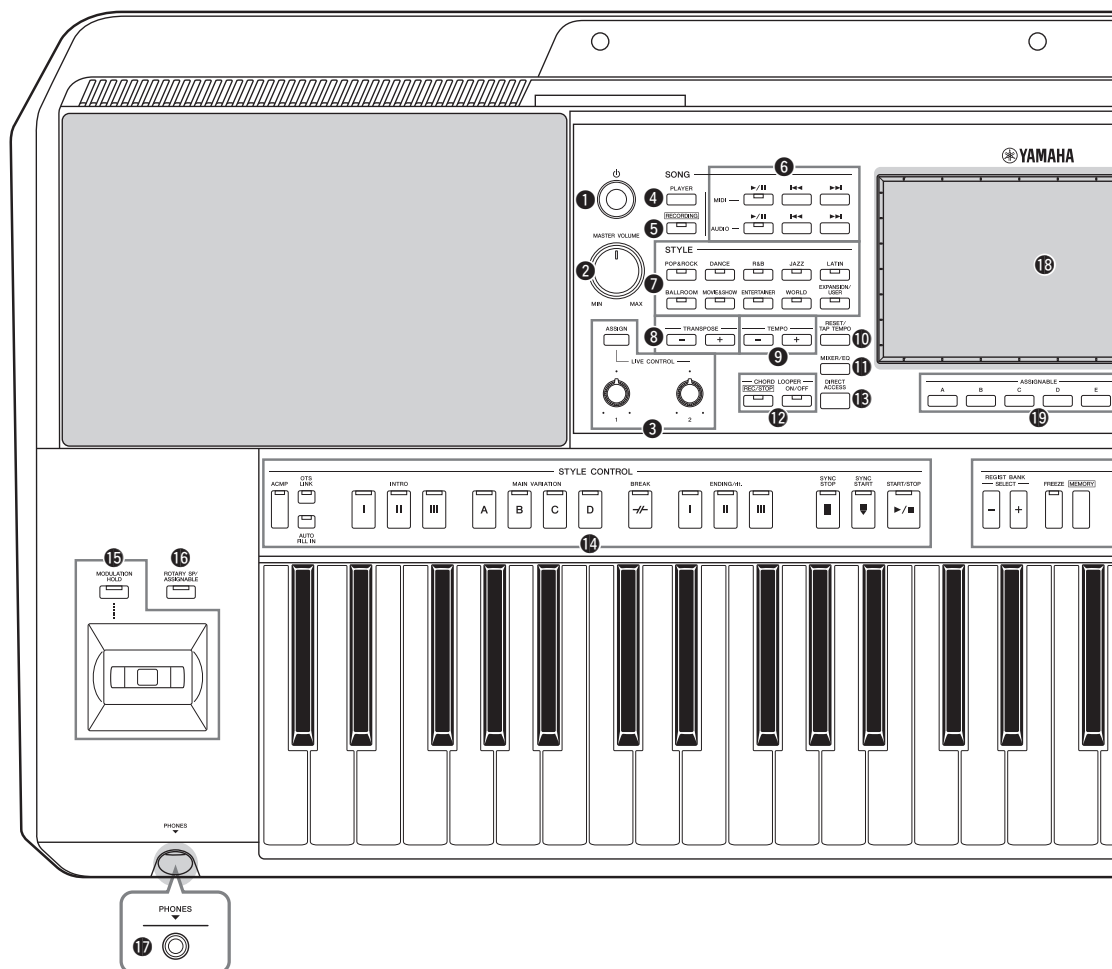
La función Lista de reproducción facilita la gestión y la recuperación de sus canciones y los ajustes relacionados, independientemente de su número. La lista de reproducción permite recuperar una canción específica entre más de ocho canciones con un sencillo paso único. Puede registrar hasta 2500 canciones en la lista de reproducción y recuperar los ajustes del panel correspondientes a cada canción mediante una pulsación.

Grabación—Grabación de sus interpretaciones—

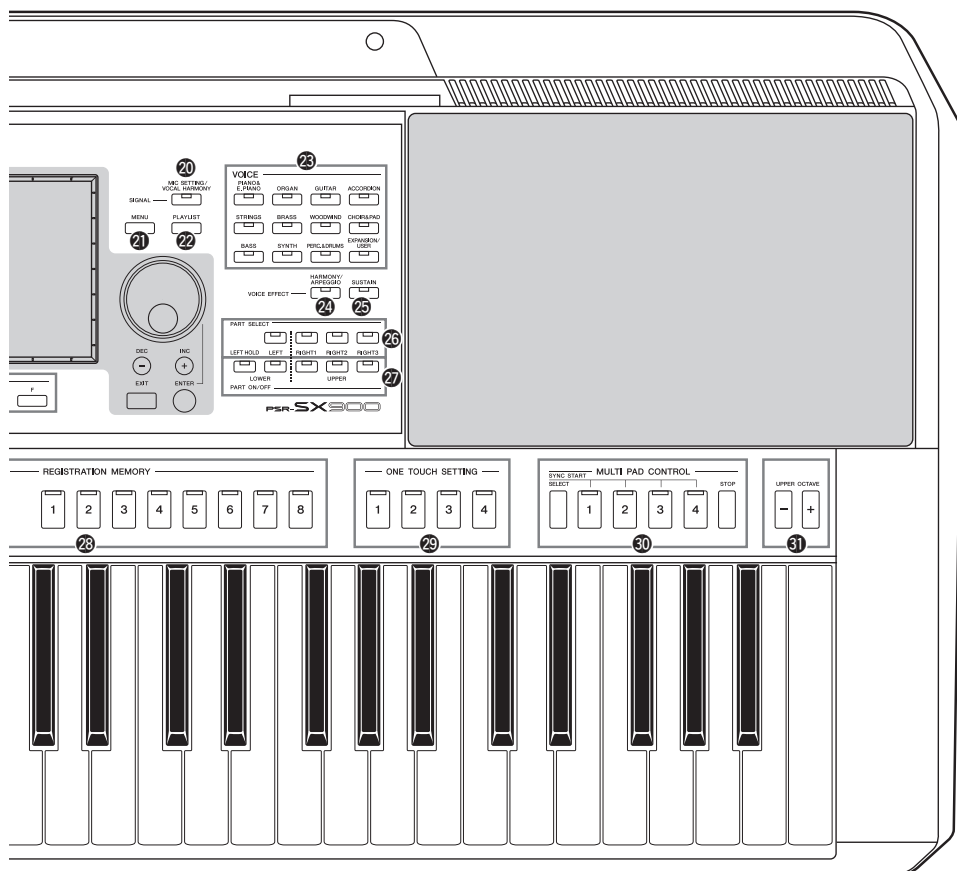
Este instrumento le permite grabar su interpretación y guardarla como un archivo MIDI en formato SMF. El instrumento también le permite grabar sus interpretaciones como datos de audio (WAV) en la unidad de usuario interna. Además, la grabación MIDI también ofrece dos cómodos métodos de grabación, la grabación rápida y la grabación múltiple.

Terminales y controles del panel

■ Panel superior



- 1** [⏻] Interruptor (en espera/encendido)..... **Página 20**
Permite encender el instrumento o ponerlo en modo de espera.
- 2** Control de volumen principal [MASTER VOLUME]..... **Página 20**
Ajusta el volumen general.
- 3** Botón [ASSIGN], mandos LIVE CONTROL **Página 56**
Asignan funciones y controlan los sonidos en tiempo real.
- 4** Botón SONG [PLAYER].....**Páginas 24, 67**
Muestra la pantalla Reproductor de canciones.
- 5** Botón SONG [RECORDING].....**Páginas 24, 84**
Accede a la pantalla Grabación de canciones.
- 6** Botones de control de reproducción SONG.... **Página 72**
Controla la reproducción de canciones MIDI y de audio.
- 7** Botones de selección de categoría de STYLE **Página 40**
Seleccionan una categoría de estilo.
- 8** Botones TRANSPOSE..... **Página 55**
Transponen íntegramente la afinación del instrumento en pasos de semitono.
- 9** Botones TEMPO **Página 42**
Controlan el tempo del estilo, la canción y el metrónomo.
- 10** Botón [RESET/TAP TEMPO].....**Páginas 42, 59**
Permite cambiar el tempo pulsando dos veces el botón con el tempo deseado. Durante la reproducción del estilo, restablece (rebobina) inmediatamente la reproducción de la sección de estilo.
- 11** Botón [MIXER/EQ].....**Páginas 24, 80**
Accede a la pantalla Mezclador, que ajusta los parámetros de cada parte, como el volumen, la panorámica y el EQ.
- 12** Botones LOOPER CHORD (PSR-SX900) **Página 60**
Controlan la grabación y la reproducción en bucle de la función de bucle de acordes.
- 13** Botón [DIRECT ACCESS]**Páginas 32, 113**
Para acceder instantáneamente a la pantalla deseada con una sola pulsación más de un botón.



- 14 Botones STYLE CONTROL**Páginas 40, 58
Permiten controlar la reproducción de estilo.
- 15 Joystick, botón [MODULATION HOLD]** **Página 62**
Para utilizar funciones de modulación o inflexión del tono.
- 16 Botón [ROTARY SP/ASSIGNABLE]** **Página 57**
Controla la activación/desactivación del efecto de altavoz rotativo o la función asignada.
- 17 Toma [PHONES]** **Página 19**
Para la conexión de auriculares.
- 18 LCD táctil y controles relacionados** **Página 26**
- 19 Botones ASSIGNABLE** **Página 94**
Permiten asignar atajos a las funciones utilizadas con más frecuencia.
- 20 Botón [MIC SETTING/VOCAL HARMONY] (PSR-SX900)/ Botón [MIC SETTING] (PSR-SX700)****Páginas 70, 101**
Accede a la pantalla en la que podrá realizar los ajustes del micrófono o la guitarra y, en el PSR-SX900, los ajustes de armonía vocal.
- 21 Botón [MENU]****Páginas 25, 29**
Accede a la pantalla de menú, que permite acceder a diversas funciones.
- 22 Botón [PLAYLIST]**.....**Páginas 25, 90**
Accede a la pantalla Lista de reproducción.
- 23 Botones de selección de categoría de VOICE** **Página 48**
Seleccionan una categoría de voz.
- 24 Botón [HARMONY/ARPEGGIO]**..... **Página 50**
Aplica la armonía o el arpeggio a las voces de la mano derecha.
- 25 Botón [SUSTAIN]** **Página 63**
Aplica la resonancia a las voces de la mano derecha.
- 26 Botones PART SELECT (Selección de parte)** **Página 48**
Selecciona una voz para cada una de las partes del teclado.
- 27 Botones PART ON/OFF** **Página 44**
Permiten activar o desactivar cada una de las partes del teclado.

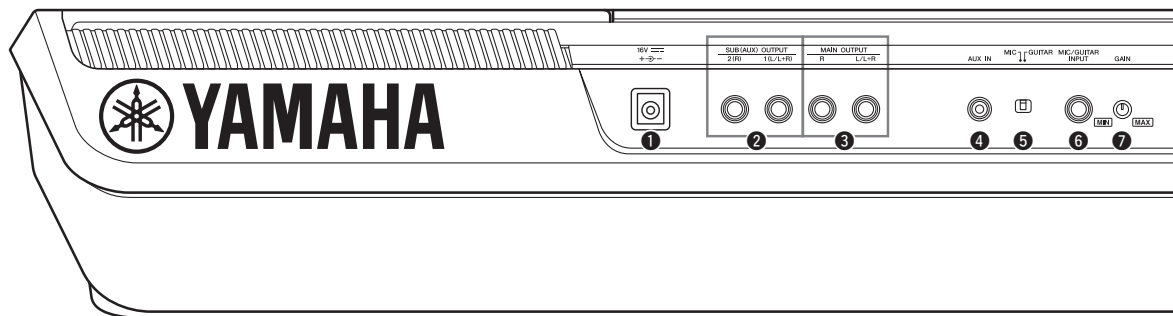
- 28 **Botones REGISTRATION MEMORY (Memoria de registro)**..... **Página 86**
Permiten registrar y activar ajustes del panel.
- 29 **Botones ONE TOUCH SETTING**..... **Páginas 43, 54**
Acceden a los ajustes del panel de configuración correspondientes para el estilo.
- 30 **Botones MULTI PAD CONTROL** **Páginas 53, 64**
Seleccionan y reproducen una frase Multi Pad rítmica o melódica.

- 31 **Botones UPPER OCTAVE** **Página 55**
Permiten variar la afinación del teclado, en octavas.

Configuración del panel (ajustes del panel)

Al utilizar los controles del panel, puede realizar diferentes ajustes, tal y como se describe aquí. Estos ajustes del instrumento se denominan en conjunto “configuración del panel” o “ajustes del panel” en este manual.

■ **Panel posterior**

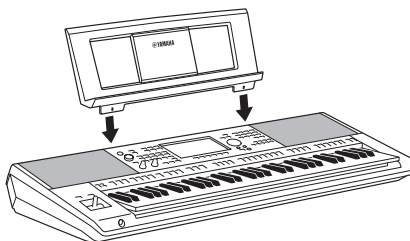


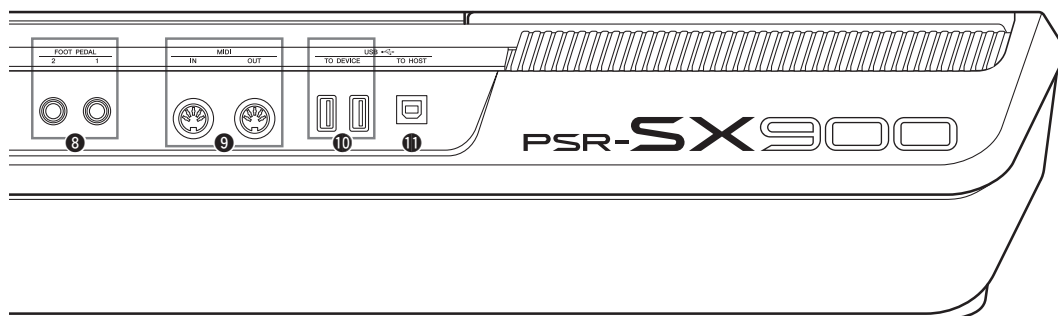
- 1 **Toma DC IN**..... **Página 20**
Permite conectar el adaptador de alimentación.
- 2 **Tomas SUB (AUX) OUTPUT [1 (L/L+R)], [2 (R)] (PSR-SX900)**..... **Página 102**
Para conectar dispositivos de audio externos. Estas tomas funcionan como salidas SUB 1-2 o AUX, según los ajustes de salida de línea.
- 3 **Tomas MAIN OUTPUT [L/L+R], [R]**..... **Página 102**
Para conectar dispositivos de audio externos.

- 4 **Toma [AUX IN]**..... **Página 103**
Para la conexión de un dispositivo de audio externo, como por ejemplo un reproductor de audio portátil.
- 5 **Interruptor [MIC GUITAR]** **Página 100**
Permite alternar entre “MIC” y “Guitar” para utilizar correctamente la toma [MIC/GUITAR INPUT].
- 6 **Toma [MIC/GUITAR INPUT]** **Página 100**
Para la conexión de un micrófono o de una guitarra.

Colocación del atril

Inserte el atril en las ranuras como se muestra en la imagen.

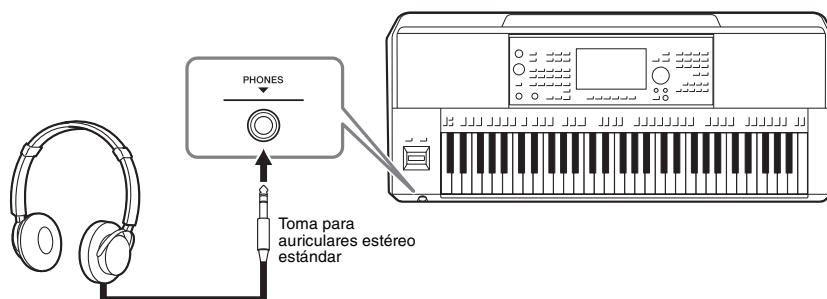




- 7 Mando [GAIN]Página 100**
Permite ajustar el nivel de entrada de la toma [MIC/
GUITAR INPUT].
- 8 Tomas FOOT PEDAL [1], [2]Página 106**
Para conectar conmutadores o un pedal de expresión.
- 9 Terminales MIDI [IN], [OUT]Página 110**
Para conectar dispositivos MIDI externos.
- 10 Terminales USB TO DEVICE..... Página 107**
Para conectar dispositivos USB, tales como una unidad
flash USB o un adaptador de LAN inalámbrica
opcional, etc.
El PSR-SX900 tiene dos terminales y el PSR-SX700
tiene uno.
- 11 Terminal [USB TO HOST] Página 110**
Para conectar a un ordenador o un adaptador MIDI
inalámbrico opcional.

Utilización de los auriculares

Conecte unos auriculares a la toma [PHONES].



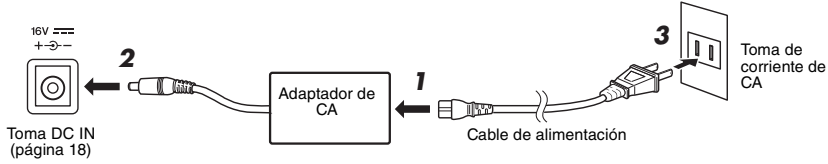
⚠ ATENCIÓN

No utilice los auriculares a un volumen alto durante mucho tiempo. Si lo hace, podría sufrir pérdida de audición.

Inicio

Alimentación

Conecte el adaptador de CA en el orden que muestra la ilustración.



La forma del enchufe y la toma varía según la zona.

ADVERTENCIA

Utilice solamente el adaptador de CA (página 119) especificado. Si se usa un adaptador de CA erróneo, pueden producirse daños en el instrumento o recalentamiento.

ATENCIÓN

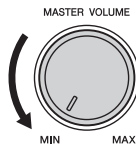
Al instalar el instrumento, asegúrese de que puede accederse fácilmente a la toma de CA. Si se produce algún problema o un fallo en el funcionamiento, apague inmediatamente el equipo y desconecte el enchufe de la toma de corriente.

NOTA

Para desconectar el adaptador de CA, siga el orden indicado anteriormente en sentido inverso.

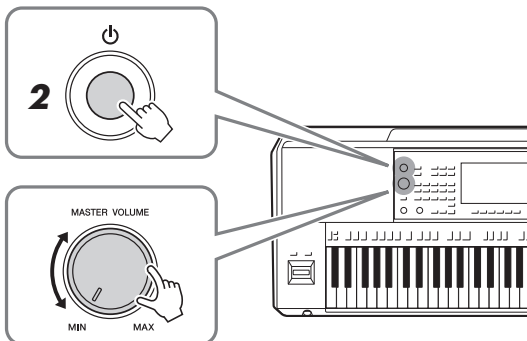
Encendido y apagado del instrumento

1 Baje el control [MASTER VOLUME] a “MIN”.



2 Pulse el interruptor [⏻] (en espera/encendido) para encender la alimentación.

Después de un breve intervalo, aparece la pantalla de inicio (página 26). Mientras toca el teclado, ajuste el volumen como guste.



3 Cuando acabe de utilizar el instrumento, apague la alimentación manteniendo pulsado el interruptor [⏻] (en espera/encendido) durante un segundo, aproximadamente.

NOTA

Hasta que aparezca la pantalla Inicio, no se puede realizar ninguna operación, ni siquiera apagarlo ni interpretar al teclado.

ATENCIÓN

Incluso cuando el interruptor [⏻] (En espera/encendido) está apagado, sigue llegando al instrumento un nivel mínimo de electricidad. Si no va a utilizar el dispositivo durante un periodo prolongado de tiempo, desenchufe el cable de alimentación de la red eléctrica.

AVISO

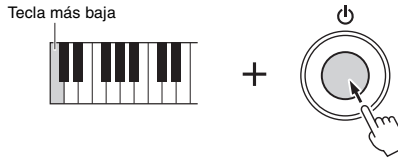
Durante la grabación o la edición o mientras se muestran mensajes, no se puede apagar, ni siquiera pulsando el interruptor [⏻] (en espera/encendido). Si desea apagar la alimentación, pulse el interruptor [⏻] (en espera/encendido) solo después de grabar, editar o después de que haya desaparecido el mensaje. Si tiene que forzar la salida del instrumento, mantenga pulsado el interruptor [⏻] (en espera/encendido) durante más de tres segundos. Tenga en cuenta que la salida forzada podría producir pérdida de datos y daños en el instrumento.

Función Auto Power Off (apagado automático)

Para evitar un consumo de electricidad innecesario, este instrumento presenta una función Auto Power Off (Apagado automático) que lo apaga automáticamente si no se utiliza durante un determinado periodo de tiempo. La cantidad de tiempo que transcurrirá antes de que se desactive automáticamente es de aproximadamente 30 minutos, de forma predeterminada, pero se puede cambiar como se explica a continuación (página 21).

Desactivación de Auto Power Off (método sencillo)

Encienda la alimentación mientras mantiene pulsada la nota más grave del teclado. Aparece brevemente un mensaje y la función de apagado automático se desactiva.



AVISO

Cualquier dato que no se guarde mediante la operación de guardar se perderá cuando el instrumento se apague automáticamente. Asegúrese de guardar los datos antes de que esto ocurra (página 33).

NOTA

Cuando se conecta al instrumento una unidad flash USB que contiene un gran número de archivos, la ejecución de la función de apagado automático se puede posponer, dado que el índice de búsqueda se actualiza automáticamente.

Ajustes básicos

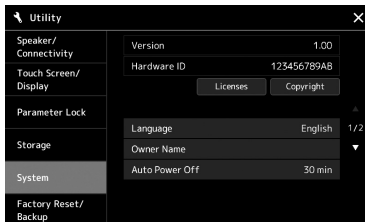
En caso necesario, realice los ajustes básicos del instrumento como, por ejemplo, el idioma de la pantalla.

1 Abra la pantalla de operaciones Utilidad.

En primer lugar, presione el botón [MENU] para acceder a la pantalla de menú. A continuación, toque [Menu 2] (Menú 2) para desplazarse a la página 2 de la pantalla (si es necesario) y toque [Utility] (Utilidad).

2 Toque [System] (Sistema) en la pantalla.

3 Realice los ajustes necesarios tocando la pantalla.



Language (Idioma)	Determina qué idioma se utilizará en la pantalla para mostrar los nombres de los menús y los mensajes. Toque este ajuste para acceder a la lista de idiomas, a continuación seleccione el deseado.
Owner name (Nombre del propietario)	Permite escribir su nombre, que aparecerá en la pantalla de inicio (a la que se accede al encender el instrumento). Toque este ajuste para acceder a la ventana de introducción de caracteres y, a continuación, introduzca su nombre (página 36).
Auto Power Off (Apagado automático)	Permite definir la cantidad de tiempo que transcurrirá antes de que la alimentación se apague mediante la función de apagado automático (página 21). Toque este ajuste para acceder a la lista de ajustes y, a continuación seleccione el deseado. Para desactivar la función de apagado automático, seleccione "Disabled" (Deshabilitado).

Para obtener información sobre otras opciones de esta pantalla, consulte el manual de referencia en el sitio web (página 9).

Cambio del brillo de la pantalla principal y de los indicadores luminosos de los botones

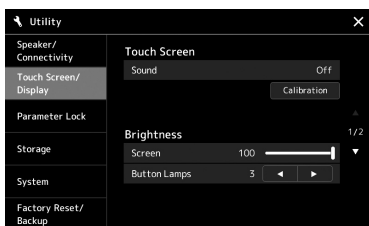
Aquí puede cambiar el brillo de la pantalla principal y de los indicadores luminosos de los botones.

1 Abra la pantalla de operaciones (Utility) (paso 1 de la página 21).

2 Acceda a la pantalla “Touch Screen/Display” (Pantalla táctil/ Visualizador).

Toque [Touch Screen/Display] en la pantalla.

3 Cambie los ajustes tocando la pantalla.



Screen (Pantalla)	Use el control deslizante para ajustar el brillo de la pantalla principal.
Button Lamps (Indicadores luminosos de botones)	Toque [◀]/[▶] para ajustar el brillo de los indicadores luminosos de los botones.

Para obtener información sobre otras opciones de esta pantalla, consulte el manual de referencia en el sitio web (página 9).

Estructura de la pantalla

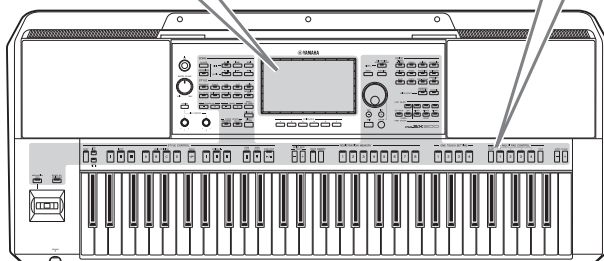
Este instrumento tiene una pantalla táctil LCD y botones con indicadores luminosos para ayudarle a conocer el estado actual.

LCD (Pantalla principal; pantalla táctil)

La pantalla LCD presenta los parámetros y valores relacionados con la operación seleccionada en un momento dado. Puede tocar los botones o mandos deslizantes “virtuales” en la pantalla. Para obtener detalles sobre la estructura de la pantalla, véase a continuación.

Botones e indicadores luminosos del panel

Muchos de los botones del panel tienen indicadores luminosos de colores que indican los estados de las funciones correspondientes al encenderse o apagarse, parpadear o cambiar de color. Para obtener más información sobre las reglas e indicaciones de iluminación, consulte la descripción de cada una de las funciones.



Estructura de la pantalla principal

Cuando se enciende el instrumento, se accede a la pantalla Inicio. Puede tocar la pantalla para acceder a las diversas funciones.



Pantalla Inicio

Este es el portal de la estructura de pantallas del instrumento, que proporciona información de todos los ajustes actuales de un vistazo. (página 26)

No obstante, mientras utiliza el instrumento, puede acceder directamente a pantallas dedicadas a cada función principal presionando los botones correspondientes del panel frontal. Puede acceder a otras funciones y a diversos ajustes detallados del instrumento desde la pantalla de menú. Además, según la función concreta, se puede acceder a la pantalla de selección de archivos para seleccionar los archivos que desee.

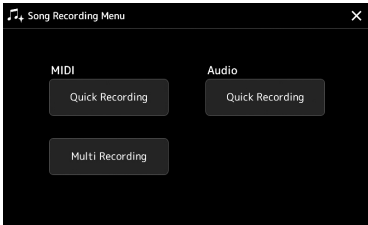
En la página siguiente, puede ver información general sobre cómo abrir la pantalla de cada función clave.

Cómo acceder a las pantallas de función clave mediante los botones

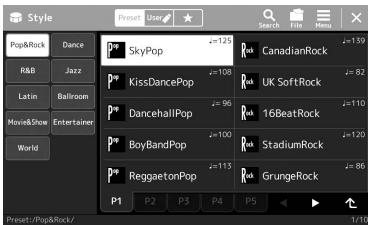
Este mapa muestra cómo acceder a las pantallas de cada función clave mediante los botones del panel.



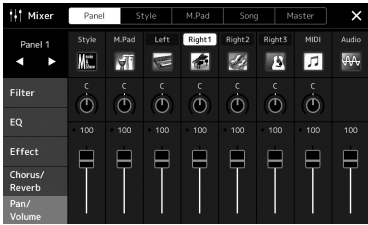
Pantalla de reproducción de canciones
Permite controlar la reproducción de canciones (páginas 66, 72).



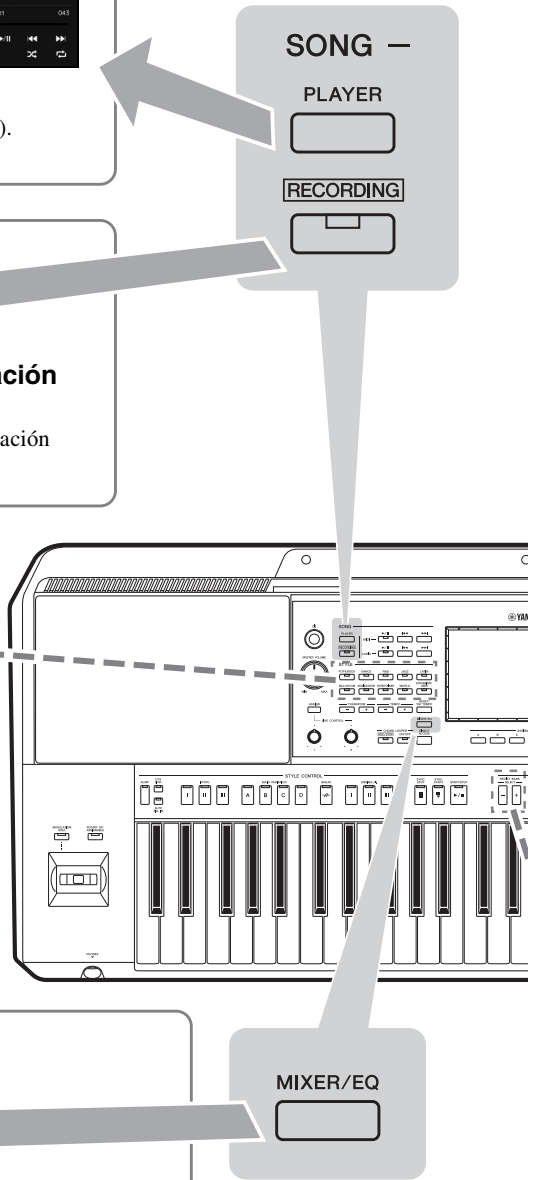
Pantalla de grabación de canciones
Para grabar su interpretación (página 84).

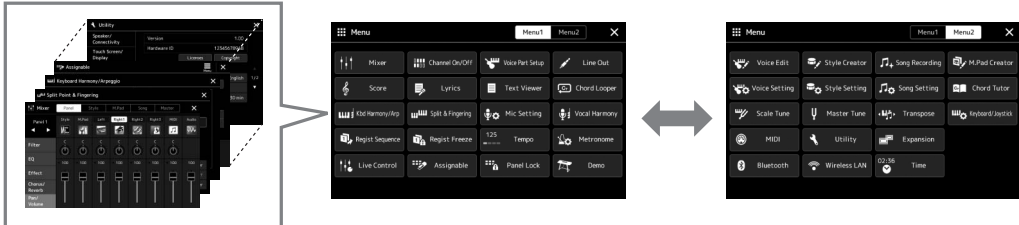


Pantalla de selección de estilos
Una de las pantallas de selección de archivos (página 28) para seleccionar estilos.

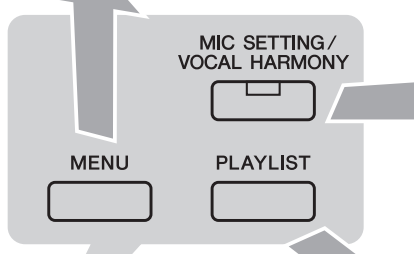


Pantalla del mezclador
Para ajustar los parámetros de cada parte, como el volumen, la panorámica y la ecualización (página 80). También permite ajustar controles de sonido global, mediante el compresor principal y el ecualizador principal (página 96).



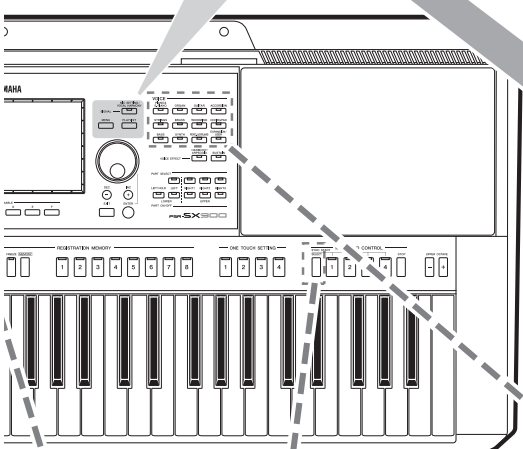


Pantalla de menú
Al tocar cada uno de los iconos, puede acceder a varias funciones, como las de partitura de la canción, balance del volumen u otros ajustes detallados. (página 29)



Pantalla de configuración del micrófono
Esto permite realizar ajustes para el sonido del micrófono o de la guitarra (página 101).

Pantalla de armonía vocal (PSR-SX900)
Esto permite seleccionar y editar tipos de armonía vocal o sintetizador vocoder (página 76).




Pantalla de lista de reproducción
Permite seleccionar y editar listas de reproducción. (página 90)

Pantalla de selección de voces
Una de las pantallas de selección de archivos para seleccionar voces para las partes del teclado (página 48).

Pantalla de selección de Multi Pad
Una de las pantallas de selección de archivos para seleccionar un banco de Multi Pad (página 53).

Pantalla de selección de banco de memoria de registro
Una de las pantallas de selección de archivos para seleccionar un banco de registro (página 88).

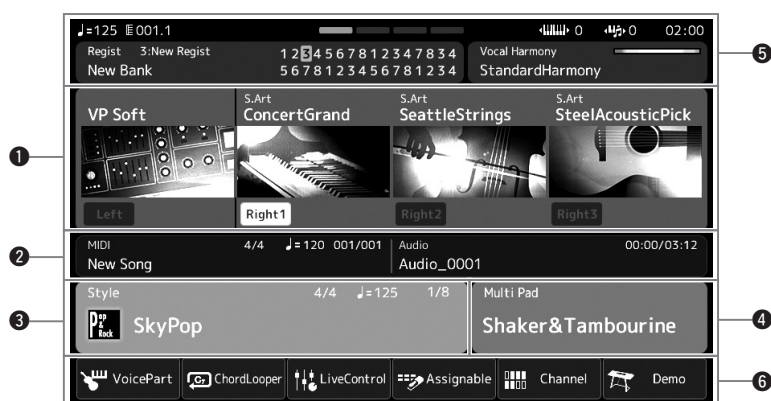
Operaciones básicas

Configuración de la pantalla

Esta sección explica las pantallas utilizadas con mayor frecuencia: Inicio, selección de archivos y menú. La pantalla de inicio aparece al encender el dispositivo. El término “pantalla de selección de archivos” hace referencia a las diversas pantallas a las que se accede en el instrumento desde las que se puede seleccionar archivos. La pantalla de menú es una pantalla portal para diversas funciones y se puede acceder a la misma presionando el botón [MENU].

Pantalla Inicio

Aparece cuando se enciende la alimentación. Esta pantalla muestra los ajustes básicos actuales, como la voz y el estilo, lo que permite verlos a simple vista. Por esta razón, cuando interprete con el teclado, de forma habitual debería visualizar la pantalla de inicio.



1 Área de voz

Indica las voces actuales para cada una de las partes del teclado (izquierda y derecha 1–3) y el estado de activación o desactivación de las cuatro partes. Al tocar un nombre de voz se accede a la pantalla de selección de voces de la parte correspondiente.

2 Área de canciones

Indica la información relativa a la reproducción o grabación de canciones.

La información sobre la reproducción de canciones se muestra según el modo de reproducción de canciones (página 67). Al tocar un nombre de archivo se accede a la pantalla de selección correspondiente.

En la grabación, se muestra el estado de la grabación. Al tocar el estado de la grabación se abre la pantalla de grabación.

3 Área de estilos

Indica la información del estilo actual, tal como la posición actual de reproducción de la sección, el nombre del acorde actual y la signatura de compás. Al tocar un nombre de estilo se accede a la pantalla de selección de estilos. Si el botón [ACMP] está activado, se muestra el acorde especificado en la sección de acordes del teclado.

4 Área Multi Pad

Indica el banco de Multi Pad actual. Al tocar el nombre del banco de Multi Pad se accede a la pantalla de selección de bancos de Multi Pad.

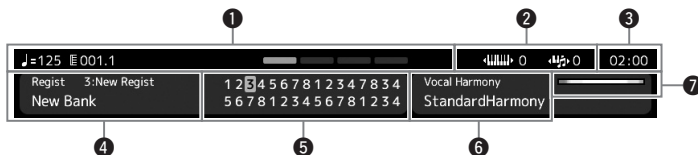
5 Otra área de información

Indica el estado actual, tal como información relacionada con la memoria de registro o el micrófono actual. Para obtener más información, consulte la página siguiente.

6 Área de atajo

Muestra los iconos de atajos que le permiten acceder a diversas funciones con un solo toque. Al tocar un icono de atajo se accede a la pantalla de la función correspondiente. Aquí también puede registrar sus propios iconos de atajo personalizados como desee, mediante la pantalla Asignable (página 94).

■ Área de otra información en la pantalla Inicio



1 Compás/Tiempo/Tempo

Muestra la posición actual (barra/compás/tempo) de la reproducción de la canción MIDI o el estilo. Puede girar el dial de datos para abrir la pantalla emergente Tempo y ajustar el tempo.

2 Octava superior/Transposición

Muestra la cantidad en que se desplaza el valor de octava superior y la cantidad de transposición principal en unidades de semitono (página 55).

3 Reloj

Una vez que el instrumento accede a la red mediante el adaptador LAN inalámbrico USB, aparece aquí la hora actual.

4 Banco de memoria de registros

Indica el nombre del banco de la memoria de registro y el número de la memoria de registro seleccionados. Al tocar el nombre del banco de la memoria de registro se accede a la pantalla de selección de bancos de la memoria de registro.

5 Secuencia de registro

Aparece cuando la secuencia de registros está activada. Para obtener instrucciones sobre la programación de la secuencia, consulte el Manual de referencia del sitio web.

6 Tipo de armonía vocal (PSR-SX900)

Indica el tipo de armonía vocal actual (página 70). Al tocar el nombre del tipo de armonía vocal se accede a la pantalla de selección de tipo de armonía vocal.

Ajuste del micrófono (PSR-SX700)

Indica el ajuste del micrófono actual. Al tocar un nombre se accede a la pantalla de ajuste del micrófono.

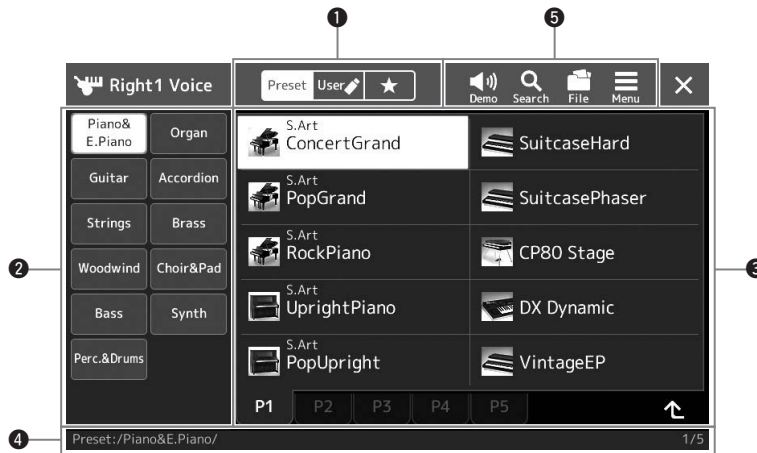
7 Indicador del nivel de la entrada MIC/GUITAR

Si hay un micrófono o una guitarra conectados, indica su nivel de entrada. Ajuste el nivel con el mando [GAIN], de tal forma que el indicador se ilumine en verde o amarillo (pero no en rojo). Para obtener más información sobre la conexión de un micrófono o una guitarra, consulte la página 100.

Pantalla de selección de archivos

La pantalla de selección de archivos se utiliza para seleccionar voces, estilos, canciones, Multi Pads y otros elementos. Puede acceder a esta pantalla tocando el nombre de la voz, del estilo o de la canción en la pantalla de inicio o pulsando uno de los botones VOICE SELECT o STYLE, etc. Las pantallas varían en función del tipo de archivo seleccionado. Por ejemplo, si se selecciona Voz, se accede a la pantalla de selección de voces.

En esta sección se explican las estructuras de la pantalla comunes a todos los tipos de pantallas de selección de archivos.



1 Categoría principal

Seleccione la ficha Preset (Ajuste predefinido), User (Usuario) o Favorite (Favoritos).

Preset (predefinidos)	Lugar donde se muestran los datos predefinidos. Una amplia variedad de datos tales como voces y estilos se dividen en varias subcategorías (pestañas).
User (Usuario)	Lugar donde se guardan los datos grabados o editados. Los datos guardados en el instrumento se muestran en "User" (unidad de usuario), mientras que los datos de la unidad flash USB conectada se muestran en "USB". En este manual, los datos de la pestaña User (Usuario) se denominan "datos de usuario".
Favorite (Favoritos)	Ubicación en la que se muestran los datos que ha registrado como favoritos. Es posible que esta ficha no se muestre, según el tipo de datos.

2 Subcategoría/Unidades

- Cuando se selecciona la pestaña Preset (Ajuste predefinido) en las categorías principales, las subcategorías se muestran aquí de acuerdo con el tipo de datos. Por ejemplo, se muestran varios tipos de instrumento como el piano y órgano en la pantalla de selección de voces.
- Cuando se selecciona la pestaña User (Usuario), las unidades disponibles se muestran como subcategorías.

3 Datos seleccionables (archivos)

Se muestran los archivos que pueden seleccionarse. Si hay dos o más páginas disponibles, puede acceder a otra página tocando la ficha de la página deseada en la parte inferior de esta área.

4 Ruta de la carpeta

Aquí se muestra la ruta de carpeta actual de acuerdo con la estructura de carpetas.

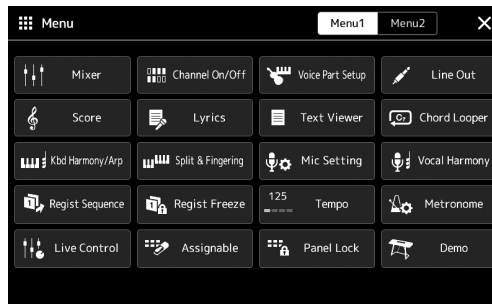
5 Iconos de operaciones

Se muestran las funciones (guardar, copiar, borrar, etc.) que se pueden utilizar en la pantalla de selección de archivos.

Los iconos que se muestren aquí varían en función de la pantalla de selección de archivos seleccionada. Para obtener instrucciones detalladas, consulte "Gestión de archivos" (página 33) o las instrucciones de la pantalla de selección de archivos de cada función.

Pantalla de menú

Esta es la pantalla portal para utilizar diversas funciones y se puede acceder a la misma presionando el botón [MENU].



Varias funciones prácticas se muestran mediante iconos. Al tocar cada uno de ellos accederá a la pantalla de la función correspondiente. Esta lista consta de dos páginas, que puede seleccionar tocando [Menu 1] o [Menu 2] o pulsando el botón [MENU] varias veces. Para obtener información breve sobre cada función, consulte “Lista de funciones” (página 111).

NOTA

También puede cambiar páginas desplazándolas horizontalmente.

Convenciones sobre las instrucciones de la pantalla de menú


A lo largo de este manual, las instrucciones con varios pasos se indican de modo práctico, con flechas que muestran la secuencia adecuada.

Ejemplo: [MENU] → [Utility] (Utilidad) → [System] (Sistema) → [Language] (Idioma)

El ejemplo anterior describe una operación de cuatro pasos:

- 1) Pulse el botón [MENU] para acceder a la pantalla Menú.
- 2) Desde la pantalla Menú, toque [Utility] (Utilidad).
- 3) Toque [System] (Sistema).
- 4) Toque [Language] (Idioma).

Cierre de la pantalla actual

Para cerrar la pantalla actual, presione el botón [EXIT] o toque  en la esquina superior derecha de la pantalla (o ventana) o [Close] en la esquina inferior derecha de las pantallas emergentes. Cuando aparece un mensaje (cuadro de diálogo de información o confirmación), al tocar el elemento adecuado como, por ejemplo, “Sí” o “No” cierra el mensaje. Si desea volver inmediatamente a la pantalla Inicio, pulse simultáneamente los botones [DIRECT ACCESS] y [EXIT].

Controles basados en pantallas

La pantalla de este instrumento es una pantalla táctil especial que permite seleccionar o cambiar el parámetro deseado simplemente tocando el ajuste correspondiente en pantalla. También puede reducir o aumentar este valor en pasos pequeños girando el dial de datos o presionando el botón [DEC]/[INC].

Uso de la pantalla (pantalla táctil)

AVISO

No utilice ninguna herramienta afilada o dura para hacer funcionar la pantalla táctil. De lo contrario, podría dañar la pantalla.

NOTA

Tenga en cuenta que no es posible hacer funcionar la pantalla tocando dos o más puntos de ella.

■ Tocar

Para seleccionar un elemento, toque ligeramente la indicación correspondiente de la pantalla.

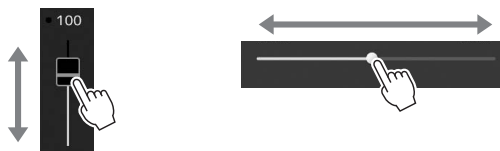


NOTA

Si el sistema de sonidos (que se producen al tocar la pantalla) le molesta, puede activarlo o desactivarlo desde [MENU] → [Utility] → [Touch Screen/Display] → Touch Screen [Sound]

■ Deslizar

Mantenga pulsado el deslizador de pantalla y, a continuación, deslice el dedo vertical u horizontalmente para cambiar el valor del parámetro.

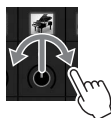


NOTA

En el caso de un control deslizante vertical, el deslizamiento sólo es efectivo para el control deslizante cuando está seleccionado. Para seleccionar un mando deslizante, toque una vez. El estado seleccionado se indica con un marco naranja circundante.

■ Girar

Toque y mantenga pulsado el dial de pantalla mientras hace girar el dial con el dedo para cambiar el valor del parámetro.



NOTA

La operación de rotación solo es efectiva para el mando cuando está seleccionado. Para seleccionar un mando, toque una vez. El estado seleccionado se indica con un marco naranja circundante.

■ Tocar y mantener pulsado

Esta instrucción se refiere a tocar el objeto de la pantalla y mantenerlo pulsado durante un tiempo.

A la hora de definir valores mediante los botones [◀]/[▶], un control deslizante o un mando giratorio, puede restablecer el valor predeterminado tocando y manteniendo pulsado el valor en la pantalla.

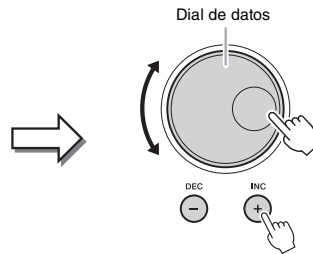


Uso del dial de datos, el botón [ENTER] y los botones [DEC]/[INC]

Según la pantalla seleccionada, puede usar el dial de datos y los botones de las dos formas siguientes.

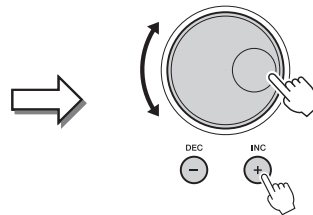
■ Ajuste de los valores de parámetros

Después de tocar el parámetro deseado para seleccionarlo, utilice el dial de datos o los botones [DEC]/[INC] para ajustar el valor. Es útil si tiene dificultad a la hora de ajustar la pantalla tocándola o desea un control más fino sobre el ajuste.



■ Carga/selección de un elemento de una lista

Cuando se muestra o emerge una lista, tal como la de selección de archivos, para ajustar parámetros, utilice el dial de datos y los botones [DEC]/[INC] para seleccionar un elemento.



Gire el dial o pulse los botones [DEC]/[INC] para cargar/seleccionar realmente el elemento. Si el elemento se carga o se selecciona depende del ajuste de la pantalla que se abre mediante [MENU] → [Utility] → [Touch Screen/Display]. Para obtener información detallada, consulte "Utilidad" en el Manual de referencia del sitio web.

Acceso al instante a la pantalla deseada—Direct Access (Acceso directo)

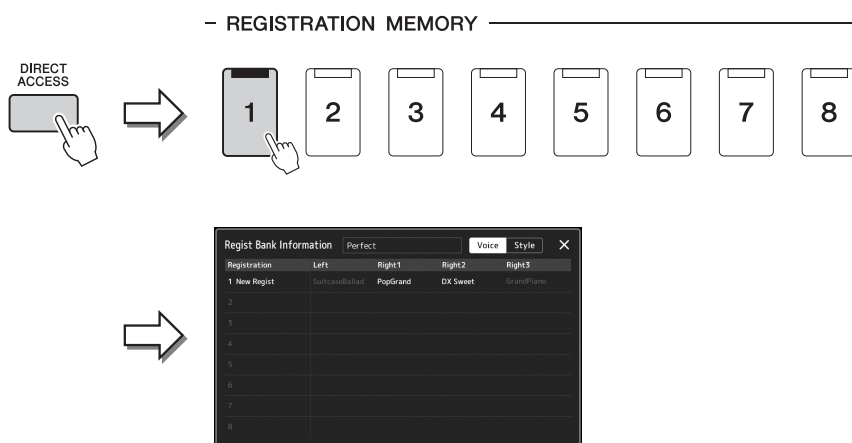
Con la útil función de acceso directo podrá abrir instantáneamente la pantalla de su preferencia con una sola pulsación de botón adicional. Consulte “Gráfico de acceso directo” en la página 113 para ver una lista de las pantallas a las que se puede acceder con la función de acceso directo.

1 Pulse el botón [DIRECT ACCESS].

Aparecerá un mensaje en la pantalla indicando que debe pulsar el botón correspondiente.

2 Pulse el botón (o mueva el mando, el joystick o el pedal conectado) correspondiente a la pantalla de ajustes que desee para que ésta se abra inmediatamente.

Por ejemplo, si presiona uno de los botones REGISTRATION MEMORY [1]–[8] accederá a la pantalla de información de banco de registros (página 89).



Reproducción de las canciones de demostración

Las canciones de demostración proporcionan demostraciones dinámicas de los sonidos de alta calidad.

1 Acceda a la pantalla de demostración mediante [MENU] → [Demo].

2 Toque la pantalla para mostrar y reproducir la demostración que desee.

3 Pulse el botón [EXIT] para salir de la pantalla de demostración.

NOTA

Para volver al menú de nivel superior, toque [Menu] (Menú) en la pantalla.

Gestión de archivos

Los datos que haya creado como, por ejemplo, canciones grabadas y voces editadas se pueden guardar como archivos en el instrumento (denominado “Unidad de usuario”) o en una memoria flash USB. Si ha guardado muchos archivos, es posible que resulte difícil encontrar el que busca rápidamente. Para facilitar la operación, puede organizarlos por carpetas, cambiarles el nombre, borrar los que sean innecesarios, etc. Estas operaciones se llevan a cabo en la pantalla de selección de archivos.

NOTA


Antes de utilizar una unidad flash USB, asegúrese de leer la sección “Conexión de dispositivos USB”, en la página 107.

Restricciones para canciones predefinidas

Las canciones predefinidas están protegidas contra copia para evitar su copia ilegal o borrado accidental. Solo se pueden copiar o guardar únicamente en la unidad de usuario y no se pueden mover ni eliminar.

Almacenar un archivo

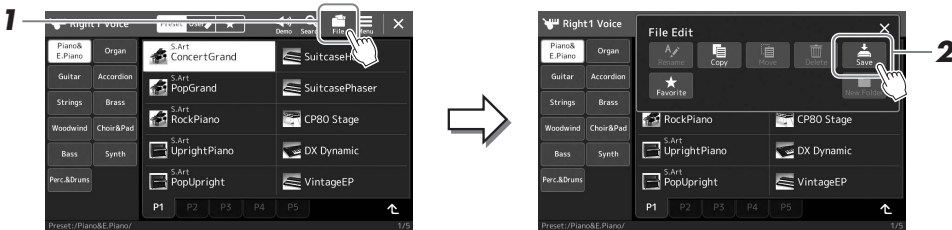
Puede guardar los datos originales (como las canciones que haya grabado y las voces que haya editado) como un archivo en la unidad de usuario o la unidad flash USB en la pantalla de selección de archivos (página 28).

- 1 En la pantalla de selección de archivos correspondiente (*), toque  (File Edit) para acceder a la ventana emergente de edición de archivos.**

NOTA


Para cancelar la operación de archivo, pulse el botón [EXIT].

- * Por ejemplo, a la pantalla que se muestra a continuación (selección de voces) se accede mediante el botón PART SELECT [RIGHT 1].



- 2 Toque [Save] para acceder a la pantalla de selección del destino para guardar.**

- 3 Seleccione la ubicación en la que desea almacenar el archivo.**

Para mostrar la carpeta del siguiente nivel superior, toque  (Up).



- 4 Toque [Save here] (Guardar aquí) para acceder a la ventana de introducción de caracteres.**

NOTA

Para cancelar esta operación, toque [Cancel] (Cancelar).

- 5 Escriba el nombre del archivo (página 36).**

Aunque omita este paso, puede cambiar el nombre del archivo en cualquier momento (página 34) después de guardar.


6 Toque [OK] (Aceptar) para acceder a la ventana de introducción de caracteres para almacenar el archivo.

El archivo guardado se situará automáticamente en la posición correspondiente en la lista de archivos, por orden alfabético.

Creación de una carpeta nueva

Las carpetas pueden crearse y organizarse como resulte más conveniente, y podrá asignarles el nombre que desee, de la manera que resulte más sencilla para la búsqueda y selección de sus datos originales.

1 En la pantalla de selección de archivos, toque la pestaña de usuario (página 28) y, a continuación, la ubicación en la que desee crear una carpeta nueva.

Para mostrar la carpeta del siguiente nivel superior, toque  (Up).

2 Toque (File Edit) para acceder a la ventana emergente Edición de archivos.

3 Toque [New Folder] (Carpeta nueva) para acceder a la ventana de introducción de caracteres.

4 Escriba el nombre de la carpeta nueva (página 36).

NOTA

El número máximo de archivos o carpetas que se puede almacenar en una carpeta es de 2500.

NOTA

No se puede crear una nueva carpeta en la pestaña Preset (Ajuste predefinido) ni en la carpeta "Expansion" (Expansión) (página 97) de la pestaña User (Usuario).

Cambio de nombre de archivos o carpetas

Puede cambiar el nombre de archivos y carpetas.

1 Acceda a la pantalla de selección de archivos, en la que se muestra el archivo/carpeta deseado.

2 Toque (File Edit) para acceder a la ventana emergente Edición de archivos.

3 Toque [Rename] (Cambio de nombre) en el menú de gestión de archivos para acceder a la pantalla de selección de archivos o carpetas.

4 Toque la carpeta o el archivo que desee para seleccionarlos.

5 Toque [Rename] (Cambio de nombre) en la parte superior de la pantalla para acceder a la ventana de introducción de caracteres.

6 Escriba el nombre del archivo o carpeta que haya seleccionado (página 36).

NOTA

Los archivos de la pestaña Preset (Predefinidas) o la carpeta "Expansion" (Expansión) (página 97) de la pestaña User (Usuario) no pueden cambiar de nombre.

NOTA

Solo se puede cambiar el nombre de un archivo o carpeta a la vez.

Copia o desplazamiento de archivos

Puede copiar o mover un archivo y pegarlo en otra ubicación (carpeta). También se puede copiar una carpeta (sin moverla) con el mismo procedimiento.

1 Acceda a la pantalla de selección de archivos apropiada en la que se muestren los archivos/carpetas deseados.

2 Toque (File Edit) para acceder a la ventana emergente Edición de archivos.

3 Toque [Copy] (Copiar) o [Move] (Mover) en el menú de gestión de archivos para acceder a la pantalla de selección de archivos o carpetas.

NOTA

- Los archivos de las pestañas predefinidas no se pueden copiar ni mover.
- Los archivos de la carpeta "Expansion" (Expansión) (página 97) de la pestaña User (Usuario) no se pueden copiar ni mover.

4 Toque cada elemento para seleccionar los archivos o carpetas que desee.

Se puede seleccionar (resaltar) uno o más archivos o carpetas. Para cancelar la selección, toque otra vez el mismo elemento.

Toque [Select all] (Seleccionar todo) para seleccionar todos los elementos que aparecen en la pantalla actual, incluidas las demás páginas. Para cancelar la selección, toque [All Off] (Desactivar todo).

5 Toque [Copy] (Copiar) o [Move] (Mover) en la parte superior de la pantalla para acceder a la pantalla de selección de destino.

6 Seleccione el destino deseado (ruta) para pegar los archivos/carpetas.

7 Toque [Copy here] (Copiar aquí) o [Move here] (Mover aquí) para pegar los archivos o las carpetas que seleccionó en el paso 4.

El archivo o la carpeta pegado aparecerá en la pantalla en la posición correspondiente de la lista de archivos, en orden alfabético.

NOTA

Para cancelar esta operación, toque [Cancel] (Cancelar) antes de continuar con el paso 7.

Borrado de archivos y carpetas

Puede borrar archivos o carpetas.

1 Acceda a la pantalla de selección de archivos apropiada en la que se muestren los archivos/carpetas deseados.

2 Toque (File Edit) para acceder a la ventana emergente Edición de archivos.

3 Toque [Delete] (Eliminar) en el menú de gestión de archivos para acceder a la pantalla de selección de archivos o carpetas.

4 Toque cada elemento para seleccionar los archivos o carpetas que desee.

Se puede seleccionar (resaltar) uno o más archivos o carpetas. Para cancelar la selección, toque otra vez el mismo elemento.

Toque [Select all] (Seleccionar todo) para seleccionar todos los elementos que aparecen en la pantalla actual, incluidas las demás páginas. Para cancelar la selección, toque [All Off] (Desactivar todo).

5 Toque [Delete] (Eliminar) en la parte superior de la pantalla.

Aparecerá un mensaje de confirmación. Para cancelar esta operación, toque [No] antes de continuar con el paso 6.

6 Toque [Yes] (Sí) para borrar realmente los archivos/carpetas seleccionados en el paso 3.


NOTA

Los archivos de las pestañas Preset (Ajuste predefinido) o la carpeta "Expansion" (Expansión) (página 97) de la pestaña User (Usuario) no se pueden eliminar.

Registro de archivos en la pestaña Favoritos

Puede registrar en la pestaña Favoritos sus archivos de estilo o de voz favoritos o que utilice con frecuencia para acceder rápidamente a ellos. Para obtener información, consulte el manual de referencia en el sitio web (página 9).

Búsqueda de archivos

Puede buscar los archivos que desee por nombre, en la pantalla a la que se accede al tocar  (File Search). En los archivos del banco de memoria de registros, también puede buscarlos especificando otras propiedades detalladas. Para obtener información, consulte el manual de referencia en el sitio web (página 9).

Introducción de caracteres

En esta sección se explica cómo se introducen los caracteres al asignar nombres a los archivos o las carpetas, al introducir palabras clave en la búsqueda de archivos, etc. Los caracteres se introducen en la pantalla que se muestra a continuación.



1 Toque el tipo de carácter.

Al tocar [Symbol] (Símbolo) (o [abc]) se cambia alternativamente entre la introducción de símbolos o letras latinas (y números).

Para cambiar entre mayúsculas o minúsculas, toque (Shift).

2 Toque []/[], o gire el dial de datos o presione los botones [DEC]/[INC] para desplazar el cursor a la ubicación deseada.

3 Introduzca uno a uno el carácter deseado.

Para borrar un único carácter, toque [Delete] (Borrar); para borrar todos los caracteres a la vez, toque y mantenga pulsado [Delete]. Para escribir un espacio, toque la tecla de espacio indicada en la ilustración anterior.

Para escribir letras con símbolos auxiliares:

Puede escribir letras con símbolos auxiliares, por ejemplo una diéresis, tocando y manteniendo pulsada una letra para acceder a una lista. Por ejemplo, toque y mantenga pulsada la "E" para seleccionar "Ë" de la lista.

Para seleccionar iconos personalizados para archivos (se muestran a la izquierda del nombre del archivo):

Puede seleccionar iconos personalizados para el archivo. Toque [Icon] (Icono) para acceder a la ventana emergente y, a continuación, seleccione el icono deseado.

4 Toque [OK] para finalizar los caracteres (nombre, palabras clave, etc.) que haya escrito.

NOTA

- En función de la pantalla de introducción de caracteres que aparezca, no podrán introducirse algunos tipos de caracteres.
- Un nombre de archivo puede tener un máximo de 46 caracteres, y un nombre de carpeta, hasta 50 caracteres.
- No se pueden utilizar los siguientes caracteres (mitad de tamaño): \ / : * ? " < > |

NOTA

Para cancelar esta operación, toque [Cancel] (Cancelar) antes de continuar con el paso 4.

Bloqueo de los ajustes del panel (Bloqueo de panel)

Cuando los ajustes del panel están bloqueados, no ocurre nada si pulsa cualquier botón del panel. Por ejemplo, al realizar una pausa durante una interpretación y al dejar el instrumento desatendido, esta función evita que los demás puedan acceder a los ajustes del panel.

1 Acceda a la pantalla de bloqueo de panel a través de [MENU] → [Panel Lock] (Bloqueo del panel).

Se accede al teclado numérico para la introducción del código PIN.

2 Escriba un código PIN de cuatro números tocando el teclado numérico y, a continuación, toque [OK] para introducirlo.

Los ajustes del panel están bloqueados. La pantalla principal también está en modo de bloqueo durante el bloqueo del panel.

3 Para desbloquear el instrumento, toque la pantalla e introduzca el mismo código PIN que introdujo en el paso 2.

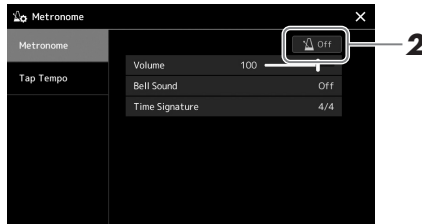
NOTA

Si olvida el código PIN, simplemente desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para desbloquear el instrumento.

Empleo del metrónomo

El metrónomo emite un clic que sirve de guía de tiempo precisa durante la práctica o que permite escuchar y comprobar cómo suena un tiempo específico. Cuando se graba sin reproducción de estilo, la activación del metrónomo puede hacer mucho más eficaces las sesiones de grabación.

1 Acceda a la pantalla del metrónomo mediante [MENU] → [Metronome] (Metrónomo).



2 Toque el icono para activar o desactivar el metrónomo.

Para obtener información sobre otras opciones de la pantalla, consulte “Ajustes del metrónomo” en el manual de referencia en el sitio web.

NOTA

El metrónomo también se puede activar o desactivar tocando el botón de activación o desactivación del metrónomo en cada pantalla de grabación. (página 84)

Guía del flujo de trabajo—Para realizar en el PSR-SX900/SX700

■ Creación manual de ajustes del panel e interpretación de una única canción

Tocar el teclado con estilos (Acompañamiento automático)

Preparación del estilo
... p. 40

Ajustes óptimos del panel para el estilo actual (Ajuste de un solo toque) ... p. 43

Acceso a los ajustes de panel más adecuados (partes de teclado, armonía/arpeggio o Multi Pads) para el estilo seleccionado.

Preparación de las voces
... p. 44
(Preparación de las partes de teclado)

Preparación de armonía/arpeggio
... p. 50

Cantar con reproducción de canciones

Creación de ajustes de reproducción de canciones ... p. 66

■ Almacenamiento de los ajustes de panel de la canción para recuperarlos fácilmente

Almacenamiento de los ajustes del panel de la canción en la memoria de registro ... p. 87

Para obtener más información sobre la memoria de registro y los bancos de registro, consulte la página 86.

■ Acceso a los ajustes de panel almacenados para su interpretación

Selección del archivo de banco de registros deseado

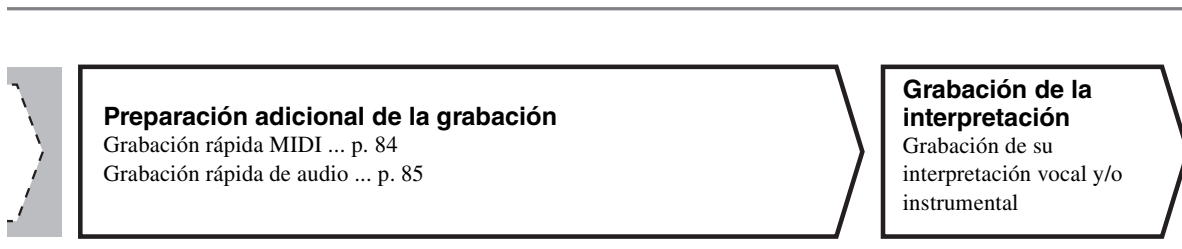
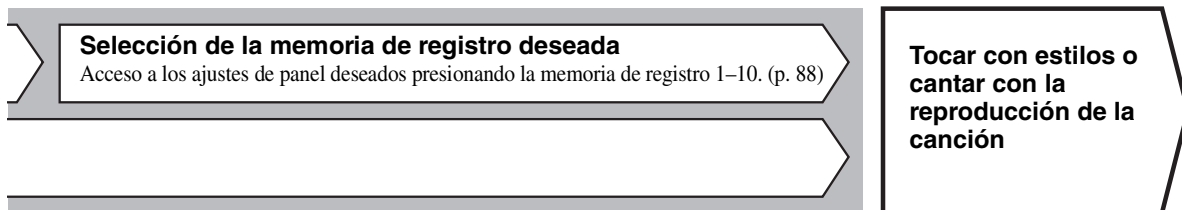
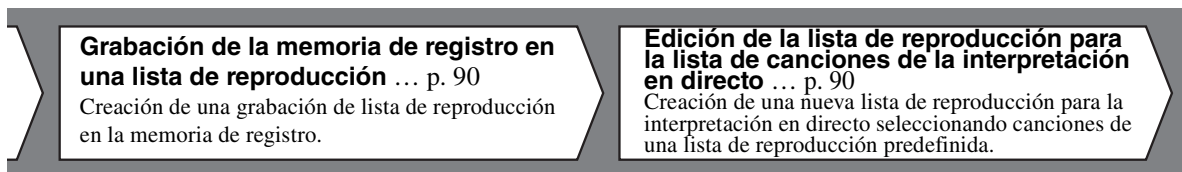
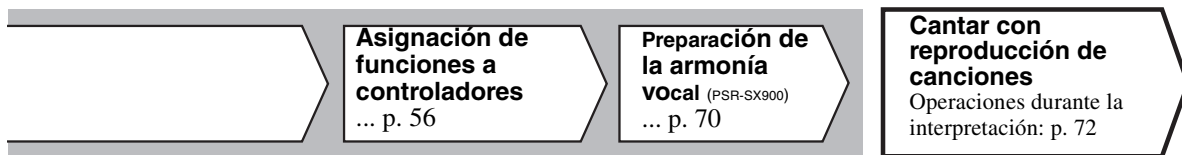
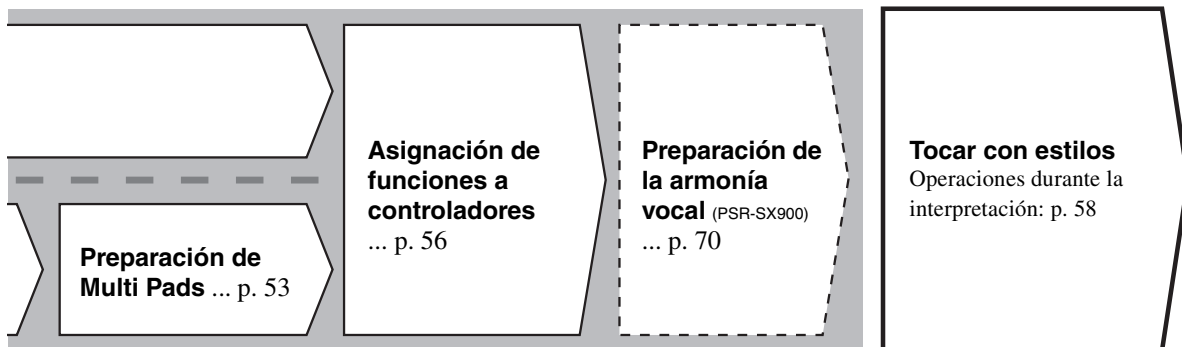
Acceso a las memorias de registro 1–10 para el archivo de banco (p. 88)

Acceso a los ajustes de panel de la canción deseada de la lista de reproducción en un único paso

Selección de la grabación de la lista de reproducción deseada para acceder a la memoria de registros vinculada correspondiente. (p. 92)

■ Grabación de su interpretación al teclado

Preparación de la grabación: acceso a una memoria de registro de la lista de reproducción, etc.



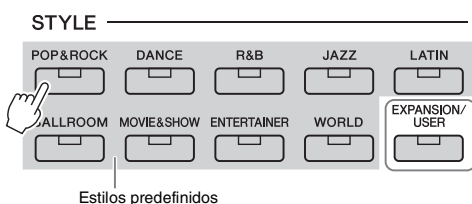
Esta sección le ofrece instrucciones básicas para mejorar su interpretación al teclado con estilos (ritmo y acompañamiento automático). Siga las diversas instrucciones que se proporcionan a continuación para realizar todos los ajustes para la interpretación de una sola canción: estilo, parte del teclado (voz), Multi Pad y diversos tipos de controladores.

Los ajustes realizados en esta sección pueden guardarse colectivamente en la memoria de registro como un ajuste de canción (página 86).

Preparación de estilos

Selección del estilo deseado y activación del acompañamiento automático (ACMP)

1 Pulse uno de los botones de selección de la categoría **STYLE (ESTILO)** para abrir la pantalla de selección de estilos.



• **Estilos de ampliación**
Estilos adicionales que se han instalado (página 97). De forma predeterminada, se instalan estilos de ampliación proporcionados especialmente para reproducir música adecuada para su área.

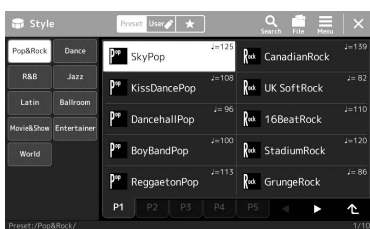
• **Estilos de usuario**
Estilos creados con la función Style Creator (consulte el Reference Manual [Manual de referencia] en el sitio web), o estilos copiados en la unidad de usuario (página 34).

NOTA

También puede acceder a la pantalla de selección de estilos mediante la pantalla de inicio (página 26).

2 Toque el estilo deseado.

Por ejemplo, toque la categoría [Dance] y, a continuación, [Dubstep].

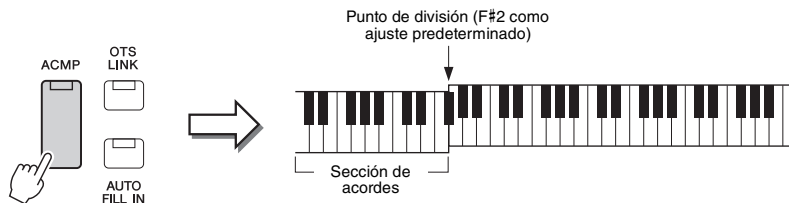


NOTA

En las operaciones básicas de la pantalla de selección de estilos, consulte "Pantalla de selección de archivos" (página 28).

3 Pulse el botón **STYLE CONTROL [ACMP]** para activar el acompañamiento automático.

Cuando el botón está activado, se puede reproducir tanto la parte de ritmo como del acompañamiento automático durante la reproducción de estilos.






NOTA

El punto de división se puede cambiar según sus preferencias (página 45).

Al mismo tiempo, la sección del teclado específica para la mano izquierda se puede utilizar como sección de acordes y los acordes que se toquen en ella se detectan y se utilizan de forma automática como base para el acompañamiento totalmente automático con el estilo seleccionado.

4 Si es necesario, pruebe el estilo seleccionado.

Pulse el botón STYLE CONTROL [] (SYNC START) y, a continuación, toque acordes con la mano izquierda.

Para detener la reproducción de estilos, presione el botón STYLE CONTROL [ / ] (START/STOP).

NOTA

Para obtener más detalles sobre el uso de la reproducción de estilos, consulte página 58.

Características de estilo

El tipo particular de estilo se indica en la esquina superior izquierda del nombre de estilo en la pantalla de selección de estilos. Las características que definen esos estilos y sus ventajas de rendimiento se describen a continuación.



- **Session:** estos estilos proporcionan un realismo aún mayor y un acompañamiento auténtico al mezclar cambios y tipos de acordes originales, así como archivos RIFF especiales de cambios de acordes, con las secciones principales. Se han programado para enriquecer y dar un toque profesional a las interpretaciones de ciertas canciones y géneros. Recuerde, no obstante, que los estilos pueden no ser necesariamente los más adecuados, ni ser tan siquiera armónicamente correctos, para todas las canciones e interpretaciones de acordes. En algunos casos, por ejemplo, la interpretación de una sencilla tríada mayor de una canción country puede dar como resultado un acorde de séptima de tipo jazz, o la ejecución de un acorde de bajo puede generar un acompañamiento inadecuado o imprevisto.
- **Free Play:** Estos estilos se caracterizan por la interpretación rubato. Puede interpretar a su manera con un acompañamiento de gran expresividad, sin verse limitado por un tempo estricto.
- **DJ:** contienen sus propias progresiones de acordes especiales, de tal forma que podrá añadir cambios de acordes a su interpretación con solo cambiar la tecla de nota fundamental. Los datos de Multi Pad (página 53) en la categoría “DJ Phrase” están creados especialmente para estos estilos. Puede acceder a los Multi Pad adecuados utilizando la función de ajuste de un toque (página 43).

NOTA

No se puede especificar el tipo de acorde (por ejemplo, mayor o menor) cuando se utilizan los estilos de DJ.

Para obtener una lista de estilos predefinidos, consulte la Data List (Lista de datos) en el sitio web.

Un estilo suele componerse de ocho partes (canales): ritmo, bajos, etc. Podrá agregar variaciones y cambiar la sensación de un estilo activando o desactivando de forma selectiva los canales o cambiando las voces (página 82).

Compatibilidad con archivos de estilo

Este instrumento utiliza el formato de archivo SFF GE (página 7) y puede reproducir los archivos SFF existentes; sin embargo estos se guardarán en el formato SFF GE cuando se guarden (o carguen) en este instrumento. Tenga en cuenta que el archivo guardado solo se puede reproducir en instrumentos compatibles con el formato SFF GE.

Ajuste del tiempo

Los botones TEMPO [-] y [+] permiten cambiar el tiempo de reproducción de metrónomo, estilo y canción MIDI. El tiempo del estilo y canción MIDI también se pueden ajustar mediante el botón [RESET/TAP TEMPO].

● Botones TEMPO [-]/[+]

Pulse el botón TEMPO [-] o [+] para activar la pantalla emergente de tiempo. Utilice los botones TEMPO

[-]/[+] para reducir o aumentar el tiempo en un rango de 5 a 500 negras por minuto. Si mantiene pulsado alguno de los botones, se cambia el valor de forma continua. Al pulsar simultáneamente los botones TEMPO [-] y [+], se recupera el tiempo por defecto del último estilo o canción seleccionados.

● Botón [RESET/TAP TEMPO]

Cuando se detenga el estilo y la canción MIDI, al tocar el botón [RESET/TAP TEMPO] (cuatro veces si es un compás de 4/4) la reproducción de la parte rítmica del estilo comenzará con el tempo ajustado.

Durante la reproducción de un estilo o canción MIDI, puede cambiar el tempo pulsando el botón [RESET/TAP TEMPO] dos veces en el tempo deseado.

Durante la reproducción de un estilo, puede rebobinar al principio de la sección (“restablecer” la posición de reproducción, para efectos de repetición de “retriggering”) pulsando el botón [RESET/TAP TEMPO]. Esto se denomina “Restablecimiento de sección de estilo”.

NOTA

Si desea ajustar el tiempo de una canción de audio, utilice la función Time Stretch de la página 74.



NOTA

Puede especificar el comportamiento para cambiar el tempo en lugar de “restablecer” la sección, incluso cuando utilice el botón durante la reproducción de un estilo. El ajuste se realiza en la pantalla que se abre mediante [MENU] → [Metronome] → [Tap Tempo]. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Cambio del tipo de digitado de acordes

Cambiando el tipo de digitado de acordes se puede crear automáticamente el acompañamiento adecuado, aunque no se pulsen todas las notas que integran el acorde. El tipo de digitado de acordes puede cambiarse desde la ventana de punto de división/digitado: [MENU] → [Split & Fingering] (División y digitado).

Pueden seleccionarse los siguientes tipos.

● Un solo dedo

Este método permite tocar acordes fácilmente en el rango de acompañamiento del teclado mediante uno, dos o tres dedos únicamente.



Acorde mayor

Pulse únicamente la tecla de la nota fundamental.



Acorde menor

Pulse a la vez la tecla de la nota fundamental y la tecla negra que está a su izquierda.



Acorde de séptima

Pulse simultáneamente la tecla de la nota fundamental y la tecla blanca que está a su izquierda.



Acorde de séptima menor

Pulse simultáneamente la tecla de la nota fundamental y las teclas blanca y negra situadas a su izquierda.

● Fingered (Digitado)

Permite tocar sus propios acordes en la sección de acordes del teclado, mientras el instrumento proporciona los acompañamientos de ritmo, bajo y acordes debidamente orquestados en el estilo seleccionado. El tipo Fingered (Digitado) reconoce los distintos tipos de acordes que aparecen en la lista de datos del sitio web (página 9) y que se pueden buscar mediante la función Chord Tutor (Tutor de acordes) a la que se accede mediante [MENU] → [Chord Tutor] (Tutor de acordes).

● Teclado completo de inteligencia artificial

Le permite tocar prácticamente cualquier cosa en cualquier parte del teclado y utilizando ambas manos, como cuando se toca el piano de forma convencional, pero se sigue creando el acompañamiento adecuado. No tendrá que preocuparse por maneras específicas de tocar o indicar los acordes. (Dependiendo de los arreglos de la canción, puede que el teclado completo de AI no produzca el acompañamiento adecuado).

Para obtener información sobre otros tipos, consulte el Manual de referencia en el sitio web (página 9).

NOTA

Cuando el área de detección de acordes está ajustada en “Upper” (Superior) (página 47), solo está disponible “Fingered*” (Digitado).

NOTA

En el caso de un tipo de digitado concreto (Fingered, Fingered on base, AI Fingered), puede crear un estado en el que no se introduzca ningún acorde introduciendo un acorde especial denominado “Cancel”. Esto se denomina “Chord Cancel”. Para obtener más información sobre cómo introducir acordes, incluido “Cancel”, consulte los “Tipos de acordes reconocidos en el modo Fingered” en el Manual de referencia en el sitio web.

Ajustes óptimos del panel para el estilo actual (Ajuste de un solo toque)


El ajuste de un solo toque es una función eficaz y muy práctica con la que podrá acceder automáticamente a los ajustes adecuados de panel (voces, efectos, etc.) del estilo seleccionado en ese momento con solamente pulsar un único botón. Si ya ha decidido el estilo que desea utilizar, el ajuste de un toque le permitirá seleccionar automáticamente el sonido adecuado.

1 Seleccione el estilo deseado (pasos 1–2 en página 40).

2 Pulse uno de los botones ONE TOUCH SETTING [1]–[4].

Al hacerlo, no solo se accede inmediatamente a todos los ajustes (sonidos, efectos, etc.) que se adaptan y se utilizan con más frecuencia con el estilo actual, sino que también activa automáticamente ACMP (acompañamiento) y SYNC START (inicio sincronizado), para que pueda comenzar de inmediato a interpretar el estilo.

Confirmación del contenido del ajuste de un toque:

En la pantalla de selección de estilo, toque  (Menú) y, a continuación, [Style Information] (Información de estilo) para acceder a la ventana de información que muestra las voces que se asignan a los botones ONE TOUCH SETTING [1]–[4] para el estilo actual. También puede acceder a los ajustes deseados tocando uno de los números de ajustes de un solo toque 1–4 directamente en la ventana de información.

3 En cuanto toque un acorde con la mano izquierda, se iniciará el estilo seleccionado.

Cada estilo cuenta con cuatro ajustes de un toque. Pulse cualquiera de los demás botones ONE TOUCH SETTING [1]–[4] para probar los demás ajustes.

NOTA

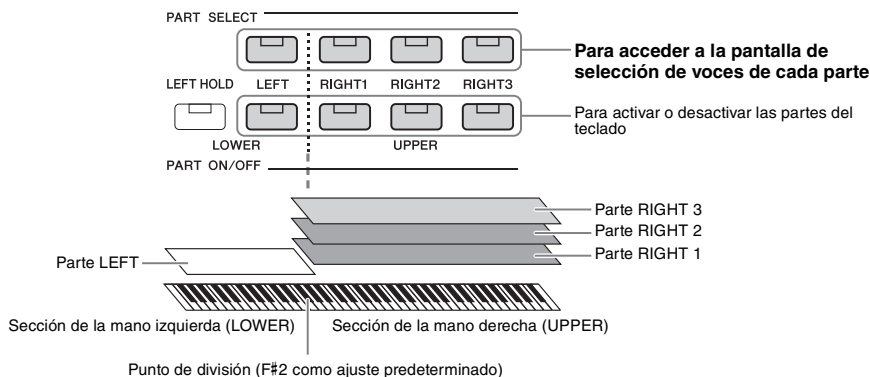
Para obtener información sobre los ajustes del panel a los que se accede mediante el ajuste de un toque, consulte la sección OTS del "Parameter Chart" (Gráfico de parámetros) en la lista de datos del sitio web (página 9).

NOTA

Puede hacer que el ajuste de un solo toque cambie automáticamente cuando seleccione una sección principal (A-D) del estilo seleccionado. Para ver información detallada, consulte "Enlace de OTS" (página 59).

Preparación de las partes de teclado

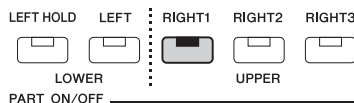
Hay cuatro partes de teclado para la interpretación manual: LEFT, RIGHT 1, RIGHT 2 y RIGHT 3 y cada una tiene una voz. Puede combinar estas partes con los botones PART ON/OFF para crear exquisitas texturas de instrumentos y combinaciones prácticas para la interpretación.



Creación de combinaciones de partes del teclado (capa, división)

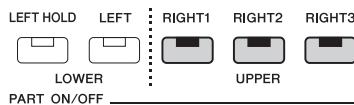
● Para interpretar una voz única en todo el teclado:

Active la parte RIGHT 1, 2 o 3. Asegúrese de que la parte LEFT esté desactivada.



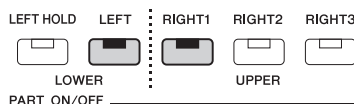
● Para tocar dos o tres voces diferentes simultáneamente (Capa):

Active dos o más partes de RIGHT 1, 2 y 3.



● Para tocar diferentes voces en las secciones izquierda y derecha del teclado (división):

Active la parte LEFT y al menos una de las partes RIGHT 1-3. La tecla F#2 y las teclas inferiores se utilizan para la parte LEFT, mientras que las teclas superiores (excepto F#2) se utilizan para las partes RIGHT 1, 2 y 3. La tecla que divide el teclado en las secciones de la mano izquierda y derecha se denomina "Split Point" o "punto de división".



Activación o desactivación de cada parte del teclado desde la pantalla

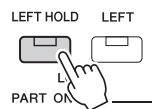
También puede activar o desactivar partes mediante la pantalla de inicio o la pantalla de preparación de partes de voz. Para ver información detallada, consulte "Pantalla Inicio" (página 26) o "Voice Part Setup Display" (Pantalla de configuración de la parte de voz).

Retención de la voz de la parte izquierda (Left Hold)

Al activar el botón PART ON/OFF [LEFT HOLD] (retención izquierda), cuando la parte LEFT está activada, se mantiene la voz de la parte LEFT (izquierda) aunque se suelten las teclas.

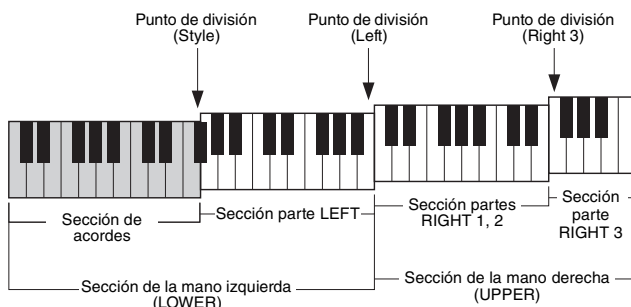
Las voces que no disminuyen, como las cuerdas, se mantienen de manera continua mientras que las que sí disminuyen, como el piano, lo hacen más lentamente (como si se pisara el pedal de resonancia). Esta función es práctica cuando se utiliza con la reproducción de estilo porque se mantiene el sonido de los acordes que coinciden con el estilo.

Para detener la voz de la parte LEFT que está sonando, detenga la reproducción del estilo o la canción, o bien desactive el botón [LEFT HOLD].



Ajuste del punto de división

La nota que divide el teclado en dos o tres áreas se denomina “punto de división”. Existen tres tipos de punto de división: Punto de división (Style), Punto de división (Left) y Punto de división (Right 3). Puede ajustarlos individualmente (como se muestra).

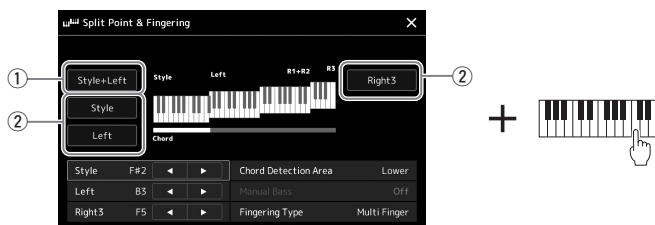


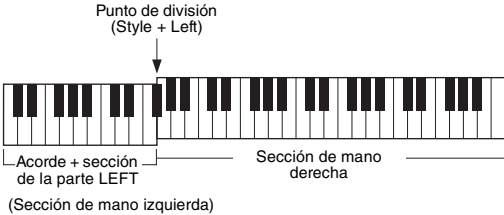
- **Punto de división (Style):**divide la sección de mano izquierda (LOWER) en la sección de acordes y la sección de parte LEFT.
- **Punto de división (Left):**divide el teclado en la sección de mano izquierda (LOWER) y la sección de mano derecha (UPPER).
- **Punto de división (Right 3):**divide la sección de mano derecha (UPPER) en la sección de voces RIGHT 1, 2 y la sección de parte RIGHT 3.

1 Abra la ventana de punto de división/digitado.

[MENU] → [Split & Fingering] (División y digitado)

2 Ajuste el punto de división.



<p>① Punto de división (Style + Left)</p>	<p>Ajusta Punto de división (Style) y Punto de división (Left) con la misma nota. En este caso, la sección de acordes y la sección de la parte LEFT ocupan la misma área. Especifique el punto de división directamente con el teclado manteniendo pulsado simultáneamente [Style + Left] en la pantalla y pulsando la tecla deseada del teclado.</p>  <p style="text-align: center;">Punto de división (Style + Left)</p> <p style="text-align: center;">Acorde + sección de la parte LEFT (Sección de mano izquierda) Sección de mano derecha</p>
<p>② Punto de división (Style, Left, Right 3)</p>	<p>Establece cada punto de división de forma individual. Especifique el punto de división directamente con el teclado manteniendo pulsado simultáneamente el elemento correspondiente en la pantalla y pulsando la tecla deseada del teclado.</p>

También puede especificar cada punto de división por el nombre de la nota, tocando los controles los botones [◀]/[▶]. Punto de división (Style) se indica mediante “Style,” Punto de división (Left) se indica mediante “Left,” y Punto de división (Right 3) se indica mediante “Right 3.”

 **NOTA**

Una vez que haya tocado [◀]/[▶], se centra el tipo del punto de división que se está controlando (se colorea el indicador correspondiente). En este estado, puede cambiar el valor del tipo de punto de división enfocado girando el dial de datos.

 **NOTA**

Punto de división (Left) no puede ser inferior a Punto de división (Style) y Punto de división (Right 3) no puede ser inferior a Split Point (Left).

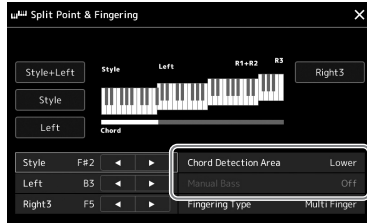
Especificación de acordes con la mano derecha para la reproducción de estilo

Al cambiar el área de detección de acordes de la sección izquierda a la sección derecha, puede tocar una línea de bajo con la mano izquierda mientras usa la derecha para tocar acordes para controlar la reproducción de estilo.

1 Abra la ventana de punto de división/digitado.

[MENU] → [Split & Fingering] (División y digitado)

2 Realice los ajustes necesarios tocando la pantalla.



<p>Chord Detection Area (Área de detección de acordes)</p>	<p>Seleccione "Upper". La sección de acordes se establece a la derecha del punto de división de la izquierda. El tipo de digitado se establecerá automáticamente en "Fingered*" (Digitado).</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • "Fingered*" es básicamente igual que "Fingered", excepto que "1+5", "1+8" y Chord Cancel no se encuentran disponibles. • Para obtener información sobre cuando el área de detección de acordes se establece como "Lower", consulte "Ajuste del punto de división" (página 45).
<p>Manual Bass (Bajo manual)</p>	<p>Cuando está activada, la parte de bajo del estilo actual se silencia y la voz de la parte de bajo silenciada se asigna a la parte izquierda.</p> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Manual Bass se activa automáticamente como opción predeterminada cuando selecciona "Upper" en el área de detección de acordes de arriba. • Este parámetro solo está disponible cuando "Chord Detection Area" se ajusta en "Upper."

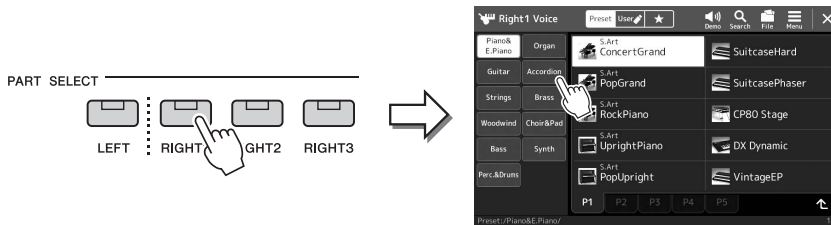
Selección de una voz para cada parte del teclado

1 Presione el botón PART SELECT correspondiente a la parte que desee.

Aparece la pantalla de selección de voz (para la parte seleccionada).

NOTA

También puede acceder a la pantalla de selección de voces mediante la pantalla de inicio (página 26) o la pantalla de configuración de la parte de voz (Manual de referencia en el sitio web).

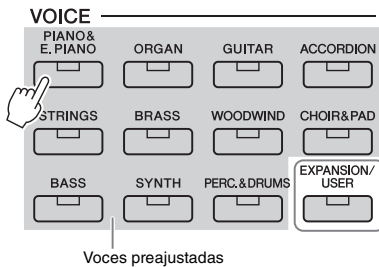


2 Toque la voz deseada.

También puede seleccionar la subcategoría de la voz, pulsando uno de los botones de selección de categoría VOICE.

NOTA

En las operaciones básicas de la pantalla de selección de voz, consulte "Pantalla de selección de archivos" (página 28).



• Voces de ampliación

Voces adicionales que se han instalado (página 97). De forma predeterminada, se instalan voces de ampliación proporcionadas especialmente para reproducir música adecuada para su área.

• Voces del usuario

Voces creadas con la función de ajuste de voces (consulte el Reference Manual [Manual de referencia] en el sitio web) o copiadas en la unidad de usuario (página 34).

Para escuchar las características de las voces:

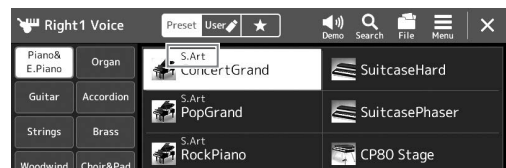
Toque (Demo) para iniciar la reproducción de demostración de la voz seleccionada. Vuelva a tocar (Demo) para detener la reproducción.

3 Si es necesario, pruebe la voz seleccionada.

Asegúrese de que esté encendida la parte del teclado deseada y toque al teclado.

Características de las voces

El tipo de voz y las características que la definen se indican encima de su nombre. Existen varias características de voz; no obstante aquí se tratan solo las siguientes. Para obtener información detallada, consulte el manual de referencia en el sitio web (página 9).



• Voces Super Articulation (S.Art) (página 63)

Permite crear matices expresivos sutiles, muy realistas, sencillamente en función de cómo toque o pulsando un pedal conectado a la toma FOOT PEDAL [2].

• Voces de órganos de tubos (página 49)

Permite recrear todos los sonidos de un órgano clásico ajustando los niveles de longitud de los tubos y los sonidos de percusión, igual que en los órganos convencionales.

• Voces de batería/SFX

Permiten interpretar al teclado diversos sonidos de batería e instrumentos de percusión, o sonidos SFX (efectos de sonido), agrupados en los denominados conjuntos de batería (o percusión) o de SFX. Para obtener información detallada, consulte "Drum/SFX Kit List" (Lista de conjuntos de percusión/efectos especiales) en la Data List (Lista de datos) en el sitio web.

Creación de voces de órgano de tubos originales

Este instrumento utiliza tecnología digital avanzada para recrear el sonido legendario de los órganos antiguos. Al igual que un órgano electrónico tradicional, puede crear sus propios sonidos aumentando y disminuyendo los niveles de los tubos de diferente longitud. La voz creada se podrá almacenar como un archivo para volver a utilizarla más adelante.

NOTA

El término "longitud" es una referencia a la generación de sonido de los órganos de tubos tradicionales, en los que tubos de distintas longitudes (en pies) producen el sonido.

1 En la pantalla de selección de voces, seleccione la voz de órgano de tubos deseada.

Toque [Organ] (Órgano) en las subcategorías y, a continuación, seleccione la voz Organ Flutes.

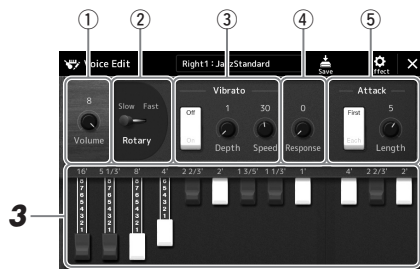
2 Vuelva a la pantalla de inicio y, a continuación, toque (Organ flutes) ubicada en la esquina inferior derecha del nombre de voz para acceder a la pantalla de edición de voces de órgano de tubos.

3 Deslice las palancas de longitudes para definir los ajustes de longitudes.

Los ajustes de niveles de los tubos de diferente longitud determinan el sonido básico de los órganos de tubos.

NOTA

- Los parámetros disponibles varían en función del tipo de órgano.
- También puede hacer efectos y ajustes del ecualizador. Para obtener información, consulte el manual de referencia en el sitio web (página 9).



También puede cambiar otros ajustes aquí, como el altavoz rotativo y el vibrato.

①	Volume (Volumen)	Determina el volumen de todo el sonido del órgano de tubos.
②	Rotary Speaker (Altavoz rotatorio)	Cambia alternativamente entre las velocidades lenta y rápida de los altavoces rotativos. Este parámetro solo está disponible si se aplica un efecto cuyo nombre contenga "Rotary" o "Rot".
③	Vibrato	Activa o desactiva el vibrato y permite ajustar su profundidad y velocidad.
④	Response (Respuesta)	Ajusta la velocidad de respuesta de las porciones de ataque y liberación del sonido.
⑤	Attack (Ataque)	Cambia entre dos modos de ataque diferentes: First (Primero) y Each (Cada) y determina la longitud del sonido de ataque.

4 Toque (Save) y guarde la voz de órgano creada.

Consulte instrucciones para guardar en "Gestión de archivos" (página 33).

AVISO

Los ajustes se perderán si se selecciona otra voz o si se desconecta la alimentación del instrumento sin realizar antes la operación de guardar.

Configuración de armonía/arpeggio de teclado

Puede aplicar las características de arpeggio o armonía de teclado para mejorar o cambiar el sonido de las partes de mano derecha (RIGHT 1-3). La armonía de teclado aplica efectos de interpretación tales como armonía (dúo, trío, etc.), eco, trémolo y trino a las notas reproducidas en la sección de mano derecha. La función Arpeggio (Arpeggio) permite interpretar arpeggios (acordes quebrados) con solo pulsar las notas del acorde. Por ejemplo, puede tocar las notas Do, Mi y Sol para activar frases interesantes y rítmicamente dinámicas. Esta función se puede utilizar para la producción musical y también para interpretación en directo.

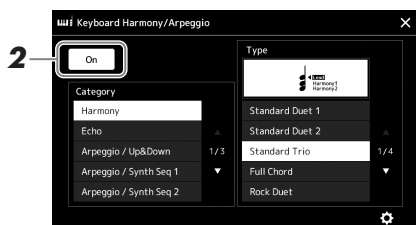
NOTA

Al seleccionar otra voz para la parte RIGHT 1, el tipo de armonía de teclado/arpeggio se ajusta automáticamente en el tipo memorizado como ajuste de voces. Para obtener información sobre la función de ajuste de voces, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Uso de la armonía del teclado

1 Acceda a la pantalla de operaciones.

[MENU] → [Kbd Harmony/Arp] (Armonía del teclado/Arpeggio)




2 Ajuste la función de Keyboard Harmony/Arpeggio (Armonía del teclado/Arpeggio) en “On”:

Cuando se ajusta en “On”, la armonía del teclado se aplica automáticamente a la interpretación al teclado.

3 Toque para seleccionar la categoría que desee, “Harmony” (Armonía) o “Echo” (Eco).

4 Toque el tipo de armonía o eco que desee.

Al tocar  (ajustes detallados) se accede a la ventana emergente de ajustes detallados. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

5 Utilice el teclado.

El efecto seleccionado en el paso 4 se aplica a la melodía de la mano derecha.

Para desactivar el efecto, desactive el botón [HARMONY/ARPEGGIO].

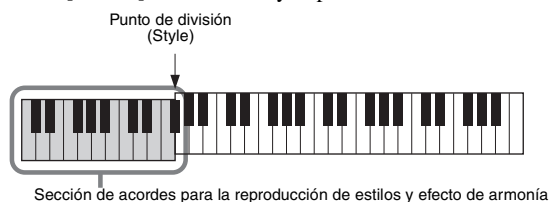
Tipos de la categoría de Armonía del teclado (Armonía/Eco)

● Categoría Harmony (Armonía)

Standard Duet—Strum

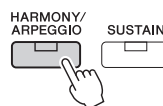
Estos tipos aplican el efecto de armonía a las notas que se tocan en la sección de la mano derecha del teclado, según los acordes especificados en la sección de la mano izquierda. (Tenga presente que los ajustes de “1+5” y “Octave” no se ven afectados por el acorde).

- Cuando el botón [ACMP] está activado y la parte LEFT está desactivada:



NOTA

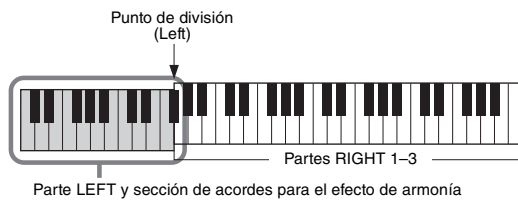
También puede activar la función pulsando el botón [HARMONY/ARPEGGIO].



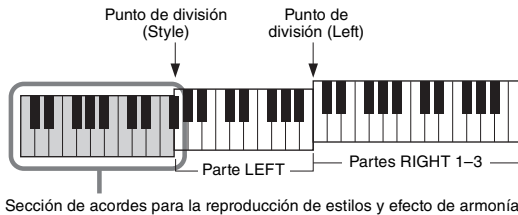
NOTA

Para obtener más información sobre el punto de división, consulte la página 45.

- Cuando el botón [ACMP] está desactivado y la parte LEFT está activada:



- Cuando tanto el botón [ACMP] como la parte LEFT están activados:



Multi Assign

El efecto de asignación múltiple asigna automáticamente las notas de los acordes que se tocan en la sección de la mano derecha del teclado a partes (voces) separadas. Por ejemplo, si toca un acorde de tres notas consecutivas, la primera nota se toca con la voz RIGHT 1, la segunda con la voz RIGHT 2 y la tercera con la voz RIGHT 3. El efecto Multi Assign no resulta afectado por el estado de activación/desactivación de [ACMP] y de la parte LEFT.

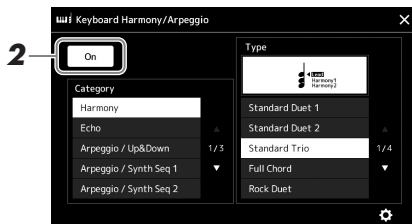
• Categoría Echo (Eco) (Echo, Tremolo, Trill)

El efecto Echo (Eco), Tremolo (Trémolo) o Trill (Trino) se aplica a la nota que se toca en la sección de la mano derecha del teclado siguiendo el ritmo del tempo establecido en el momento, con independencia del estado de activación/desactivación de [ACMP] y de la parte LEFT. Tenga en cuenta que el efecto Trill solo se aplica cuando se mantienen pulsadas simultáneamente dos notas en el teclado (o las dos últimas notas en caso de que se mantengan más de dos), y se interpretan ambas alternativamente.

Uso de arpeggios

1 Acceda a la pantalla de operaciones.

[MENU] → [Kbd Harmony/Arp] (Armonía del teclado/Arpeggio)



2 Ajuste la función de Keyboard Harmony/Arpeggio (Armonía del teclado/Arpeggio) en "On":

Cuando se ajusta en "On", la armonía del teclado se aplica automáticamente a la interpretación al teclado.

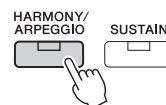
3 Toque para seleccionar una categoría que no sea "Harmony" (Armonía) o "Echo" (Eco).

4 Toque el tipo de arpeggio que desee.

Al tocar (ajustes detallados) se accede a la ventana emergente de ajustes detallados. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

NOTA

También puede activar la función pulsando el botón [HARMONY/ARPEGGIO].



5 Toque una o varias notas para activar el arpeggio.

La frase arpegiada difiere en función de las notas que se toquen.

Para desactivar el efecto, desactive el botón [HARMONY/ARPEGGIO].

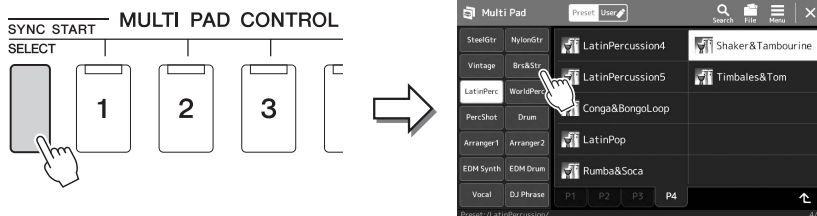
NOTA

- Al utilizar la función Arpeggio Quantize (Cuantización de arpeggio), la reproducción del arpeggio se puede sincronizar con la reproducción de la canción o el estilo, lo que permite corregir cualquier ligera imperfección en la sincronización. Esto se puede ajustar en la pantalla: [MENU] → [Voice Setting] → [Arpeggio].
- La reproducción del arpeggio puede continuar incluso después de que la nota se haya soltado, asignando la función Arpeggio Hold (Arpeggio sostenido) al interruptor de pedal. Para obtener información adicional, consulte página 57.

Configuración de Multi Pads

Selección de Multi Pads

- 1** Pulse el botón MULTI PAD CONTROL [SELECT] para acceder a la pantalla de selección de bancos de Multi Pad.



NOTA

También puede acceder a la pantalla de selección de Multi Pad mediante la pantalla de inicio (página 26).

- 2** Toque el banco de Multi Pad que desee.
- 3** Si lo desea, pruebe los Multi Pads seleccionados.

Pulse simplemente los botones MULTI PAD CONTROL [1]–[4] para iniciar la reproducción de la frase correspondiente. Pulse el botón [STOP] para detener la reproducción.

Para obtener más información sobre el control de Multi Pad, consulte “Control de la reproducción de Multi Pad” (página 64).

NOTA

En las operaciones básicas de la pantalla de selección de Multi Pad, consulte “Pantalla de selección de archivos” (página 28).

Creación y edición de Multi Pads

Puede crear sus Multi Pads originales de tres formas diferentes:

- Grabación de nuevas frases
- Edición de frases de Multi Pad existentes
- Enlace con archivos de audio (Audio Link Multi Pad)

Además, puede crear su banco de Multi Pad original gestionando cada Multi Pad. Para obtener información, consulte el manual de referencia en el sitio web (página 9).

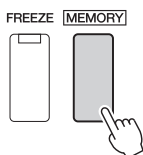
Memorización de los ajustes de panel originales de Ajuste con un solo toque

Puede memorizar sus ajustes de panel originales (principalmente estilo, voces, y Multi Pads) en un ajuste de un toque (OTS). El ajuste de un solo toque recién creado se guardará en la unidad de usuario o en una unidad flash USB como estilo, y puede acceder al ajuste de un solo toque como parte del estilo.

NOTA

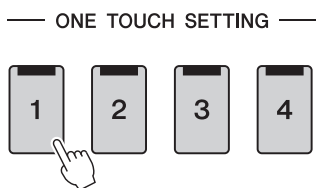
Para obtener información sobre los ajustes del panel que se memorizan en el ajuste de un solo toque, consulte la sección "Gráfico de parámetros" de la lista de datos del sitio web (página 9).

- 1** Seleccione el estilo que desee para memorizar su One Touch Setting.
- 2** Realice los ajustes del panel deseados como, por ejemplo, los de voces y efectos.
- 3** Pulse el botón [MEMORY] en la sección REGISTRATION MEMORY (Memoria de registros).



Aparecerá un mensaje. No obstante, no necesita configurar nada en ella, porque el ajuste de activación/desactivación de esta pantalla no afecta a la función de ajuste de un solo toque.

- 4** Pulse el botón ONE TOUCH SETTING [1]–[4] en el cual desea memorizar la configuración del panel.



Aparece un mensaje que le solicita guardar los ajustes del panel en este momento. Para continuar y memorizar varios ajustes del panel en otros botones, toque [No] y, a continuación, repita los pasos 2–4 conforme sea necesario, para guardar finalmente todos los nuevos ajustes en el paso 5 indicado a continuación.

- 5** Toque [Yes] para que aparezca la pantalla de selección de estilos y, a continuación, guarde los ajustes actuales como un estilo de usuario.

Consulte instrucciones para guardar en "Gestión de archivos" (página 33).

NOTA

Para los botones OTS en los que no se han memorizado los ajustes de panel, se mantendrán los ajustes de OTS del estilo original.

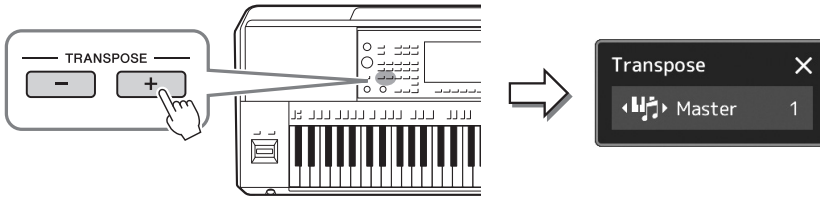
AVISO

El ajuste de un solo toque memorizado se perderá si se cambia el estilo o si se desconecta la alimentación sin llevar a cabo antes la operación de guardar.

Cambio del tono del teclado

Transposición del tono en semitonos (botones TRANPOSE [-]/[+])

Los botones TRANPOSE [-]/[+] permiten transponer el tono general del instrumento (sonido del teclado, reproducción de estilo, reproducción de canción MIDI, etc.) por semitonos (de -12 a 12). Para poner inmediatamente a cero el valor de la transposición, pulse simultáneamente los botones [-] y [+].



NOTA

- Si desea realizar la transposición del tono de la canción de audio, utilice el parámetro Pitch Shift (Cambio de tono) de la página 74.
- Las funciones de transposición no afectan a las voces de los conjuntos de batería o efectos especiales.

Puede seleccionar de forma independiente la parte en la que desee realizar la transposición. Toque la ventana emergente de transposición varias veces hasta que aparezca la parte deseada y, a continuación utilice los botones TRANPOSE [-]/[+] para realizar la transposición.

NOTA

La transposición también se puede realizar en la pantalla mediante [MENU] → [Transpose] (Transposición). Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

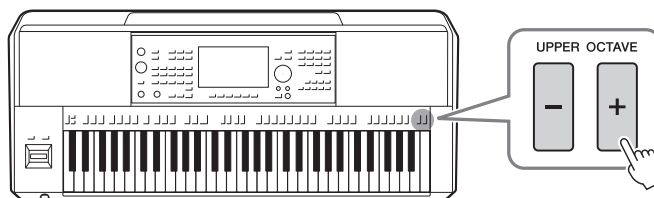
Master (Maestro)	Transpone el tono de todo el sonido con la excepción de la canción de audio y del sonido recibido de las tomas [MIC/GUITAR INPUT] o [AUX IN].
Keyboard (Teclado)	Transposición del tono del teclado incluida la nota fundamental que activa la reproducción de estilos.
Song (Canción)	Transpone el tono de la canción MIDI.

Afinación precisa del tono

De forma predeterminada, la afinación de todo el instrumento está establecida en 440,0 Hz, según la escala temperada. Esta configuración se puede cambiar desde la pantalla que se abre mediante [MENU] → [Master Tune]. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Transposición del tono en octavas (botones UPPER OCTAVE [-]/[+])

Los botones UPPER OCTAVE (octava superior) [-]/[+] permiten variar el tono de las partes Right 1–3 en una octava. Para restablecer inmediatamente el valor de la octava a 0, pulse los botones [-] y [+] simultáneamente.

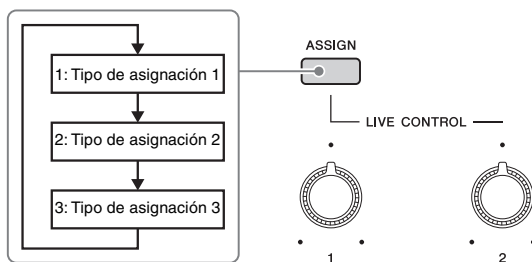


Ajuste de los controladores asignables

Puede asignar parámetros y funciones a los mandos LIVE CONTROL, al botón [ROTARY SP/ASSIGNABLE] o a los pedales opcionales para realizar operaciones rápidas y para el control expresivo durante su interpretación al teclado. La configuración de controladores asignables se almacena o se recupera en la memoria de registros, para poder cambiarlos todos a la vez.

Selección de los tipos de asignación de los mandos LIVE CONTROL

Cada ajuste de los parámetros asignados a los mandos giratorios se denomina “tipo de asignación de mando giratorio” y, para los mandos deslizantes, se denomina “tipo de asignación de mando deslizante”. Existen tres tipos de asignación de mando (1–3) que pueden cambiar en orden pulsando el botón LIVE CONTROL [ASSIGN]. Los tipos de asignación seleccionados para los mandos se restablecerán al desconectar la alimentación; sin embargo, se pueden guardar cómodamente en la memoria de registro (página 86).



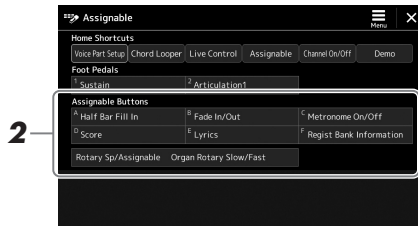
Edición del tipo de asignación de los mandos

Los tipos de asignación de mando 1-3 pueden editarse en la pantalla de edición que se abre de la manera siguiente: [MENU] → [Live Control]. Para obtener más información sobre los elementos editables, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Asignar funciones a los botones asignables

Es posible asignar diferentes funciones a los botones ASSIGNABLE [A]–[F] y al botón [ROTARY SP/ASSIGNABLE].

- 1 Para acceder a la pantalla de edición, toque [MENU] → [Assignable] (Asignable).



- 2 Pulse dos veces (toque dos veces) el elemento deseado en el área “Assignable Buttons” (Botones asignables) (mostrada anteriormente).

Aparece la ventana emergente de selección de función.

- 3 Toque la función deseada.

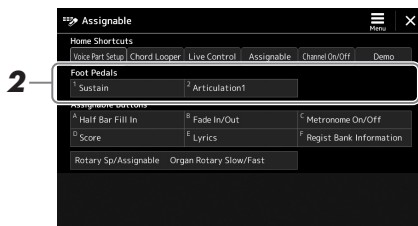
NOTA

Hay algunas diferencias entre los botones ASSIGNABLE [A]–[F] y el botón [ROTARY SP/ASSIGNABLE] en cuanto a las funciones que se pueden asignar. Para obtener información sobre las funciones asignables, consulte el Reference Manual (Manual de referencia) en el sitio web.

Asignación de funciones a pedales/Pedal de expresión

Puede asignar diversas funciones a los pedales/controladores de pie opcionales.

- 1 Para acceder a la pantalla de edición, toque [MENU] → [Assignable] (Asignable).



- 2 Pulse (toque) dos veces el elemento que desee en el área “Foot Pedals” (Pedales) (se muestra arriba).

Aparece la ventana emergente de selección de función.

- 3 Toque la función deseada.

NOTA

- Para obtener información detallada sobre parámetros y funciones asignados, consulte el Manual de referencia en el sitio web.
- Para conectar pedales/pedales de expresión, consulte “Conexión de pedales/pedales de expresión” (página 106).

Interpretación con estilos—Operaciones durante la interpretación

Si ha realizado los ajustes necesarios para una canción (en las secciones anteriores), ahora está listo para tocar el teclado. En esta sección se explican principalmente las diversas operaciones relacionadas con estilos que utilizará durante su interpretación al teclado: Reproducción de estilos, aplicación de efectos expresivos y reproducción de Multi Pad.

Funcionamiento de la reproducción del estilo

Inicio y parada de la reproducción de estilos

● Botón [START/STOP]

Inicia la reproducción de la parte rítmica del estilo actual. Para detener la reproducción, vuelva a pulsar el botón.



Reproducción del ritmo y el acompañamiento automático (ACMP)

Si se activa el botón [ACMP], se puede reproducir tanto la parte de ritmo como el acompañamiento automático al tocar acordes en la sección de acordes durante la reproducción de estilos.



● Botón [SYNC START] (inicio sincronizado)

Pone la reproducción del estilo en modo de espera. El estilo se vuelve a reproducir si se pulsa cualquier tecla en el teclado (cuando [ACMP] está desactivado) o se toca un acorde con la mano izquierda (cuando [ACMP] está activado). Durante la reproducción de un estilo, si se pulsa este botón el estilo se interrumpirá y se pondrá la reproducción en modo de espera.



● Botón [SYNC STOP]

Se puede interrumpir e iniciar el estilo en cualquier momento simplemente soltando o tocando las teclas de la sección de acordes del teclado. Asegúrese de que está activado el botón [ACMP], pulse el botón [SYNC STOP] y, a continuación, toque el teclado.

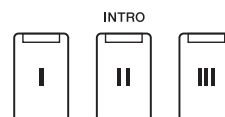


NOTA

Cuando el tipo de digitado (página 42) está configurado como "Full Keyboard" o "AI Full Keyboard", no será posible activar la parada sincronizada.

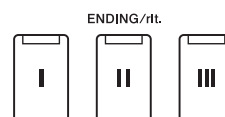
● Botones INTRO [I]–[III]

El instrumento dispone de tres secciones de preludio que permiten añadir una introducción antes del inicio de la reproducción del estilo. Tras pulsar uno de los botones INTRO [I]–[III], inicie la reproducción del estilo. Una vez concluida la reproducción del preludio, la reproducción del estilo pasará automáticamente a la sección principal.



● Botones ENDING/rit. [I]–[III].

El instrumento dispone de tres secciones de coda que permiten añadir un final antes de detener la reproducción del estilo. Si pulsa uno de los botones ENDING [I]–[III] mientras se está reproduciendo el estilo, éste se detendrá automáticamente después de la reproducción de la coda. Puede hacer que la coda se ralentice lentamente (ritardando) pulsando de nuevo el mismo botón ENDING mientras se reproduce la coda.



Aumento/disminución progresivo

La función de aparición/desaparición gradual produce fundidos de entrada y salida al iniciar o interrumpir la reproducción de un estilo o una canción. Puede asignar esta función al botón [ROTARY SP/ASSIGNABLE], a pedales o a botones ASSIGNABLE [A]–[F].



NOTA

Para obtener información sobre cómo asignar funciones a cada controlador, consulte "Ajuste de los controladores asignables" (página 56) y "Ajuste de las funciones o atajos en los botones ASSIGNABLE" (página 94).

- **Para iniciar la reproducción con un fundido de entrada:**

Cuando se detenga la reproducción, pulse el botón al que se ha asignado esta función. A continuación, pulse el botón [START/STOP] para el estilo (o el botón [▶/⏸] (PLAY/PAUSE) para una canción MIDI).

- **Para detener la reproducción con un fundido de salida:**

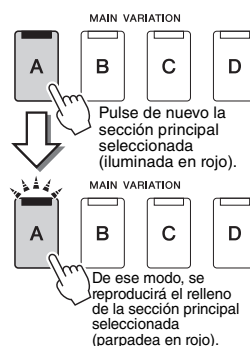
Durante la reproducción, pulse el botón al que se ha asignado esta función.

Cambio de variaciones del patrón (secciones) durante la reproducción de estilos

Cada estilo dispone de cuatro secciones Main (principal), cuatro secciones Fill-in (relleno) y una sección Break (pausa). Mediante el uso adecuado de estas secciones, su interpretación puede sonar más dinámica y profesional. Cada una de las secciones se puede cambiar como se desee mientras se reproduce el estilo.

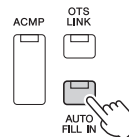
- **Botones MAIN VARIATION [A]–[D] (variación principal A-D)**

Pulse uno de los botones MAIN VARIATION [A]–[D] para seleccionar una sección principal (el botón se ilumina en rojo). Cada sección es un patrón de acompañamiento de varios compases y se repite indefinidamente. Si vuelve a pulsar el botón MAIN VARIATION seleccionado, se reproduce un patrón de relleno adecuado para animar el ritmo y romper la monotonía. Cuando finaliza el relleno, éste introduce suavemente la sección principal seleccionada.



Función AUTO FILL IN

Cuando activa el botón [AUTO FILL IN], al pulsar cualquiera de los botones MAIN VARIATION [A]–[D] durante la reproducción automática, se reproduce la sección de relleno para producir una transición uniforme y dinámica hasta la siguiente (o la misma) sección.

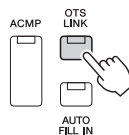


Restablecimiento de la sección de estilo

Durante la reproducción de un estilo, puede rebobinar al principio de la sección ("restablecer" la posición de reproducción, para efectos de repetición de 'retriggering') pulsando el botón [RESET/TAP TEMPO] (página 42).

Cambio automático del ajuste de One Touch Settings con las secciones principales (OTS LINK)

Con la práctica función OTS (One Touch Setting) Link puede cambiar automáticamente el ajuste de una sola pulsación al seleccionar una sección Main diferente (A–D). Las secciones Main A, B, C y D corresponden a One Touch Setting 1, 2, 3 y 4, respectivamente. Para usar la función de enlace de OTS, active el botón [OTS LINK].



NOTA

Puede cambiar la sincronización en la que cambian los ajustes de un solo toque al cambiar MAIN VARIATION [A]–[D]. Para ello, acceda a la pantalla mediante [MENU] → [Style Setting] (Ajuste de estilo) → [Setting] (Ajuste) y establezca el parámetro de la sincronización de vínculo de OTS. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web (página 9)

- **Botón [BREAK]**

Se utiliza para añadir pausas dinámicas al ritmo del acompañamiento. Pulse el botón [BREAK] durante la reproducción de estilos. Cuando termina la reproducción del patrón de pausa de un compás, la reproducción de estilo pasa automáticamente a la sección principal.



Acerca del estado de las luces de los botones de sección (INTRO/MAIN VARIATION/BREAK/ENDING)

- **Naranja:** la sección está seleccionada actualmente.
- **Naranja (intermitente):** la sección se reproducirá después de la sección seleccionada actualmente.
 - * Los indicadores luminosos de los botones MAIN VARIATION [A]–[D] también parpadean en naranja cuando se reproduce el relleno.
- **Azul:** la sección contiene datos, pero no está seleccionada en ese momento.
- **Desactivada:** la sección no contiene datos y no se puede reproducir.

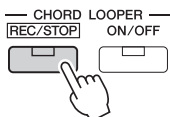
Grabación y reproducción de una secuencia de acordes: Chord Looper (bucle de acordes) (PSR-SX900)

Mientras se reproduce un estilo, los acordes se especifican normalmente con la mano izquierda. Sin embargo, con la práctica función de Chord Looper (bucle de acordes), puede grabar la secuencia de acordes y repetirla en bucle. Por ejemplo, si graba una progresión de acordes “C → F → G → C”, la reproducción del estilo continuará automáticamente con los acordes “C → F → G → C → C → F → G → C → ...” Dado que los acordes se reproducen en bucle, no es necesario que vuelva a repetir manualmente el patrón de acordes, lo que le permitirá centrarse en su interpretación y en otras operaciones.

Reproducción en bucle de una secuencia de acordes durante la reproducción del estilo

Puede grabar instantáneamente la secuencia de acordes que desee y reproducirla en bucle.

1 Mientras reproduce un estilo, pulse el botón CHORD LOOPER [REC/STOP].



El botón [REC/STOP] parpadea para indicar que la función de bucle de acordes está en espera para grabar.

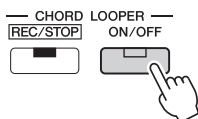
En el siguiente compás del estilo, se activa el botón [REC/STOP] y comienza la grabación.

2 Introduzca los acordes en el teclado, de acuerdo con el tempo de reproducción del estilo.



Se grabará la secuencia de acordes hasta que deje de grabar en el paso 3.

3 Pulse el botón CHORD LOOPER [ON/OFF] para detener la grabación y comenzar la reproducción en bucle de la secuencia de acordes.



NOTA

Cuando se activa [REC/STOP], el botón [ACMP] se activa automáticamente.

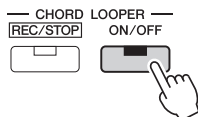
NOTA

Mientras se reproduce la secuencia de acordes, el botón [ACMP] parpadea, la entrada de acordes desde el teclado se desactiva y todo el teclado se utiliza solamente para la interpretación.

La grabación se detiene, el botón [ON/OFF] parpadea en verde y se entra en la espera de reproducción en bucle.

En el siguiente compás del estilo, el botón [ON/OFF] se ilumina en naranja y se reproduce en bucle la secuencia de acordes registrada en el paso 2.

4 Pulse el botón CHORD LOOPER [ON/OFF] para detener la reproducción en bucle.



La reproducción de la secuencia de acordes se detiene y el estilo vuelve a la reproducción normal.

NOTA

- El botón [ON/OFF] se ilumina en azul para indicar que se ha registrado la secuencia de acordes y la reproducción en bucle se detiene.
- Al pulsar el botón [ON/OFF] se vuelve a iniciar la reproducción en bucle de la secuencia de acordes grabada en los pasos 1–3.

Funciones avanzadas de la función de bucle de acordes

Puede usar SYNC START para iniciar la grabación de la secuencia de acordes cuando se detenga la reproducción del estilo.

Además, puede guardar secuencias de acordes grabadas desde la pantalla a la que se accede mediante [MENU] → [Chord Looper].

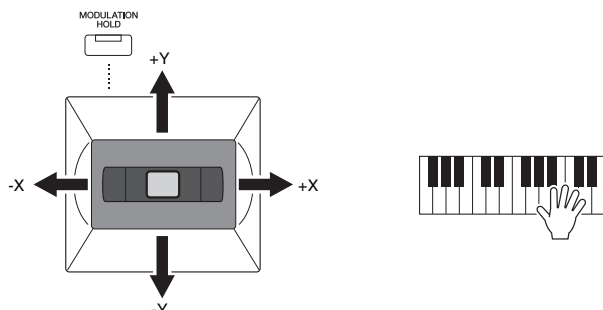
- Se puede memorizar hasta ocho secuencias de acordes.
- Puede guardar cada secuencia de acordes como un archivo individual para su recuperación futura.

Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Control expresivo de su interpretación

Uso del joystick

Moviendo el joystick en dirección horizontal (X) o vertical (Y), puede aplicar una inflexión ascendente o descendente o aplicar efectos de modulación. Mueva el joystick para controlar el sonido mientras toca el teclado.



● X: Inflexión de tono

Aplica a las notas una inflexión ascendente (moviendo el joystick a la derecha) o descendente (moviendo el joystick a la izquierda) mientras toca el teclado. Este efecto se aplica a todas las partes del teclado (RIGHT 1-3 y LEFT).

NOTA

- El margen máximo de cambio de tono puede cambiarse en la pantalla a la que se accede mediante [MENU] → [Keyboard/Joystick] (Teclado/Joystick) → [Joystick].
- Es posible que el efecto de inflexión de tono no se aplique a la parte LEFT durante la reproducción de estilos, en función del ajuste de estilo.

● Y: Modulación

La función Modulation (Modulación) aplica un efecto de vibrato a las notas que se tocan en el teclado. De forma predeterminada, este efecto se aplica a todas las partes del teclado RIGHT 1-3. Puede ajustar si los efectos de modulación producidos mediante el joystick se aplicarán o no a cada parte del teclado independientemente: [MENU] → [Keyboard/Joystick] (Teclado/joystick) → [Joystick] → Modulation (+) (Modulación +), Modulation (-) (Modulación -).

NOTA

Es posible que los efectos de modulación no se apliquen a la parte LEFT durante la reproducción de estilos, en función del ajuste de estilo.

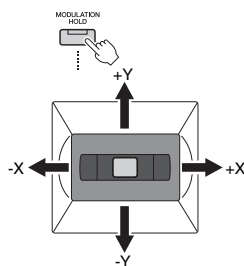
Retención del valor de modulación (MODULATION HOLD)

El joystick se centra por sí solo cuando se suelta. Sin embargo, puede retener el valor actual de la modulación pulsando el botón [HOLD MODULATION].

- Si está activado el botón [HOLD MODULATION] mientras se mueve el joystick, el valor de la modulación (valor del eje Y) se fija y se retiene incluso después de soltar el joystick.
- Si se desactiva el botón [MODULATION HOLD], el valor de modulación vuelve al valor predeterminado para la voz de cada parte. (La posición del joystick en ese momento se ignora).

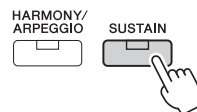
NOTA

Cuando se ajusta la voz de una de las partes del teclado, el botón [HOLD MODULATION] se desactiva automáticamente y, a continuación, los parámetros de modulación (+) y modulación (-) se reajustan.



Aplicación de resonancia a las voces RIGHT 1-3

El botón [SUSTAIN] activa y desactiva la función de resonancia. Cuando está activada, todas las notas interpretadas en el teclado con las partes de la mano derecha (RIGHT 1, 2 y 3) tienen una resonancia más larga.



Reproducción y control de voces Super Articulation

En música, la palabra “articulación” suele hacer referencia a la transición o continuidad entre notas. A menudo, se refleja mediante técnicas de interpretación específicas, como staccato, legato y ligado.

Las voces Super Articulation (S.Art Voices) permiten crear matices expresivos sutiles, muy realistas, simplemente a través de la manera en que toque. El tipo de voz (S.Art) se indica sobre el nombre de las voces Super Articulation, en la pantalla de selección de voces.

NOTA

El efecto de articulación aplicado varía según la voz seleccionada. Para obtener información detallada, consulte la lista de datos en el sitio web.

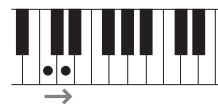
Efectos de articulación automática de voces Super Articulation

■ Voces S.Art

Las voces S.Art ofrecen muchas ventajas con gran capacidad de interpretación y control en tiempo real.

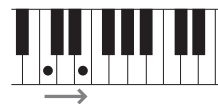
Ejemplo: voz de saxofón

Si toca una nota Do y, a continuación, una nota Re adyacente en estilo legato, percibirá el cambio de notas sin interrupción, como si un intérprete de saxofón las reprodujera seguidas.



Ejemplo: voz de guitarra de concierto

Si toca una nota Do y a continuación la nota Mi inmediatamente superior de forma ligada pero firme, el tono asciende deslizándose de Do a Mi.



NOTA

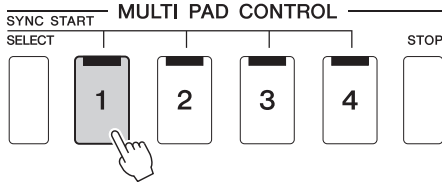
También puede añadir sonidos de articulación manualmente mediante las funciones “Articulation 1–2” cuando la voz tenga los sonidos correspondientes. Estas funciones se pueden asignar a los botones ASSIGNABLE, el botón [ROTARY SP/ASSIGNABLE] o los pedales. (páginas 57, 94).

Control de la reproducción de Multi Pad

Reproducción de los Multi Pad

1 Pulse cualquiera de los botones MULTI PAD CONTROL [1]–[4] para reproducir una frase de Multi Pad.

La frase correspondiente del botón empezará a reproducirse en su totalidad con el tiempo definido en ese momento. Puede tocar hasta cuatro Multi Pad a la vez.



NOTA

- Existen dos tipos de datos Multi Pad. Algunos se reproducirán una vez y pararán al llegar al final. Otros se reproducirán repetidas veces (bucle).
- Si se pulsa el pad durante su reproducción, esta se interrumpirá y empezará desde el principio.

2 Pulse el botón [STOP] para detener la reproducción de los Multi Pad.

Si desea detener un pad específico, pulse el botón [STOP] y, sin soltarlo, pulse los pads que desee parar.

NOTA

- Mientras se reproduce un estilo o una canción MIDI, al pulsar el botón Multi Pad la reproducción comienza al principio del siguiente compás. Cuando se detiene el estilo o la canción MIDI, al pulsar el botón Multi Pad comienza de inmediato la reproducción.
- Mientras se reproduce el estilo o la canción MIDI, al pulsar el botón STYLE CONTROL [START/STOP] o MIDI [▶/⏸] (PLAY/PAUSE) también se detiene la reproducción de los Multi Pad. Mientras se reproduce tanto el estilo como la canción MIDI, al pulsar el botón MIDI [▶/⏸] (PLAY/PAUSE) se detiene la reproducción de la canción, el estilo y los Multi Pad. Este comportamiento se puede cambiar con los ajustes de las pantallas Song Setting (Ajustes de canción) y Style Setting (Ajustes de estilo). Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

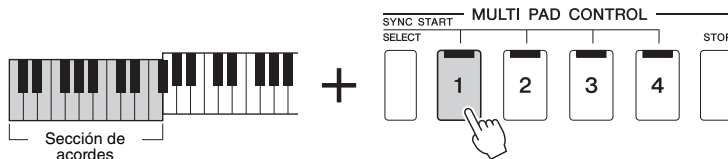
Acerca del estado del indicador luminoso de los botones MULTI PAD CONTROL [1]–[4]

- **Azul:** indica que el pad correspondiente contiene datos (frase).
- **Naranja:** indica que el pulsador correspondiente se está reproduciendo.
- **Naranja (intermitente):** indica que el pulsador correspondiente está en modo de espera (inicio sincronizado; consulte la página 65).
- **Desactivada:** indica que el pad correspondiente no contiene datos y no se puede reproducir.

Utilización de Chord Match (correspondencia de acordes)

Cuando está activada la parte [ACMP] o LEFT, las frases de Multi Pad cambian automáticamente el tono para ajustarse al acorde que toque en la sección de acordes.

Toque el acorde en la sección de acordes antes o después de pulsar cualquiera de los Multi Pad.



NOTA

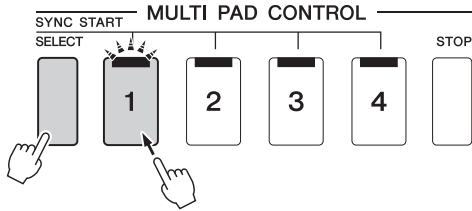
A algunos Multi Pad no les afecta la correspondencia de acordes.

Utilización de la función de inicio sincronizado de Multi Pad

También podrá iniciar la reproducción de los Multi Pad tocando el teclado o bien iniciando una reproducción de estilo.

1 Pulse el botón MULTI PAD CONTROL [SELECT] y, sin soltarlo, pulse el o los botones [1]–[4] de su preferencia.

Los botones pertinentes parpadearán en rojo, para indicar que están en modo de espera.



2 Inicie la reproducción del Multi Pad.

- Si [ACMP] está desactivado, pulse cualquier nota, o bien reproduzca un estilo.
- Si [ACMP] está activado, toque un acorde en la sección de acordes o reproduzca un estilo.

Si activa la espera para un Multi Pad mientras se reproduce un estilo o una canción, al pulsar cualquier nota (cuando [ACMP] está desactivado) o al tocar un acorde en la sección de acordes (cuando [ACMP] está activado) se iniciará la reproducción de Multi Pad al principio del compás siguiente.

NOTA

Para cancelar el estado en espera del pad seleccionado, ejecute la misma operación, o simplemente pulse el botón [STOP] para cancelar el estado en espera de todos los pads.

NOTA

Si hay más de un Multi Pad en modo de espera, al pulsar cualquiera de ellos se inicia simultáneamente la reproducción de todos.

Cantar con reproducción de canciones: configuración

En esta sección se explica cómo realizar la configuración para su interpretación vocal con canciones utilizando la selección de canciones y ajustes de armonía vocal.

Al igual que en el Capítulo 1, los ajustes realizados en esta sección pueden guardarse colectivamente en la memoria de registro como un ajuste de canción (página 86).

Configuración de la reproducción de canciones

Canciones—Canción MIDI y canción de audio

Para este instrumento, “canción” hace referencia a datos MIDI o datos de audio, lo que incluye canciones predefinidas, archivos de música disponibles en el mercado, etc. No solamente puede reproducir una canción y escucharla, sino que también puede tocar el piano o cantar mientras reproduce la canción.

Hay dos clases de canciones que se pueden grabar y reproducir en este instrumento: canciones MIDI y canciones de audio.

● Canción MIDI

Una canción MIDI consta de la información de interpretación del teclado y no son una grabación del propio sonido real. La información de la interpretación hace referencia a qué notas que se han tocado, con qué medida y con qué fuerza, igual que en una partitura musical. Según la información de interpretación grabada, el generador de tonos (del instrumento, etc.) emite el sonido correspondiente. Dado que los datos de canción MIDI contienen información tal como la parte del teclado y la voz, puede tocar de forma más eficaz visualizando la partitura, activando o desactivando la parte particular o cambiando las voces.

● Canción de audio

Una canción de audio es una grabación del propio sonido interpretado. Estos datos se graban de la misma manera que se utiliza durante una grabación con una grabadora de cinta o de voz, etc. Las canciones de audio se pueden reproducir en un reproductor de música portátil y muchos otros dispositivos, para que pueda compartir fácilmente sus interpretaciones con los demás.

Si desea reproducir una canción de una unidad flash USB, primero conecte la unidad flash USB que contenga los datos de la canción al terminal [USB TO DEVICE].

NOTA

Antes de utilizar una unidad flash USB, asegúrese de leer la sección “Conexión de dispositivos USB”, en la página 107.

Compatibilidad con archivos de canción

Es posible reproducir los siguientes tipos de canciones:

- canciones predefinidas (canciones MIDI);
- sus propias canciones grabadas (para ver instrucciones sobre la grabación, consulte la página 84)
- canciones comercializadas: archivos MIDI en formato SMF (Standard MIDI File), archivos de audio en formato WAV o MP3.

WAV 44,1 kHz de velocidad de muestreo, resolución de 16 bits, estéreo

MP3 velocidad de muestreo de 44,1/48,0 kHz, velocidad de bits de 64–320 kbps o VBR, mono/estéreo



NOTA

- Para obtener una descripción general de MIDI y las instrucciones para utilizarlo de forma eficaz, consulte "MIDI Basics" en el sitio web (página 9).
- Puede consultar información acerca de los formatos MIDI compatibles en la página 7.

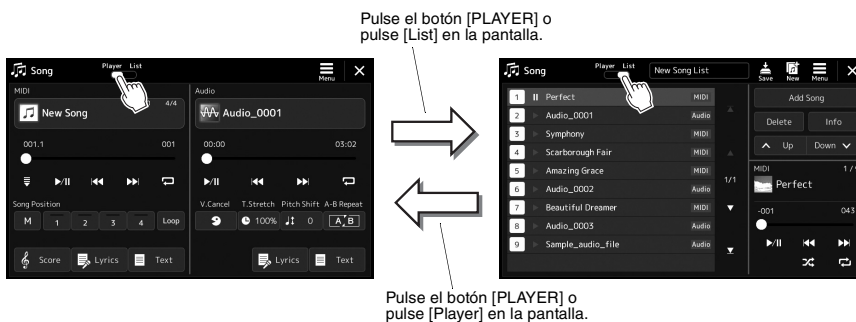
Cambio de modos de reproducción de canciones

Este instrumento incorpora dos modos de reproducción de canciones: modo reproductor de canciones y modo lista de canciones. El modo reproductor de canciones reproduce una canción MIDI y una canción de audio simultáneamente. El modo de lista de canciones reproduce canciones de manera continua según una lista de canciones creada previamente.

1 Pulse el botón [PLAYER] para acceder a la pantalla de reproducción de canciones.

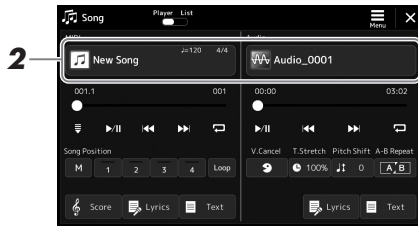
Se muestra la función de reproductor de canciones o la lista de canciones, según lo seleccionado la última vez.

2 Toque la pantalla o pulse el botón [PLAYER] para cambiar el modo de reproductor de canciones.



Selección de canciones (modo de reproductor dual)

- 1** Pulse el botón [PLAYER] para acceder a la pantalla de reproducción de canciones. Asegúrese de que esté seleccionado el modo de reproductor de canciones.




- 2** Toque el nombre de la canción en el área MIDI o de audio.

Aparece la pantalla de selección de canciones para el tipo de canción correspondiente (MIDI o audio).


- 3** Seleccione la canción deseada.

Visualización de la información de las canciones

Cuando se selecciona una canción de audio en la pantalla de selección de canciones, al tocar  (Menu) y, a continuación, [Audio Information] (Información de audio) se accede a la ventana de información.

Para obtener más información sobre las operaciones de reproducción, consulte página 72.

NOTA

- En las operaciones básicas de la pantalla de selección de canciones, consulte "Pantalla de selección de archivos" (página 28).
- Puede acceder a la pantalla de ajustes relacionados con la reproducción de canciones, mediante  (Menú) → [Song Setting].
- Puede ajustar el balance de volumen entre la reproducción de la canción MIDI y la reproducción de la canción de audio mediante la función "Balance de canción MIDI/Audio" asignada al mando de control LIVE. Para obtener información sobre la asignación de la función del mando LIVE CONTROL, consulte el Reference Manual (Manual de referencia) en el sitio web.


Selección de canciones (modo de lista de canciones)

- 1** Pulse el botón [SONG] para acceder a la pantalla Reproducción de canciones. Asegúrese de que esté seleccionado el modo de lista de canciones.



2 Prepare una lista de canciones

● Al crear una nueva lista de canciones

Si toca  (Nuevo) en la pantalla podrá crear una nueva lista de canciones. Para obtener información detallada sobre cómo editar una lista de canciones, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

● Al seleccionar una lista de canciones existente

2-1 Acceda a la pantalla de selección de archivos de la lista de canciones tocando el nombre de la lista de canciones.

2-2 Toque el archivo de lista de canciones que desee.

3 Toque la canción que desee en la lista de canciones seleccionada.

La canción seleccionada se resalta.

Para los controles detallados de reproducción, consulte página 72.

Para obtener información sobre el control de la reproducción continua de las canciones de la lista, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Aplicación de efectos al sonido del micrófono (Armonía vocal) (PSR-SX900)

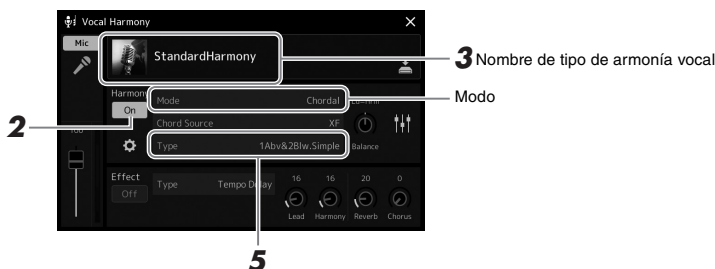
Puede aplicar automáticamente distintos efectos de armonía vocal a su voz a medida que canta o puede utilizar el sintetizador Vocoder para introducir las características únicas de su voz en el sintetizador y otros sonidos.

NOTA

Asegúrese de conectar un micrófono antes de utilizar la armonía vocal y el sintetizador Vocoder. Para obtener instrucciones sobre la conexión de un micrófono y realizar los ajustes necesarios, consulte página 100.

Uso de la armonía vocal

- 1** Acceda a la pantalla de armonía vocal mediante el botón [MENU] → [VocalHarmony].



(Cuando el modo está definido como "Vocoder" o "Vocoder Mono")

- 2** Asegúrese de que la función de armonía esté activada ("On").

Si es necesario, toque la pantalla para poner la armonía en "On".

- 3** Toque el nombre del tipo de armonía vocal para acceder a la pantalla de selección de tipo de armonía vocal.





- 4** Toque el tipo de armonía vocal que desee para seleccionarlo.

La armonía vocal dispone de tres modos diferentes que se pueden aplicar automáticamente seleccionando un tipo de armonía vocal.

Modos de armonía vocal

Chordal (Acorde)	Las notas armónicas vienen determinadas por los acordes que se tocan en la sección de acordes (con [ACMP ON/OFF] activado), en la sección de la mano izquierda (con [ACMP ON/OFF] desactivado y la parte izquierda activada) o en los datos de acordes de una canción.
Vocoder	La salida del sonido del micrófono se produce a través de las notas que se tocan en el teclado o de las notas de reproducción de la canción.
Vocoder-mono	Básicamente igual que Vocoder; sin embargo, en este modo, solamente se pueden reproducir melodías o líneas de una sola nota (con prioridad de la última nota).

A continuación se muestran los casos de uso de los iconos mostrados en la pantalla de selección de tipo de armonía vocal.

 (Azul)	El tipo de armonía vocal es el modo de acorde
 (Marrón)	El tipo de armonía vocal es el modo Vocoder
 (Verde)	El tipo de armonía vocal presenta efectos inusuales, como el efecto robótico de la voz.
 (Gris)	El tipo de armonía vocal no presenta ningún efecto.

NOTA

También se puede acceder a la pantalla pulsando el botón [MIC SETTING/ VOCAL HARMONY] varias veces.

NOTA

La armonía también se puede activar o desactivar pulsando uno de los botones ASSIGNABLE que tenga asignada la función "Activación/desactivación de armonía". Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

5 Siga los pasos que se describen a continuación en función del tipo (y del modo) que haya seleccionado.

● Si ha seleccionado el tipo de acorde:

5-1 Asegúrese de que el botón [ACMP] está activado.

5-2 Reproduzca un estilo mientras toca acordes o reproduzca una canción que contenga acordes.

Las armonías vocales basadas en acordes se aplicarán a la canción que cante.

● Si ha seleccionado el tipo Vocoder o Vocoder-Mono:

5-1 Según corresponda, cambie el ajuste de “Keyboard” (Teclado) a “Off” (Desconectado), “Upper” (Superior) o “Lower” (Inferior).

Cuando se selecciona “Upper” o “Lower”, al tocar la sección de la mano derecha o la sección de la mano izquierda del teclado se controlará el efecto Vocoder. Si se selecciona “Off”, al tocar el teclado no se controlará el efecto de Vocoder.

5-2 Toque melodías con el teclado o reproduzca una canción, y cante por el micrófono.

Observará que realmente no tiene que cantar notas con tono. El efecto Vocoder toma las palabras que pronuncia y las aplica al tono de los sonidos del instrumento.

NOTA

Para los tipos de Vocoder, el efecto se aplica a un máximo de tres notas del acorde que toque; para Vocoder-Mono, el efecto se aplica a una sola nota (última nota aplicada).

3

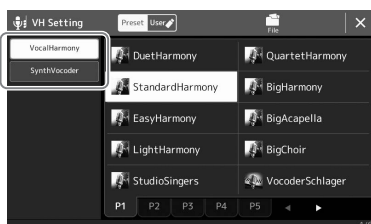
Cantar con reproducción de canciones: configuración

Uso del sintetizador Vocoder

Se trata de efectos especiales que introducen las características únicas de la voz y otros sonidos en el sintetizador para generar efectos robóticos o mecánicos inusuales, así como exquisitos sonidos corales que es posible controlar mientras se canta y durante la reproducción.

1 Ejecute los pasos 1 a 3 en “Uso de la armonía vocal” en la página 70.

2 En la pantalla de selección de tipos de armonía vocal, seleccione la categoría de sintetizador Vocoder en las subcategorías.



3 Toque el tipo sintetizador Vocoder que desee para seleccionarlo.

4 Pruebe a mantener pulsada una nota del teclado y hable o cante por el micrófono.

Pruebe también a cambiar las notas mientras canta o pronuncia distintas palabras, tocando una nota separada para cada palabra.

NOTA

El ajuste del teclado (Off/Upper/Lower) se puede cambiar para determinar qué parte del teclado (o canción) controla el efecto. Para obtener más información, consulte el Reference manual (manual de referencia) en el sitio web.

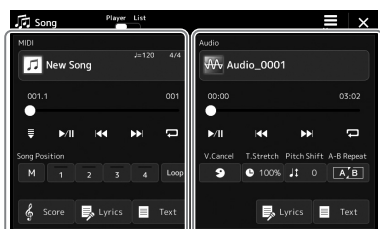
Cantar con reproducción de canciones— Operaciones durante la interpretación

En esta sección se explican las operaciones que puede realizar durante su interpretación vocal con canciones: Reproducción de canciones, visualización de la partitura y las letras, canción de audio y funciones relacionadas con el micrófono.

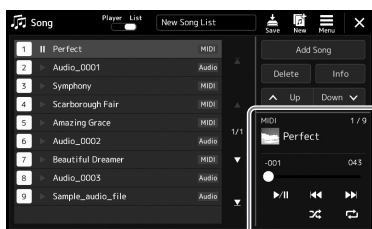
Control de la reproducción de canciones

La reproducción de canciones se puede controlar pulsando botones del panel o desde la pantalla Reproducción de canciones a la que se accede pulsando el botón SONG [PLAYER]. Aparecen las pantallas de control para la canción MIDI y la canción de audio (si se utiliza), lo que permite controlar las canciones seleccionadas actualmente en la pantalla.

Pantalla de reproducción de canciones



Modo de reproductor de canciones
(Canción MIDI, canción de audio)



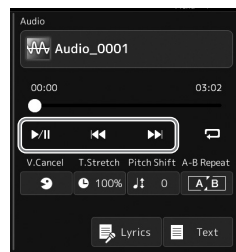
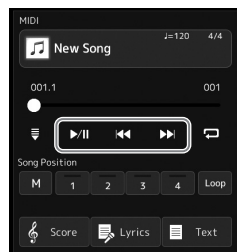
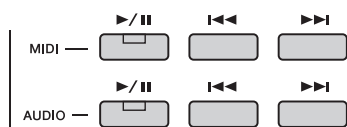
Modo de lista de canciones
(Común para la canción MIDI y la
canción de audio)

NOTA

- Para obtener más información sobre canciones MIDI y de audio, en cambios entre los modos de reproducción de canciones y la selección de canciones, consulte página 66.
- En el modo de la lista de canciones, solamente se pueden realizar operaciones básicas de reproducción. Además, puede reproducir varias canciones de forma continua. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Operaciones básicas de reproducción (para canciones MIDI y de audio)

SONG



■ Reproducción/Pausa (botón [▶/⏸] (PLAY/PAUSE))

Pulse el botón [▶/⏸] (PLAY/PAUSE) (o toque [▶/⏸]) para iniciar la reproducción de la canción correspondiente (MIDI o Audio). Durante la reproducción, al pulsarlo se detiene la reproducción. Si vuelve a pulsar el botón, la reproducción de la canción se reanuda desde la posición actual.

■ Selección de la canción anterior/siguiente (botón [◀◀] (PREV) o [▶▶] (NEXT))

Pulse el botón [◀◀] (PREV) o [▶▶] (NEXT) (o toque [◀◀] o [▶▶]) para seleccionar la canción anterior/siguiente. En el modo de reproductor de canciones, esta operación selecciona el archivo de canción anterior/siguiente en la misma carpeta. En el modo de la lista de canciones, esta operación selecciona la canción anterior/siguiente en la lista de canciones.

■ Rebobinado/Avance rápido (botón [◀◀] (PREV) o [▶▶] (NEXT))

Mantenga pulsado el botón [◀◀] (PREV) o [▶▶] (NEXT) ([◀◀] o [▶▶]) para avanzar o retroceder de manera continua a lo largo del archivo actual.

NOTA

Puede cambiar el comportamiento al pulsar el botón [◀◀] (PREV) de forma que solo devuelva la posición de reproducción al principio de la canción y no pase a la canción anterior, en la pantalla a la que se accede mediante [MENU] → [Song Setting] → [Play]. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Desplazamiento de la posición de reproducción de canciones (ventana emergente de posición de canción)

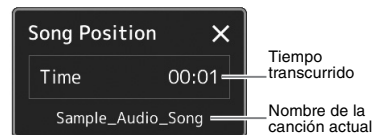
Cuando se pulsa y se mantiene pulsado el botón [◀◀] (PREV) o [▶▶] (NEXT), aparece una pantalla de ajustes que muestra la posición actual de la canción. Cuando aparece la ventana en la pantalla, también puede utilizar el dial de datos para avanzar o retroceder de manera continua a lo largo del archivo actual.

El número de marca de frase aparece solo cuando se selecciona una canción MIDI que contiene las marcas de frase. Puede seleccionar si la posición de reproducción de la canción retrocede o avanza en unidades de barra o marca de frase tocando previamente la pantalla de ajustes.

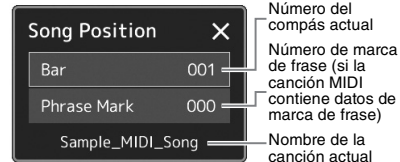
NOTA

La marca de frase es un marcador preprogramado en algunos datos de canciones MIDI que señala una ubicación concreta en la canción.

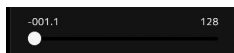
Para canciones de audio



Para canciones MIDI




Desplazamiento de la posición de reproducción de canciones (barra de progreso en la pantalla)



En cada área de canciones se muestra la posición actual de la reproducción de la canción. Esta posición se puede desplazar hacia adelante o hacia atrás moviendo el control deslizante de la pantalla.

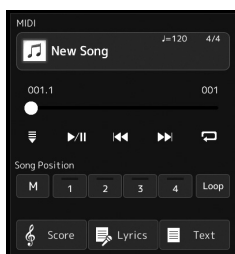
Colocación de la siguiente canción en cola de reproducción

Mientras se reproduce una canción MIDI, la siguiente canción MIDI se puede añadir a la cola de reproducción. Esto resulta útil para encadenar la siguiente canción sin interrupciones durante una interpretación en directo. Para añadir una canción a la cola, seleccione la canción que desee reproducir a continuación en la pantalla de selección de canciones mientras se reproduce otra. En la parte superior derecha del nombre de la canción correspondiente aparece la indicación "Next". Para cancelar este ajuste, toque  (Cancelar Next) en la pantalla de selección de canciones. También puede añadir a la cola la canción de audio siguiente para la reproducción mientras se está reproduciendo una canción de audio, igual que para una canción MIDI.


NOTA

Cuando se usa la función de grabación, la cola de reproducción se cancela.

Operaciones de reproducción exclusivamente para canciones MIDI



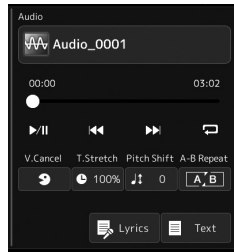
■ Synchro Start (Inicio sincronizado)

Podrá comenzar cómodamente la reproducción de una canción MIDI tan pronto como empiece a tocar en el teclado. Al tocar  (Synchro start), el inicio sincronizado se pone en modo de espera, independientemente de que la canción se esté reproduciendo o esté parada actualmente. Para cancelar la función de inicio sincronizado, repita la misma operación.

■ Reproducción utilizando marcadores de posición de canción ([M], [1]–[4], [Loop])


Puede utilizar marcadores de posición de canción, no solo para desplazarse fácil y rápidamente por los datos de las canciones MIDI, sino también para configurar prácticos bucles de reproducción, para facilitarle la disposición de las canciones. Para obtener información detallada, consulte "Uso de marcadores de posición de canción" (página 75).

Operaciones de reproducción exclusivas para canciones de audio



■ Cancelar voz

Permite cancelar o atenuar la posición central del sonido estéreo en la reproducción de canciones de audio. Esto le permite cantar en el estilo “karaoke” solo con acompañamiento instrumental o reproducir la parte de melodía en el teclado, puesto que el sonido vocal suele ser la parte central de la imagen estéreo en la mayoría de las grabaciones.




Para activar o desactivar la función de cancelación vocal, seleccione primero una canción de audio y, a continuación, actívela o desactívela  (Vocal Cancel).

NOTA

Aunque la función de cancelación vocal es muy eficaz en la mayoría de las grabaciones de audio, es posible que el sonido vocal de algunas canciones no se cancele por completo.

■ Estirar tiempo

Al igual que el ajuste de tempo de una canción MIDI, permite ajustar la velocidad de reproducción de una canción de audio estirándola o comprimiéndola. Para ello, toque


 100% (Time Stretch) para acceder a la ventana de configuración. Toque []/[] en esta ventana para definir el valor (de 70 % a 160 %). Los valores más altos producen un tempo más rápido.

■ Variación de tono



Al igual que la función de transposición de la canción MIDI, permite variar el tono de una canción de audio en pasos de semitono (de -12 a 12).

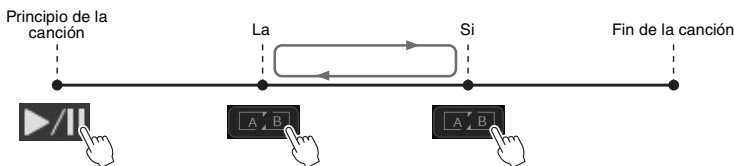
■ Repetir intervalo A-B

Permite reproducir repetidamente un rango especificado (entre los puntos A y B).

1 Toque  (Play/Pause) para iniciar la reproducción.

2 Especifique el rango de repetición.

Cuando la reproducción alcance el punto que desee especificar como punto inicial (A), active  (A-B Repeat). Cuando la reproducción alcance el punto que desee especificar como punto final (B), vuelva a tocar  (A-B Repeat). Se reproducirá repetidamente el rango del punto A al B.





3 Para cancelar la repetición de intervalo A-B, desactive  (Repetición A-B).

El tiempo de los puntos A y B se borra y la reproducción de repetición se cancela.

NOTA

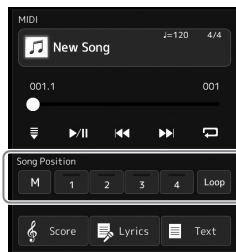
Si especifica solo el punto A, la reproducción se repetirá entre el punto A y el final de la canción.

Especificación del intervalo de repetición cuando se detiene la reproducción de canciones

1. Avance la canción hasta el punto A, a continuación, active  (Repetición A-B).
2. Avance la canción hasta el punto B, a continuación, vuelva a tocar  (Repetición A-B).

Uso de marcadores de posición de canción (solamente canciones MIDI)

En los datos de canciones MIDI pueden colocarse los marcadores de posición de canción (SP 1–SP 4). Estos marcadores no solo le permiten desplazarse fácil y rápidamente por los datos de una canción MIDI, sino que también hacen posible la configuración de prácticos bucles de reproducción, para crear arreglos de canciones dinámicos “sobre la marcha” mientras toca.



Introducción de marcadores de posición de canción

- 1** Seleccione la canción MIDI que desee (página 68) e inicie la reproducción (página 72).
- 2** Introduzca los marcadores de posición de canción
 - 2-1** Toque **M** (Song Position Memorize) para activarla.
 - 2-2** Cuando la canción llegue al punto en el que desee introducir un marcador, toque el número correspondiente del marcador ([1]–[4]) en la pantalla. Se introducirá el marcador de posición de canción correspondiente y se desactivará automáticamente la memorización de la posición de canción.
- 3** Si lo desea, acceda a otros marcadores igual que en el paso 2.
- 4** Detenga la reproducción de la canción (página 72).
- 5** Guarde la canción.
 - 5-1** Toque el nombre de canción para acceder a la pantalla de selección de canciones.
 - 5-2** Guarde el archivo de canción (página 33).

AVISO

Se perderán los ajustes del marcador introducido si se cambia a otra canción o si se apaga el instrumento sin ejecutar la operación de guardado.

Acerca del estado de posición de canción [1]–[4]

- **Desactivada:** la posición de la canción no se ha introducido en el botón.
- **Verde:** la posición de la canción se ha introducido en el botón.
- **Rojo (parpadeante):** la reproducción de salto está lista. Consulte a continuación (“Saltar a un marcador de posición de canción durante la reproducción”).
- **Rojo:** la posición de la canción ha pasado y la reproducción de la canción continúa en el siguiente botón de canción.

Saltar a un marcador de posición de canción durante la reproducción

Simplemente tocando una de las posiciones de canción [1]–[4] durante la reproducción de la canción se va a la posición correspondiente, una vez que se llega al final del compás que se está tocando actualmente. (El botón parpadeará en rojo, para indicar que el salto en la reproducción está listo). Puede cancelar el salto tocando otra vez la misma posición de canción antes de realizar el salto.


Inicio de la reproducción desde un marcador concreto

En primer lugar, toque una de las posición de canción [1]–[4] durante una pausa en la reproducción de la canción y, a continuación, inicie la reproducción (página 72).

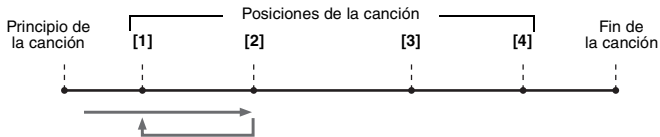
Utilización de marcadores en la reproducción en bucle


En esta sección, explicaremos el método de reproducción en bucle con el ejemplo de bucle entre los marcadores [1] y [2].

1 Toque  (Play/Pause) para iniciar la reproducción desde el principio de la canción.

2 Después de pasar el punto [1], toque  (Loop) para activar la función de bucle.

La canción se reproduce hasta el punto [2], después vuelve al punto [1] y establece un bucle entre los dos puntos.



3 Para detener el bucle y continuar la reproducción normal, toque  (Bucle).

Cuando se desactiva, la reproducción continúa más allá del punto [2].

Visualización de partituras, letras y archivos de texto durante la reproducción

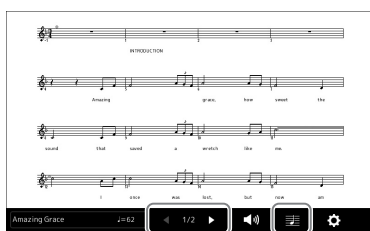
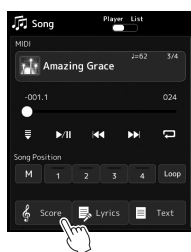
Visualización de la notación musical (Score) de la canción MIDI

Puede ver la notación musical (partitura) de la canción MIDI seleccionada. Se recomienda leer toda la notación musical antes de comenzar a practicar.

1 Seleccione una canción MIDI (página 68).

2 Toque **Score** (Score) en la pantalla de reproducción de la canción para acceder a la pantalla de partitura.

Puede recorrer toda la notación tocando [◀] o [▶] cuando la reproducción de canciones esté detenida. Durante la reproducción de la canción, la “pelota” rebota por la partitura e indica la posición actual.



Permite cambiar la página.

Permite cambiar los ajustes de la pantalla de partitura.

NOTA

- Puede acceder también a la pantalla de partitura, a través de [MENU] → [Score] (Partitura).
- El instrumento puede mostrar la notación musical de datos musicales disponibles en el mercado o de las canciones grabadas.
- El instrumento genera la notación que aparece en pantalla en función de los datos de la canción. En consecuencia, es posible que no sea exactamente igual a la de las partituras comercializadas de la misma canción, especialmente cuando se muestra notación de pasajes complicados o muchas notas breves.

4

Cambiar con reproducción de canciones — Operaciones durante la interpretación

Cambio del tamaño de y visualización de la letra de una partitura

Al tocar el icono de la nota que aparece en la parte inferior derecha de la pantalla, puede cambiar los ajustes de la pantalla de partitura, como su tamaño, o mostrar los nombres de las notas o la letra, etc. Consulte información detallada acerca de la pantalla de partitura en el Manual de referencia del sitio web.

NOTA

Solo se puede mostrar la letra cuando está incluida en la canción.

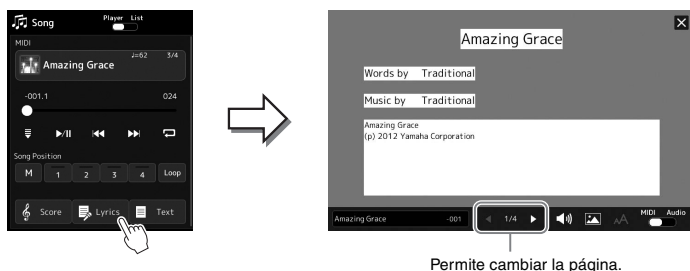
Visualización de la letra de la canción

Si la canción seleccionada contiene los datos de las letras, puede verlos en la pantalla del instrumento durante la reproducción.

1 Seleccione una canción (página 68).

2 Toque (Lyrics) en la pantalla de reproducción de la canción para acceder a la pantalla de letra.

Si la canción contiene datos de la letra, ésta podrá verse en la pantalla. Puede recorrer toda la letra tocando [**◀**] o [**▶**] cuando la reproducción de canciones está detenida. Mientras se reproduce la partitura, el color de la letra cambia para indicar la posición actual.




NOTA

- Puede acceder también a la visualización de letras, a través de [MENU] → [Lyrics].
- No solo las canciones MIDI, sino también las canciones de audio, pueden mostrar letras, si la canción concreta contiene datos de letra compatibles. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Consulte información detallada acerca de la pantalla de letras en el Manual de referencia del sitio web.

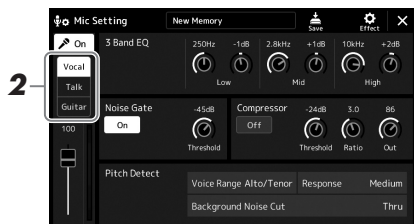
Visualización de texto

Independientemente de si una canción está seleccionada o no, puede visualizar archivos de texto (.txt) creados por ordenador en la pantalla del instrumento. Para acceder a la pantalla, toque  (Text) en la pantalla de reproducción de la canción. Esta característica ofrece varias posibilidades útiles, como la de mostrar letras, gráficos de acordes y notas de interpretación. Consulte información detallada acerca de la pantalla de texto en el Manual de referencia del sitio web.

Uso de la función de conversación

La función de conversación permite cambiar instantáneamente los ajustes del micrófono para hablar al público. Resulta muy práctico si se desea realizar anuncios entre canciones durante una interpretación sin efectos de reverberación, etc. que distraigan.

1 Acceda a la pantalla de ajuste de micrófono mediante [MENU] → [Mic Setting].



2 Toque [Talk] en la pantalla para activar la función de conversación.

Para desactivar la función, toque [Vocal] en la pantalla.

Si es preciso, también puede cambiar la configuración de conversación para ajustarla a sus preferencias. Para obtener más información, consulte el manual de referencia del sitio web.

NOTA

- (PSR-SX900) La armonía vocal no está disponible cuando la función de conversación está activada.
- Para utilizar esta función con la máxima comodidad, puede asignársela a un pedal o a uno de los botones ASSIGNABLE con objeto de activarla o desactivarla durante una interpretación. Consulte información más detallada en el Manual de referencia.

4

Cantar con reproducción de canciones — Operaciones durante la interpretación

Ajuste de los parámetros de cada parte— Mezclador

La mesa de mezclas proporciona un control intuitivo sobre los aspectos de las partes del teclado y los canales de estilo/canción, incluidos el balance del volumen y el timbre de los sonidos. Permite ajustar los niveles y la posición estéreo (panorámica) de cada voz para establecer la imagen estéreo y el balance óptimo, así como definir cómo se aplican los efectos.

En esta sección se explican los procedimientos básicos relacionados con el mezclador. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Procedimiento básico para el mezclador

1 Pulse el botón [MIXER/EQ] para acceder a la pantalla Mezclador.



2 Toque la pestaña correspondiente para editar el balance entre las partes deseadas.

NOTA

Puede cambiar entre las fichas pulsando el botón [MIXER/EQ].

Panel	<p>Utilice esta pantalla si desea ajustar el balance entre toda la parte de estilo completa, la parte de Multi Pad completa, la parte de la izquierda, las partes de la derecha 1–3, la parte de canción MIDI completa, la parte de canción de audio, la parte de micrófono, la parte de audio Aux In, la parte de audio Bluetooth (*1) y la parte de audio de LAN inalámbrica (*2).</p> <p>*1: Una entrada de audio mediante comunicación Bluetooth. Es posible que la función Bluetooth no se incluya, dependiendo del área o del modelo.</p> <p>*2: Una entrada de audio mediante el adaptador de LAN inalámbrica opcional. Es posible que el adaptador opcional de red LAN inalámbrica USB no esté disponible en su área.</p>
Style (Estilo)	<p>Utilice esta pantalla para ajustar el balance entre los canales del estilo. Acerca de cada canal, consulte “Canales de estilo” (página 82).</p>
M.Pad	<p>Utilice esta pantalla si desea ajustar el balance entre los cuatro Audio Link Multi Pad.</p>
Song (Canción)	<p>Utilice esta pantalla si desea ajustar el balance entre todas las partes de la canción MIDI.</p>
Master (Maestro)	<p>A diferencia de otras pantallas, utilice esta pantalla cuando desee ajustar las características tonales de todo el sonido (excepto las canciones de audio) de este instrumento. Para más información sobre esta pantalla, consulte página 96.</p>

3 Toque una pestaña para editar los parámetros deseados.

Filter (Filtro)	Para ajustar Resonance (Resonancia) y Cutoff (Corte) (brillo del sonido).
EQ (Ecuador)	Permite ajustar los parámetros de ecualización para corregir el tono o el timbre del sonido.
Effect (Efecto)	Permite seleccionar el tipo de efecto y ajustar su profundidad para cada parte.
Chorus/Reverb (Chorus/Reverberación)	Permite seleccionar un tipo de chorus/reverberación y ajustar su profundidad para cada parte.
Pan/Volume (Panorámica/Volumen)	Permite ajustar el volumen y el efecto panorámico de cada parte.

4 Defina el valor de cada parámetro.

5 Guarde los ajustes del mezclador.

■ Para guardar los ajustes del mezclador de Panel 1/2:

Regístrelos en la memoria de registro (página 87).

■ Para guardar los ajustes del mezclador de Estilo 1/2:

Guárdelos como archivo de estilo en la unidad de usuario o en la unidad flash USB. Si desea recuperar los ajustes para utilizarlos en el futuro, seleccione el archivo de estilo guardado aquí.

- 1 Acceda a la pantalla de operaciones mediante [MENU] → [Style Creator].
- 2 Toque [Save] para acceder a la pantalla de selección de estilo y, a continuación, guarde como un archivo de estilo (página 33).

■ Para guardar los ajustes del mezclador de MIDI Song Ch 1-8/9-16:

Al modificar y almacenar los ajustes del canal de canciones MIDI, es necesaria otra operación. Para obtener información detallada, consulte “Edición y almacenamiento de los ajustes del mezclador de canales 1-8/9-16 de la canción MIDI”, a continuación.

NOTA

Para restablecer cada parámetro en su valor predeterminado, toque el valor numérico o el ajuste y manténgalo pulsado.

Edición y almacenamiento de los ajustes del mezclador de canales 1-8/9-16 de la canción MIDI

Primero, seleccione una canción MIDI y edite los parámetros. Después, registre los ajustes editados como parte de los datos de la canción MIDI (Configuración) y, a continuación, guarde la canción en la unidad de usuario o en la unidad flash USB. Si desea recuperar los ajustes para utilizarlos en el futuro, seleccione el archivo de canción guardado aquí.

- 1 **Acceda a la pantalla de operación mediante [RECORDING] → MIDI [Multi Recording].**
- 2 **Toque el nombre de la canción “New Song” (Canción nueva) para acceder a la pantalla de selección de canciones y, a continuación, seleccione la canción que desee.**
- 3 **Edite los parámetros que desee según los pasos 1-4 del “Procedimiento básico para el mezclador” (página 80).**
- 4 **Pulse el botón [RECORDING] para que vuelva a aparecer la pantalla de grabación múltiple MIDI.**
- 5 **Registre los ajustes editados en la canción MIDI.**
 - 5-1 Toque [Setup] para acceder a la pantalla de configuración.
 - 5-2 Toque [Execute] para registrar los ajustes editados como parte de los datos de la canción MIDI.
- 6 **Toque [Guardar] para acceder a la pantalla de selección de canciones y, a continuación, guarde como un archivo de canción (página 33).**

Activación o desactivación de cada canal del estilo o canción MIDI

Podrá agregar variaciones y cambiar el sonido general de un estilo o una canción MIDI activando o desactivando de forma selectiva los canales.

Canales de estilo

Cada estilo contiene los siguientes canales.

- **Rhythm 1/2 (Ritmo 1/2):** son las partes básicas del estilo, con patrones de ritmo de batería y percusión.
- **Bass (Bajo):** la parte de bajo utiliza varios sonidos de instrumentos adecuados para ajustarse al estilo.
- **Chord 1/2 (Acorde 1/2):** Constan del fondo de los acordes rítmicos, que suelen consistir en voces de piano o guitarra.
- **Pad:** esta parte se utiliza para instrumentos sostenidos, como cuerdas, órganos, coros, etc.
- **Phrase 1/2 (Frase 1/2):** estas partes se utilizan para intervenciones vigorosas de instrumentos de viento, acordes con arpeggios y otros extras que hacen que el acompañamiento sea más interesante.

1 En la pantalla Mezclador, toque la ficha [Style] o la ficha [Song].

2 Toque el canal que desee activar o desactivar.



Si quiere reproducir solamente un determinado canal (reproducción en solitario), toque y mantenga el canal que desee hasta que el número aparezca resaltado en morado. Para cancelar la función, toque de nuevo el número del canal (morado).

3 En caso necesario, realice otros ajustes, a continuación guárdelos como archivo de estilo o archivo de canción (paso 5 en la página 81).

Cambio de la voz de cada canal del estilo o la canción MIDI

Puede cambiar la voz de cada canal mediante la pantalla del mezclador.

- 1** En la pantalla Mezclador, toque la ficha [Style] o la ficha [Song].
- 2** Toque el icono del instrumento debajo del nombre de canal para acceder a la pantalla de selección de voz, a continuación seleccione la voz deseada.



- 3** En caso necesario, realice otros ajustes, a continuación guárdelos como archivo de estilo o archivo de canción (paso 5 en la página 81).

5

Ajuste de los parámetros de cada parte—Mezclador

Grabación de canciones

Este instrumento permite grabar las interpretaciones de dos maneras: grabación MIDI y grabación de audio. Además, la grabación MIDI presenta dos métodos diferentes: Grabación rápida, que es la manera más fácil y práctica de grabar y grabación múltiple, que permite grabar cada canal o cada pista de forma independiente. En esta sección, echaremos una ojeada a la grabación rápida de MIDI y la grabación rápida de audio.

■ Grabación rápida de MIDI

Con este método, las interpretaciones grabadas se guardan en el instrumento o en una unidad flash USB como un archivo MIDI SMF (formato 0). Si desea volver a grabar una sección específica o cambiar las voces y editar otros parámetros, utilice este método. Este instrumento permite grabar aproximadamente 3MB por canción.

■ Grabación rápida de audio

Con este método, las interpretaciones grabadas se guardan en el instrumento como un archivo de audio. La grabación se realiza sin especificar la parte grabada. Como se graba en formato WAV estéreo de resolución de calidad de CD (44,1 kHz/16 bits) de forma predeterminada, se puede transmitir e interpretar en reproductores de música portátiles mediante un ordenador. También se puede grabar en formato MP3 (velocidad de muestreo de 44,1 kHz, velocidad de bits de 128/256/320 kbp, estéreo). Este instrumento permite grabar hasta 80 minutos por grabación individual.

Grabación múltiple

- **Grabación múltiple de MIDI:** permite crear una canción MIDI que conste de 16 canales grabando su interpretación en cada canal una a una.

Para ver información detallada acerca de la grabación múltiple, consulte el manual de referencia en el sitio web.

Grabación rápida de MIDI

Antes de la grabación, realice los ajustes necesarios como, por ejemplo, la selección de voz/estilo. Cuando sea necesario, conecte la unidad flash USB al terminal [USB TO DEVICE]. Con este tipo de grabación, cada parte se graba en los siguientes canales.

- **Partes de teclado:** canales 1–4
- **Partes Multi Pad:** canales 5–8
- **Partes de estilo:** canales 9–16

1 Acceda a la pantalla de grabación rápida de MIDI mediante [RECORDING] → MIDI [Quick Recording].

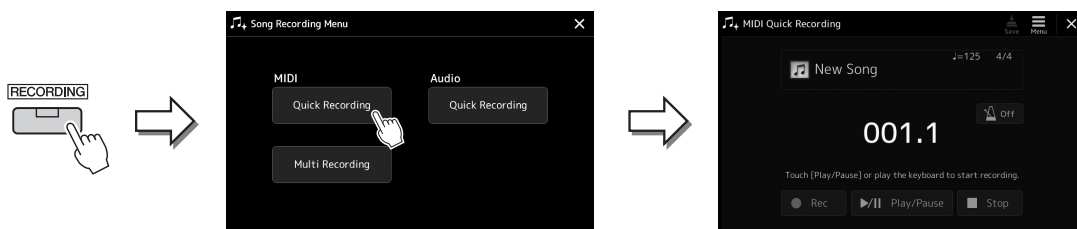
Aparece la pantalla y se ajusta automáticamente una nueva canción en blanco en estado de espera de grabación.

NOTA

- Los datos de audio como los canales de ritmos creados a través de los datos de audio de Audio Link Multi Pad y las canciones de audio no se pueden grabar en las canciones MIDI.
- Antes de utilizar una unidad flash USB, asegúrese de leer la sección "Conexión de dispositivos USB", en la página 107.

NOTA

Para cancelar la grabación, toque [Stop] en la pantalla y, a continuación, pulse el botón [EXIT] antes de continuar con el paso 2.



2 Inicie la grabación.

Puede iniciar la grabación tocando el teclado, iniciando el estilo, tocando un Multi Pad o tocando [Play/Pause].

3 Cuando termine la interpretación, toque [Stop] para detener la grabación.

4 Toque [Save] para acceder a la pantalla de selección de canciones y, a continuación, guardar la interpretación grabada en forma de archivo (página 33).

AVISO

La canción grabada se perderá si cierra la pantalla o si desconecta la alimentación sin ejecutar la operación de guardado.

Grabación rápida de audio

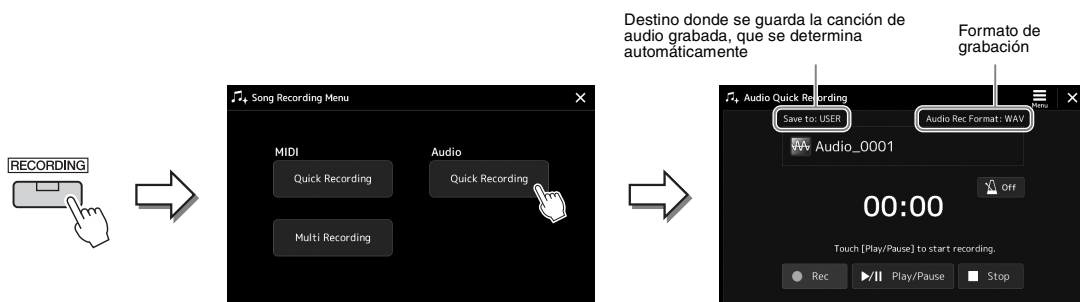
Antes de grabar, realice los ajustes necesarios, como la selección de voz y estilo y la conexión de micrófono (si desea grabar su interpretación vocal).

1 Acceda a la pantalla de grabación rápida de audio mediante [RECORDING] → Audio [Quick Recording].

Aparece la pantalla y se crea automáticamente un nuevo archivo de audio en blanco, con el estado de espera de grabación activado. Sin embargo, a diferencia de la grabación rápida de MIDI, la grabación no se inicia automáticamente con la interpretación al teclado, la reproducción de estilo o la reproducción de Multi pad.

NOTA

Para cancelar la grabación, toque [Stop] en la pantalla y, a continuación, pulse el botón [EXIT] antes de continuar con el paso 2.



2 Toque [Play/Pause] para iniciar la grabación.

Justo después de esta operación, inicie y grabe su interpretación.

3 Cuando termine la interpretación, toque [Stop] para detener la grabación.

Los datos grabados se guardan automáticamente en el destino en forma de un archivo con un nombre que se crea automáticamente. La canción de audio grabada aparece en la categoría de usuario en la pantalla de selección de canciones.

NOTA

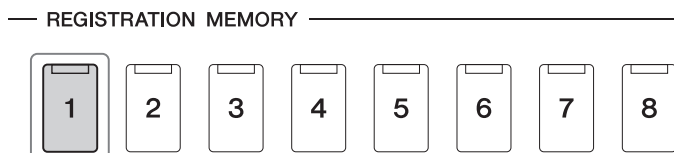
- El destino para guardar la canción de audio grabada se determina automáticamente, según el estado de la conexión de la unidad flash USB. Puede cambiar el ajuste de almacenamiento prioritario mediante (Menú) en la pantalla.
- También puede cambiar el formato de grabación mediante (Menú) en la pantalla.

Almacenamiento y acceso a configuraciones de panel personalizadas—Memoria de registros, lista de reproducción

La función Registration Memory (Memoria de registros) y la función Playlist (Lista de reproducción) permiten guardar (o “registrar”) prácticamente cualquier ajuste del panel, para luego recuperar en el acto los ajustes de panel personalizados para sus interpretaciones con una sencilla operación de un solo toque. La lista de reproducción resulta especialmente útil para gestionar el repertorio, puesto que permite seleccionar únicamente los ajustes de panel deseados del enorme repertorio de la memoria de registro y crear una nueva lista.

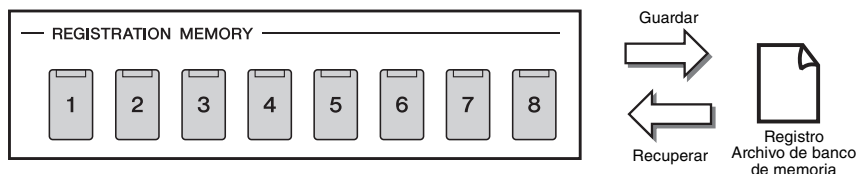
■ Memoria de registro

Esta función permite guardar (registrar) los ajustes de panel personalizados en uno de los botones de memoria de registros, para recuperarlos fácilmente.



Casi todos los ajustes de panel pueden guardarse en un solo botón.

Hay ocho botones de memoria de registros en el panel. Podrá guardar los ocho ajustes de panel registrados como un único archivo de banco de memoria de registro.



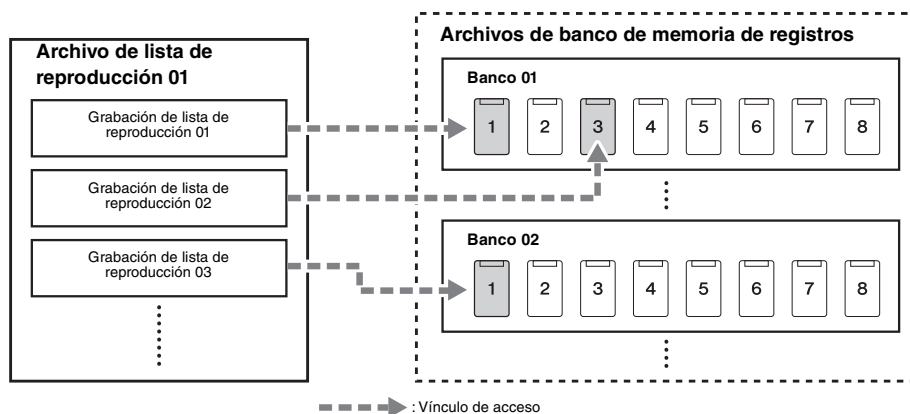
NOTA

Para obtener información acerca de los parámetros que se pueden registrar con la función de memoria de registros, consulte la sección Registration (Registro) de “Parameter Chart” (Gráfico de parámetros) en la Data List (Lista de datos) en el sitio web.

■ Lista de reproducción

La función de lista de reproducción le permite crear su propia lista de canciones para la interpretación en directo. Puede seleccionar solamente los archivos deseados del enorme número de archivos de banco de memoria de registros sin cambiar la configuración del archivo de banco.

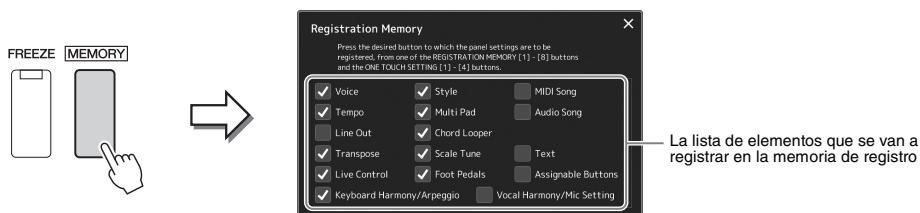
Cada grabación de la lista de reproducción puede acceder directamente a una memoria de registro especificada en el archivo de banco de memoria de registros seleccionado. Puede almacenar colectivamente las grabaciones de la lista de reproducción en un único archivo de lista de reproducción.



Guardar y recuperar configuraciones de panel personalizadas con memoria de registros

Registro de los ajustes del panel

- 1 Realice los ajustes del panel deseados como, por ejemplo, los de voces, estilos y efectos.
- 2 Pulse el botón [MEMORY] de la sección REGISTRATION MEMORY para acceder a la ventana de memoria de registros.

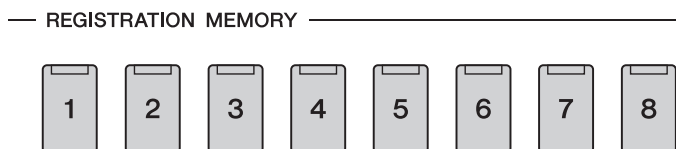


Selección de los elementos que se van a registrar

La ventana de memoria de registros contiene la lista para seleccionar los elementos que se van a registrar. Antes de continuar con el paso 3, active o desactive las marcas de verificación tocando los elementos deseados. Se registrarán los elementos que tengan marcas de verificación.

- 3 Pulse el botón REGISTRATION MEMORY [1]–[8] deseado en el cual desee memorizar la configuración del panel.

El botón memorizado se ilumina en naranja, lo que indica que el botón contiene datos y que su número está seleccionado.



Acerca del estado de la lámpara

- **Naranja:** datos registrados y seleccionados
- **Azul:** datos registrados sin seleccionar
- **Desactivada:** no hay datos registrados

- 4 Registre varios ajustes de panel en los demás botones repitiendo los pasos 1 a 3.

Los ajustes del panel registrados se pueden recuperar con solo pulsar el botón con el número correspondiente.

AVISO

Si selecciona aquí un botón que tenga el indicador encendido en naranja o en azul, los ajustes de panel que se hayan memorizado previamente en el botón se eliminarán y serán sustituidos por los nuevos.

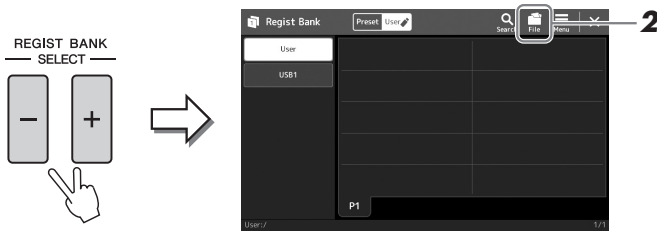
NOTA


Los ajustes del panel registrados en los botones numerados se mantendrán aunque se apague el instrumento. Si desea eliminar los ocho ajustes actuales de panel, encienda el instrumento mientras mantiene pulsada la tecla B5 (segunda por la derecha) del teclado.

Almacenamiento en la memoria de registro como archivo de banco

Podrá guardar los ocho ajustes de panel registrados como un único archivo de banco de memoria de registro.

- 1 Pulse los botones REGIST BANK [-] y [+] simultáneamente para abrir la pantalla de selección de banco de registros.**



- 2 Toque  (File Edit) para abrir la ventana emergente y, a continuación toque [Save] (Guardar) para guardar el archivo de banco.**

Consulte instrucciones para guardar en “Gestión de archivos” (página 33).

NOTA

Puede etiquetar archivos de banco de memoria de registros para buscarlos fácilmente. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Recuperación de los ajustes del panel registrados de un archivo de banco

Los archivos de banco de la memoria de registros se pueden recuperar con los botones REGIST BANK

[-]/[+] o mediante el siguiente procedimiento.

- 1 Pulse los botones REGIST BANK [-] y [+] simultáneamente para abrir la pantalla de selección de banco de registros.**

- 2 Toque y seleccione el banco deseado en la pantalla.**

También puede utilizar los botones REGIST BANK [-]/[+] para seleccionar un banco.

- 3 Pulse uno de los botones iluminados en azul ([1]–[8]) en la sección Registration Memory.**

El botón seleccionado se ilumina en naranja.

NOTA

- Cuando recupere ajustes que incluyan archivos de canciones, estilo o, texto seleccionados desde una unidad flash USB, asegúrese de que esté conectada la unidad flash USB adecuada que incluya la canción, estilo o texto registrados al terminal [USB TO DEVICE].
- Antes de utilizar una unidad flash USB, asegúrese de leer la sección “Conexión de dispositivos USB”, en la página 107.

NOTA

La activación del botón [FREEZE] permite deshabilitar la recuperación de elementos concretos, según lo desee. Para saber cómo, consulte el manual de referencia en el sitio web.


NOTA

También puede acceder a las ocho configuraciones con pedales o botones asignables en cualquier orden que especifique mediante [MENU] → [Regist Sequence] (Secuencia de registros). Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

Confirmación de la información del banco de memoria de registros

Puede acceder a la pantalla de información para confirmar qué voces, estilo y canciones están memorizados en los botones [1]–[8] de un banco de memoria de registros.

1 Acceda a la pantalla de selección del banco de registros y, a continuación, seleccione el banco deseado.

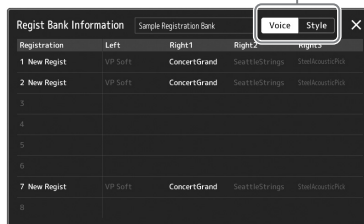
2 Toque  (Menu) y, a continuación, [Regist Bank Info] (Información sobre el banco de registros) para acceder a la pantalla de información del banco de registros.

Esta pantalla consta de dos páginas: una relacionada con la voz y otra relacionada con el estilo. Puede alternar entre las dos a través de [Voice]/[Style] (Voz/Estilo) en la pantalla.

NOTA

Si se desactiva una parte de voz determinada, el nombre de la voz en la parte de voz correspondiente se muestra en gris.

Para cambiar de páginas.




Toque para seleccionar la memoria de registros que desee. El registro seleccionado se carga automáticamente.

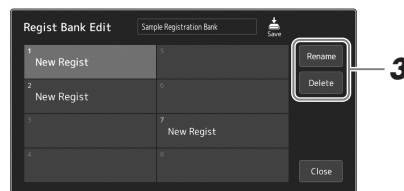
3 Pulse el botón [EXIT] para cerrar la pantalla de información.

Edición de un banco de memoria de registros

Puede editar un banco de memoria de registros (eliminar o cambiar el nombre de cada memoria de registros, etc.) en la pantalla Regist Bank Edit (Edición de banco de registros).

1 Acceda a la pantalla de selección del banco de registros y, a continuación, seleccione el banco deseado.

2 Toque  (Menu) y, a continuación, [Regist Bank Edit] (Edición del banco de registros) para acceder a la pantalla Regist Bank Edit.



3 Edite la información del banco de la memoria de registros.

Toque para seleccionar la memoria de registros que desee. Se ha seleccionado la memoria de registros como destino de edición, pero no se ha cargado realmente.

- Para cambiar el nombre del registro seleccionado, toque [Rename] (Cambiar nombre).
- Para borrar el registro seleccionado, toque [Delete] (Borrar).

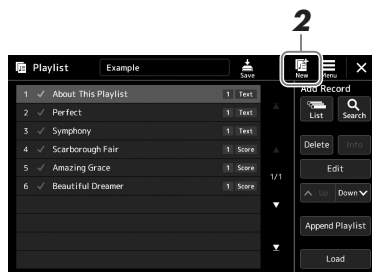
4 Toque  (Save) para guardar el archivo del banco de memoria de registros editado.

Gestión de un repertorio grande con la lista de reproducción

La lista de reproducción resulta útil para gestionar varias listas de canciones para sus interpretaciones en directo. Puede seleccionar solo los archivos que desee de entre un repertorio grande (el enorme número de archivos de banco de la memoria de registros) y crear una nueva lista de canciones para cada interpretación.

Creación de una nueva lista de reproducción

- 1 Pulse el botón [PLAYLIST] para acceder a la pantalla de la lista de reproducción.



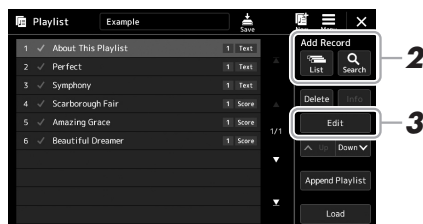
- 2 Toque  (New) en la pantalla.
Se creará un nuevo archivo de lista de reproducción.

Adición de un registro a la lista de reproducción

Puede agregar un registro a la lista de reproducción para recuperar directamente la memoria de registros que desee.

- 1 Pulse el botón [PLAYLIST] para acceder a la pantalla de la lista de reproducción.

Aparecerá el archivo de lista de reproducción que se seleccionó la última vez. (La primera vez aparecerá la lista de reproducción predefinida de muestras).



- 2 Agregue un registro a la lista de reproducción.
 - Para añadir una grabación a través de la pantalla de selección de banco de registros:

2-1 Toque Add Record (Agregar registro) [List] (Lista) en la pantalla.

Aparece la pantalla de selección de bancos de registro.

2-2 Seleccione el archivo de banco de registros que desee para registrarlo como un registro de lista de reproducción.

Al tocar [Add to Playlist] (Agregar a lista de reproducción) la pantalla se cerrará y el nuevo registro de lista de reproducción se añadirá a la lista de reproducción.

- Para añadir un registro mediante la función de búsqueda:

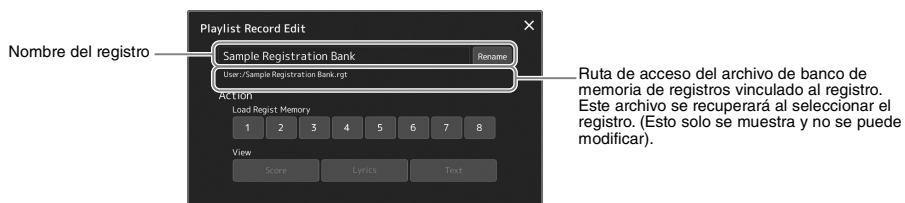
Al tocar Add Record (Agregar registro) [Search] (Buscar) accederá a la pantalla de operaciones para buscar el archivo del banco de registros deseado. Para ver información detallada acerca de la búsqueda de archivos, consulte el manual de referencia en el sitio web.

En los resultados de la búsqueda, seleccione el archivo deseado y, a continuación, toque [Add to Playlist] (Agregar a la lista de reproducción) para cerrar la pantalla y agregar el nuevo registro a la lista de reproducción.

3 Si es necesario, edite el registro de lista de reproducción.

El registro de lista de reproducción recién añadido recupera simplemente el archivo de banco de registro. Si desea configurar ajustes más detallados (tales como recuperar directamente una memoria de registro especificada y cambiar automáticamente la vista de pantalla), puede editar el registro de la lista de reproducción.

3-1 Toque [Edit] (Editar) para acceder a la pantalla de edición de registros.



3-2 Toque para editar la grabación.

Record Name (Nombre de registro)	Determina el nombre del registro. Al tocar [Rename] se accede a la ventana de introducción de caracteres.
Action (Acción)	Acciones adicionales después de seleccionar el registro y recuperar el banco. <ul style="list-style-type: none">• Load Regist Memory (Cargar memoria de registros): recupera la memoria de registro correspondiente al número seleccionado. Cuando no hay ningún elemento seleccionado, no se recupera ninguna memoria de registros.• View (Vista): muestra la vista seleccionada. Cuando no hay ningún elemento seleccionado, no se muestra ninguna vista.

3-3 Cierre la pantalla.

4 Toque (Save) para guardar el registro añadido al archivo de lista de reproducción actual.

Para recuperar el registro grabado, toque el registro deseado en la pantalla de la lista de reproducción.

Recuperación de ajustes personalizados del panel mediante la lista de reproducción

- 1** Pulse el botón [PLAYLIST] para acceder a la pantalla de la lista de reproducción.




- 2** Toque el nombre del archivo de lista de reproducción para acceder a la pantalla de selección de archivos de lista de reproducción.
- 3** Toque el archivo de lista de reproducción deseado y, a continuación, cierre la pantalla.
- 4** Toque el nombre de registro en la pantalla de la lista de reproducción y, a continuación, toque [Load] (Cargar).




El banco de memoria de registros grabado como registro de la lista de reproducción se recupera y se ejecuta la acción que se haya creado (página 90).

Copia de los registros de la lista de reproducción (Añadir lista de reproducción)


“Append Playlist” (Añadir lista de reproducción) permite copiar el archivo de lista de reproducción existente como un archivo de lista de reproducción nuevo.

- 1** Pulse el botón [PLAYLIST] para acceder a la pantalla de la lista de reproducción.
- 2** Toque [Append Playlist] (Añadir lista de reproducción) en la pantalla.
Aparece la pantalla de selección de archivos de lista de reproducción.
- 3** Toque el archivo de lista de reproducción que desee para añadirlo.
Todos los registros del archivo de lista de reproducción seleccionado se añaden al final de la lista de reproducción actual.
- 4** Toque  (Save) para guardar los registros añadidos al archivo de lista de reproducción actual.

Cambio del orden de los registros en la lista de reproducción

- 1** Pulse el botón [PLAYLIST] para acceder a la pantalla de la lista de reproducción.
- 2** Cambie el orden de los registros.
 - 2-1** Toque el registro que desee mover.
 - 2-2** Toque  (Up)/  (Down) para mover el registro seleccionado en el paso 2-1.
- 3** Toque  (Save) para guardar el archivo de lista de reproducción editado.

Eliminación de un registro de lista de reproducción de la lista de reproducción

- 1** En la pantalla de la lista de reproducción, toque el registro que desee para seleccionarlo.
- 2** Toque [Delete] (Borrar) en la pantalla.
Aquí aparecerá un mensaje de confirmación. Para cancelar el borrado, toque [No].
- 3** Toque [Yes] (Sí).
- 4** Toque  (Save) para guardar el archivo de lista de reproducción editado.

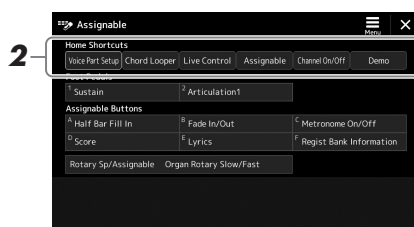
Personalización para optimizar el rendimiento

Puede personalizar el instrumento de acuerdo con sus preferencias personales y optimizar el rendimiento. En esta sección se explica cómo editar los atajos en la pantalla de inicio, definir botones ASSIGNABLE, hacer ajustes globales, ajustar el sonido de la salida final y añadir contenido de ampliación, tal como voces y estilos.

Personalización de atajos en la pantalla de inicio

Puede registrar una función de uso frecuente en un atajo de la pantalla de inicio. Aunque de forma predeterminada hay seis atajos registrados, puede personalizarlos como desee. Los atajos registrados se muestran en el área de atajos (página 26) en la parte inferior de la pantalla de inicio y le permiten acceder rápidamente a la función deseada desde la pantalla de inicio.

- 1 **Acceda a la pantalla de botones asignables mediante [MENU] → [Assignable] (Asignable).**



- 2 **Pulse dos veces (toque dos veces) el elemento deseado de las seis ubicaciones del área “Home Shortcuts” (Atajos de inicio).**

Aparece la ventana emergente de selección de función.

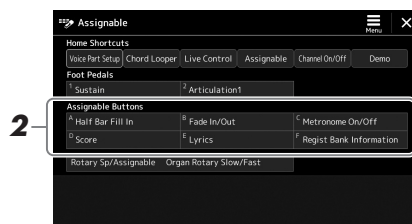
- 3 **Toque la función deseada.**

La función se registrará en la ubicación seleccionada en el paso 2.

Ajuste de las funciones o atajos en los botones ASSIGNABLE

Puede asignar diversas funciones de control o atajos a los botones ASSIGNABLE [A]–[F], lo que le permite utilizar o acceder rápidamente a la función deseada.

- 1 **Acceda a la pantalla de botones asignables mediante [MENU] → [Assignable] (Asignable).**



- 2 **Pulse dos veces (toque dos veces) el elemento deseado en el área “Assignable Buttons” (Botones asignables).**

Aparece la ventana emergente de selección de función.

- 3 **Toque la función deseada.**

La función se registrará en la ubicación seleccionada en el paso 2.

NOTA

Para obtener información detallada sobre parámetros y funciones asignados, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

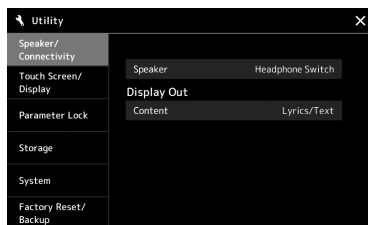
Realización de ajustes globales (Utility [Utilidad])

La función Utility (Utilidades) proporciona diversos ajustes y herramientas útiles para este instrumento. Se trata de ajustes generales que afectan a todo el instrumento, además de ajustes pormenorizados para funciones específicas. También se incluyen funciones de restablecimiento de datos y el control de los medios de almacenamiento, por ejemplo el formateo de discos.

Procedimiento básico

1 Acceda a la pantalla de operaciones.

[MENU] → [Utility] (Utilidad)



2 Toque la pestaña deseada para acceder a la página que desee y cambie los ajustes o ejecute la operación.

Speaker/Connectivity (Altavoz/Conectividad) (PSR-SX900), Speaker (Altavoz) (PSR-SX700)	Determina la forma de salida desde el altavoz. En PSR-SX900, también determina el ajuste de pantalla de salida cuando se conecta un adaptador de pantalla USB.
Touch Screen/Display (Visualización/Pantalla táctil)	Contiene ajustes relacionados con la pantalla, tales como el brillo, la velocidad de la pantalla y ajustes de activación y desactivación del sonido de pulsación.
Parameter Lock (Bloqueo de parámetros)	Especifica los parámetros para hacerlos seleccionables solamente mediante el control del panel.
Storage (Almacenamiento)	Permite ejecutar la aplicación de formateo o comprobar la capacidad de memoria (valor aproximado) de la unidad flash USB conectada al instrumento. (página 108)
System (Sistema)	Indica la versión de firmware y el ID de hardware de este instrumento y permite realizar ajustes básicos, tales como el idioma de la pantalla o la activación o desactivación del apagado automático. (páginas 21, 98).
Factory Reset/Backup (Restablecer los ajustes de fábrica/copia de seguridad)	Realiza o restaura una copia de seguridad completa o parcial del instrumento o inicializa el instrumento con los valores predeterminados de fábrica. (página 99)

Para obtener más información de cada pestaña, consulte “Utility” (Utilidad) en el Manual de referencia del sitio web.

Ajuste del sonido de la salida final (compresor principal, EQ principal)

Puede ajustar la calidad y el volumen del sonido en la salida final del instrumento mediante los ajustes del compresor principal y el ecualizador principal.

- 1** Pulse el botón [MIXER/EQ] para acceder a la pantalla Mezclador.
- 2** Toque la pestaña "Master" (Principal).



- 3** Toque una pestaña para editar los parámetros deseados.

Compressor (Compresor)	Permite activar o desactivar el compresor principal (que se aplica a todo el sonido, excepto a la reproducción de audio), seleccionar el tipo de compresor principal y editar los parámetros relacionados. Las ediciones originales se pueden guardar como tipo de compresor principal.
EQ (Ecuualizador)	Permite seleccionar el tipo de ecualizador principal que se aplica a todo el sonido excepto la reproducción de audio y editar los parámetros relacionados. Las ediciones originales se pueden almacenar como tipo de ecualizador principal.

NOTA

Para obtener más información sobre estos parámetros, consulte el Manual de referencia del sitio Web.

- 4** Defina el valor de cada parámetro.

- 5** Guarde los ajustes.

Las ediciones originales se puede almacenar como tipo de compresor principal y tipo de ecualizador principal. Si desea recuperar los ajustes para usarlos en el futuro, seleccione el tipo correspondiente en la parte superior derecha de cada pantalla.

- 5-1** Toque (Save) en la pantalla "Compressor" (Compresor) o "EQ" (Ecuualizador).
- 5-2** Seleccione un valor de USER1 a USER30 y, a continuación, toque [Save] (Guardar) para acceder a la ventana de introducción de caracteres.
- 5-3** En la ventana de introducción de caracteres, cambie el nombre según corresponda, a continuación toque [OK] (Aceptar) para guardar los datos.

NOTA

Para restablecer cada parámetro en su valor predeterminado, toque el valor numérico o el ajuste y manténgalo pulsado.

Adición de nuevos contenidos—Paquetes de ampliación

La instalación de paquetes de ampliación le permite añadir una serie de voces y estilos opcionales a la carpeta “Expansion” (Ampliación) en la unidad de usuario. Las voces y estilos instalados se pueden seleccionar mediante la pestaña User (Usuario) de las pantallas de selección de voz o estilo, para poder ampliar sus posibilidades de creación e interpretación musical. Puede obtener datos de paquetes de ampliación de alta calidad creados por Yamaha, o bien crear sus propios datos de paquetes de ampliación con el software “Yamaha Expansion Manager” en su ordenador. Para obtener instrucciones sobre cómo instalar paquetes de ampliación, consulte el Reference Manual (Manual de referencia) del sitio web.

Para obtener más información sobre los paquetes de ampliación, acceda a la página de bibliotecas de ampliación y sonido en el sitio web de Yamaha MusicSoft:

<https://www.yamahamusicsoft.com/sound-and-expansion-libraries/>

Para obtener el software Yamaha Expansion Manager y sus manuales, acceda al sitio web siguiente y busque por el nombre de modelo del instrumento “PSR-SX900” o “PSR-SX700”.

<https://download.yamaha.com/>

En esta sección se explica cómo realizar importantes ajustes generales relacionados con el sistema, incluidas la copia de seguridad y la restauración de ajustes y datos de archivo.

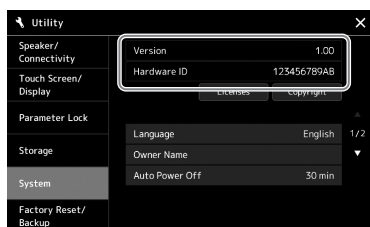
Confirmación de la versión del firmware y el ID del hardware

Puede comprobar la versión del firmware y el ID del hardware de este instrumento.

1 Acceda a la pantalla de operaciones mediante [MENU] → [Utility] (Utilidad).

2 Toque [System] (Sistema).

En la pantalla aparece la versión del programa y el ID del hardware.



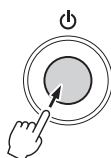
Restablecimiento de los ajustes programados de fábrica

Mientras pulsa la tecla situada en el extremo derecho del teclado, enciéndalo. De este modo se restablecerán todos los ajustes predeterminados de fábrica.

Tecla del extremo derecho



+



NOTA

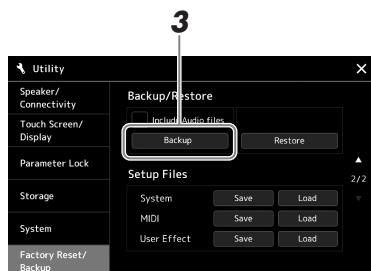
- También puede recuperar el valor predeterminado de fábrica para los ajustes especificados o borrar todos los archivos o carpetas de la unidad de usuario en la pantalla a la que haya accedido mediante [MENU] → [Utility] (Utilidad) → [Factory Reset/Backup] (Restablecer los ajustes de fábrica/Copia de seguridad) → página 1/2. Para obtener información detallada, consulte "Utilidad" en el Manual de referencia del sitio web.
- Si simplemente desea recuperar el valor predeterminado de cualquier parámetro que haya modificado, toque y mantenga pulsado el valor en la pantalla (página 30).

Copia de seguridad y restauración de datos

Copia de seguridad de datos

Puede realizar una copia de seguridad de todos los datos de la unidad de usuario de este instrumento (excepto las voces/estilos de ampliación) y de todos los ajustes en la memoria flash USB como un único archivo. Se recomienda realizar este procedimiento para garantizar la seguridad y copia de seguridad de los datos en caso de daño.

- 1** Conecte la unidad flash USB al terminal [USB TO DEVICE] como destino de copia de seguridad.
- 2** Acceda a la pantalla mediante [MENU] → [Utility] (Utilidad) → [Factory Reset/ Backup] (Restablecer los ajustes de fábrica/ copia de seguridad) → página 2/2.



Si desea incluir los archivos de audio en el archivo de copia de seguridad:

Antes de continuar con el paso 3, añada una marca de verificación tocando la casilla “Include Audio files” (Incluir archivos de audio).

- 3** Toque [Backup] (Copia de seguridad) para guardar el archivo de copia de seguridad en la unidad flash USB.

Restauración del archivo de copia de seguridad

Para ello, toque [Restore] (Restaurar) en el paso 3 anterior. Cuando la operación haya terminado, el instrumento se reiniciará automáticamente.

NOTA

- Antes de utilizar una unidad flash USB, asegúrese de leer la sección “Conexión de dispositivos USB”, en la página 107.
- Puede realizar una copia de seguridad de datos de usuario tales como voz, canción, estilo y memoria de registros copiándolos individualmente en una memoria flash USB. Para obtener información adicional, consulte página 33.
- Si el tamaño total de los datos de destino de la copia de seguridad supera los 3,9 GB (sin incluir los archivos de audio), la función de copia de seguridad no estará disponible. En ese caso, haga una copia de seguridad de los datos del usuario copiando los elementos individualmente.
- Puede guardar los ajustes del sistema, ajustes MIDI, ajustes de efectos del usuario y grabaciones de la lista de reproducción individualmente.

AVISO

La operación de copia de seguridad/restauración de datos puede tardar unos minutos. No apague la alimentación durante la operación de copia de seguridad o restauración. Si lo hace, se podrían dañar o perder los datos.

Conexiones—Uso del instrumento con otros dispositivos

Este capítulo explica las conexiones de este instrumento con otros dispositivos. Para ver dónde se encuentran estos conectores en el instrumento, consulte las páginas 16–19.

⚠ ATENCIÓN

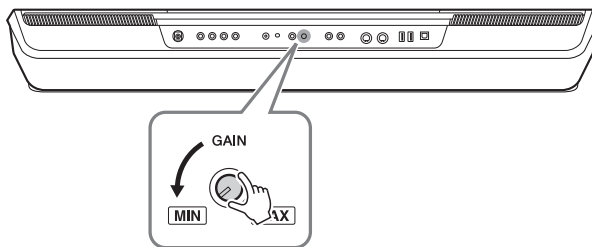
Antes de conectar el instrumento a otros componentes electrónicos, apague todos los componentes. Además, antes de encender o apagar cualquier componente, asegúrese de ajustar todos los niveles de volumen al mínimo (0). De lo contrario, los componentes podrían dañarse o se podría producir una descarga eléctrica e incluso una pérdida permanente de la audición.

Conexión de un micrófono o una guitarra (toma [MIC/GUITAR INPUT])

Si conecta un micrófono, podrá cantar acompañando su interpretación al teclado o la reproducción de canciones, así como grabar su interpretación vocal en una canción de audio. Si lo prefiere, puede conectar una guitarra a la toma [MIC/GUITAR INPUT], en cuyo caso su sonido se emitirá a través de los altavoces de este instrumento.

Conectar un micrófono o una guitarra al instrumento

- 1** Antes de conectar un micrófono o una guitarra, sitúe el mando [GAIN] en la posición mínima.



NOTA

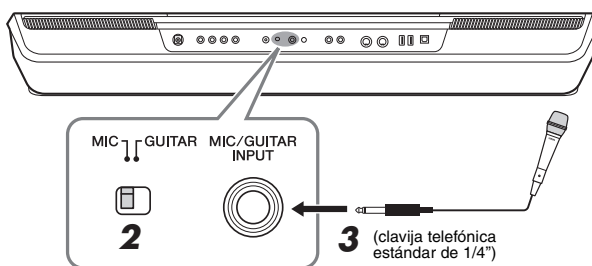
Asegúrese de utilizar un micrófono dinámico convencional.

NOTA

- Cuando no utilice el micrófono o la guitarra, desconecte el cable de la toma [MIC/GUITAR INPUT].
- Ajuste siempre el mando [GAIN] al mínimo cuando no haya nada conectado a la toma [MIC/GUITAR INPUT]. Dada la alta sensibilidad de la toma [MIC/GUITAR INPUT], puede captar y reproducir ruidos incluso cuando no haya nada conectado.

- 2** Establezca el interruptor [MIC GUITAR].

Cuando conecte un micrófono, establézcalo en "MIC". Cuando conecte una guitarra, establézcalo en "GUITAR".



NOTA

Cuando utilice una guitarra con pastillas activas, establezca el interruptor [MIC GUITAR] en "MIC", para reducir el ruido.

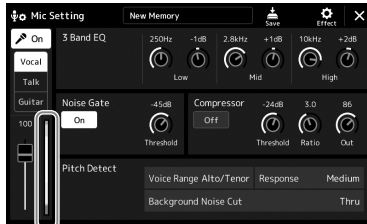
3 Conecte el micrófono o la guitarra a la toma [MIC/GUITAR INPUT].

4 Encienda el instrumento.

Ajuste del nivel de entrada del micrófono o la guitarra

1 Si es necesario, encienda el micrófono.

2 Acceda a la pantalla de ajuste de micrófono mediante [MENU] → [Mic Setting].



Medidor de nivel de entrada

3 Ajuste el mando [GAIN] del panel posterior mientras canta con el micrófono o toca la guitarra.

Ajuste el mando giratorio [GAIN] de tal forma que el medidor del nivel de entrada se ilumine en verde o amarillo. Asegúrese de que el contador no se enciende en color naranja o rojo, ya que esto indica que el nivel de entrada es demasiado alto.

4 Ajuste el balance de volumen entre el sonido del micrófono o la guitarra y el sonido del instrumento en la pantalla Mezclador (página 80).

NOTA

También se puede acceder a la pantalla de ajustes de micrófono pulsando el botón [MIC SETTING/VOCAL HARMONY] (PSR-SX900) o [MIC SETTING] (PSR-SX700).

NOTA

También puede comprobar el nivel de entrada en el indicador luminoso SIGNAL del botón [MIC SETTING/VOCAL HARMONY] (PSR-SX900) o [MIC SETTING] (PSR-SX700). Asegúrese de que la luz no se enciende en naranja.

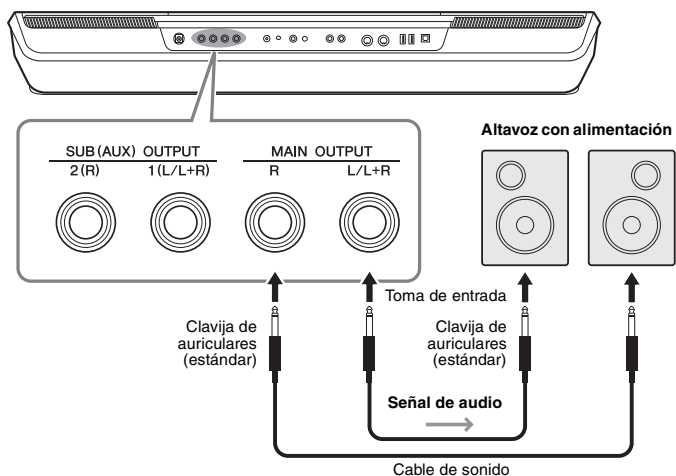
Desconexión del micrófono o la guitarra

1 Ajuste el mando [GAIN] del panel posterior en la posición mínima.

2 Desconecte el micrófono o la guitarra de la toma [MIC/GUITAR INPUT].

Uso de un sistema de altavoces externo para la reproducción (tomas MAIN OUTPUT, tomas SUB (AUX) OUTPUT (PSR-SX900))

Las tomas MAIN OUTPUT sirven para enviar la salida de este instrumento a un amplificador de teclado, un sistema de sonido estéreo o una consola de mezclas. Si conecta el instrumento a un sistema de sonido mono, utilice únicamente la toma MAIN OUTPUT [L/L+R]. Cuando solo se conecta esta toma (con una clavija para auriculares estándar), los canales izquierdo y derecho se combinan y salen a través de ella para proporcionar una práctica mezcla mono del sonido estéreo.



NOTA

Utilice cables de audio y clavijas adaptadoras sin resistencia (cero).

AVISO

Para evitar posibles daños, encienda primero el instrumento y, a continuación, el dispositivo externo. Cuando apague el dispositivo, primero apague el dispositivo externo y después el instrumento. Como la alimentación de este instrumento se puede apagar automáticamente gracias a la función Auto Power Off (apagado automático) (página 21), apague el dispositivo externo o desactive el apagado automático si no piensa utilizar el instrumento.

Podrá utilizar el dial [MASTER VOLUME] del instrumento para ajustar el volumen del sonido reproducido en el dispositivo externo.

Uso de las tomas SUB (AUX) OUTPUT (PSR-SX900)

Puede utilizar las tomas SUB (AUX) OUTPUT como tomas SUB OUTPUT para enviar una parte concreta a cualquier toma SUB (AUX) OUTPUT que desee. Además, puede usar estas tomas como tomas AUX OUTPUT cambiando la función de las tomas a "AUX".

Se puede acceder a la pantalla de operaciones mediante [MENU] → [Line Out]. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

AVISO

No encamine la salida desde las tomas SUB (AUX) OUTPUT hacia la toma AUX IN. Si realiza esta conexión, la entrada de señal de la toma AUX IN saldrá desde las tomas SUB (AUX) OUTPUT, lo que probablemente produzca un bucle de realimentación que hará imposible la interpretación normal e incluso puede causar daños en el equipo.

NOTA

El volumen de la salida de las tomas SUB (AUX) OUTPUT no se puede controlar mediante el control MASTER VOLUME.

Escuchar la reproducción de audio del dispositivo externo a través del altavoz del instrumento

La reproducción de audio en el dispositivo conectado se puede emitir desde el altavoz del instrumento. Para introducir audio, conecte un dispositivo externo mediante uno de los siguientes métodos.

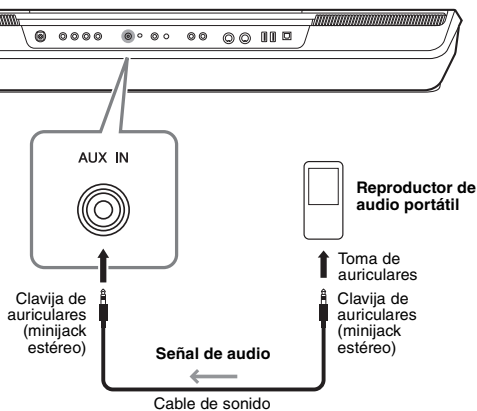
- Conexión a la toma [AUX IN] mediante un cable de sonido
- Conexión mediante Bluetooth (función de audio de Bluetooth) (PSR-SX900)

NOTA

- El volumen de la entrada de audio se puede ajustar desde el dispositivo externo.
- Puede ajustar el balance de volumen entre los sonidos del instrumento y el sonido de entrada de audio en la pantalla Mezclador. (página 80)

Conexión a un reproductor de audio mediante un cable de audio (toma [AUX IN])

Puede conectar la toma de auriculares de un reproductor como un smartphone y un reproductor de audio portátil a la toma [AUX IN] del instrumento. La reproducción de audio del dispositivo conectado se emite por los altavoces integrados del instrumento.



AVISO

Para evitar posibles daños en los dispositivos, primero encienda el dispositivo externo y después el instrumento. Cuando apague el dispositivo, primero apague el instrumento y después el dispositivo externo.

NOTA

- El ajuste del dial [MASTER VOLUME] del instrumento afecta a la señal de entrada de la toma AUX IN y el balance de volumen con otras partes como el teclado entero se puede ajustar mediante la pantalla del mezclador (página 80).
- Utilice cables de audio y clavijas adaptadoras sin resistencia (cero).

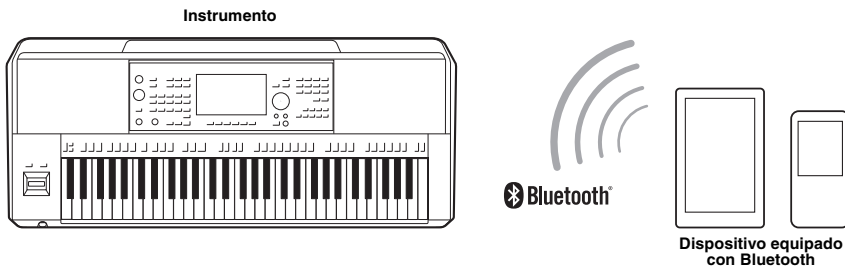
Conexión con un reproductor de audio mediante comunicación Bluetooth (PSR-SX900)

Antes de utilizar la función de Bluetooth, asegúrese de leer “Acerca de Bluetooth” en la página 105.

Puede reproducir el sonido de los datos de audio guardados en un dispositivo equipado con Bluetooth, como un smartphone o un reproductor de audio portátil, en el instrumento y escucharlo a través de los altavoces incorporados del instrumento.

● Dispositivo equipado con Bluetooth:

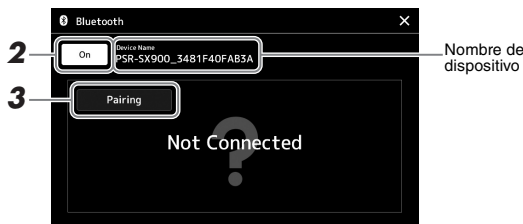
En este manual, “dispositivo equipado con Bluetooth” se refiere a un dispositivo capaz de transmitir al instrumento datos de audio mediante la función inalámbrica Bluetooth. Para un funcionamiento correcto, el dispositivo debe ser compatible con A2DP (perfil de distribución de audio avanzado).



Para confirmar la capacidad de Bluetooth del instrumento

PSR-SX900 incorpora la funcionalidad Bluetooth; sin embargo, es posible que incluso ese modelo no sea compatible con Bluetooth, según el país en que haya adquirido el producto. Si se muestra el icono “Bluetooth” en la pantalla de menú 2, esto significa que el producto está equipado con la funcionalidad Bluetooth.

1 Acceda a la pantalla Bluetooth mediante [MENU] → [Bluetooth].



2 Asegúrese de que la función Bluetooth esté ajustada en “On” (Activada).

Si desea conectar el dispositivo equipado con Bluetooth al instrumento, debe emparejar el dispositivo con el instrumento. Si el dispositivo y el instrumento ya se han emparejado, vaya al paso 4.

3 Toque [Pairing] para entrar en el estado de espera de emparejamiento.

Aparece una ventana emergente que significa que el instrumento está a la espera del proceso de emparejamiento.

4 En el dispositivo equipado con Bluetooth, active la función Bluetooth y seleccione este instrumento (el nombre del dispositivo se muestra en la pantalla del paso 1) de la lista de la conexión.

Una vez completado el emparejamiento, en la pantalla se muestra el nombre del dispositivo equipado con Bluetooth y “Connected”.

NOTA

- Emparejar significa registrar los dispositivos equipados con Bluetooth en este instrumento y establecer el reconocimiento mutuo para la comunicación inalámbrica entre ambos.
- No se puede emparejar auriculares o altavoces Bluetooth.

NOTA

Si se le solicita que introduzca una contraseña, escriba los números “0000”.

5 Reproduzca los datos de audio del dispositivo equipado con Bluetooth para confirmar que los altavoces integrados del instrumento pueden emitir el sonido de audio.

Una vez que el dispositivo se ha emparejado con el instrumento, no es necesario volver a realizar el emparejamiento.

Cuando active el instrumento la próxima vez, se conectará automáticamente el último dispositivo equipado con Bluetooth conectado a este instrumento, si la función de Bluetooth del dispositivo equipado con Bluetooth y del instrumento está activada. Si no se conecta automáticamente, seleccione este instrumento en la lista de conexiones del dispositivo equipado con Bluetooth.

NOTA

Solo se puede conectar un dispositivo a este instrumento a la vez (aunque se pueden emparejar hasta un máximo de ocho dispositivos inteligentes con este instrumento). Cuando se realice el emparejamiento con el noveno dispositivo, se borrarán los datos de emparejamiento del dispositivo con la fecha de conexión más antigua.

Acerca de Bluetooth

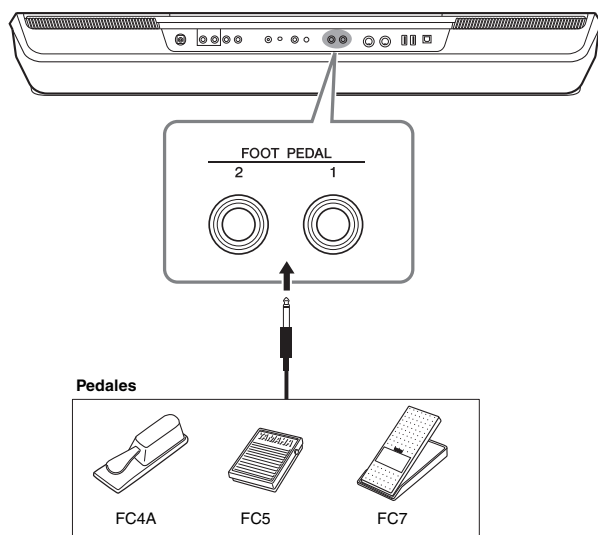
El Bluetooth es una tecnología para la comunicación inalámbrica entre dispositivos en un área de 10 metros, que emplea la banda de frecuencia de 2,4 GHz.

■ **Gestión de comunicaciones Bluetooth**

- La banda de 2,4 GHz utilizada por los dispositivos compatibles con Bluetooth es una banda de radio compartida por muchos tipos de equipos. Aunque los dispositivos compatibles con Bluetooth utilizan una tecnología que disminuye la influencia de otros componentes que utilizan la misma banda de radio, dicha influencia puede reducir la velocidad o la distancia de las comunicaciones y, en algunos casos, interrumpirla.
- La velocidad de la transferencia de la señal y la distancia a la que la comunicación es posible varía en función de la distancia entre los dispositivos de comunicación, la presencia de obstáculos, las condiciones de las ondas de radio y el tipo de equipo.
- Yamaha no garantiza que todas las conexiones inalámbricas entre esta unidad y los dispositivos compatibles con la función Bluetooth funcionen.

Conexión de pedales/pedales de expresión (tomas FOOT PEDAL)

Los interruptores de pedal FC4A o FC5 y el pedal de expresión FC7 (vendidos por separado) pueden conectarse a una de las tomas FOOT PEDAL. El interruptor de pedal se utiliza para activar y desactivar funciones, mientras que un pedal de expresión regula parámetros continuos, como el volumen.



NOTA

No conecte ni desconecte el pedal cuando la alimentación esté encendida.

De forma predeterminada, cada toma ofrece la siguiente función. Utilice el interruptor de pedal FC4A o FC5.

- **FOOT PEDAL [1]**..... Activa o desactiva la resonancia.
- **FOOT PEDAL [2]**..... Controla las voces Super Articulation (página 63).

También puede cambiar las funciones asignadas a los pedales como desee.

● **Ejemplo: control del inicio y la parada de la canción MIDI con el interruptor de pedal**

Conecte un interruptor de pedal (FC4A o FC5) a una de las tomas FOOT PEDAL. Para asignar la función al pedal conectado, seleccione “Song MIDI Play/Pause” (Reproducción/pausa de canción MIDI) en la pantalla de operaciones: [MENU] → [Assignable] (Asignable).

NOTA

Para ver la lista de funciones que puede asignar a los pedales, consulte el Manual de referencia del sitio web.

Conexión de dispositivos USB (terminal [USB TO DEVICE])

Puede conectar una unidad flash USB, un adaptador de pantalla USB o un adaptador USB de LAN inalámbrica al terminal [USB TO DEVICE]. Puede guardar los datos creados en el instrumento en la unidad flash USB (página 33), así como conectar un monitor externo mediante un adaptador de pantalla USB para mostrar la pantalla del instrumento (página 109) o conectar el instrumento a un dispositivo inteligente mediante el adaptador USB de LAN inalámbrica (página 108).

Precauciones al utilizar el terminal [USB TO DEVICE]

Este instrumento dispone de un terminal [USB TO DEVICE] integrado. Cuando conecte un dispositivo USB al terminal, asegúrese de que maneja el dispositivo con cuidado. Es importante que tome las precauciones que se indican a continuación.

NOTA

Para obtener información más detallada acerca del manejo de los dispositivos USB, consulte el manual de instrucciones del dispositivo USB.

● Compatibles, dispositivos USB

- Unidad flash USB
- Adaptador de pantalla USB (PSR-SX900)
- Adaptador de red LAN inalámbrica USB (UD-WL01; se vende por separado)

No se pueden utilizar otros dispositivos USB, como el teclado de un PC o un ratón.

El instrumento no admite necesariamente todos los dispositivos de almacenamiento USB disponibles en el mercado. Yamaha no puede garantizar el funcionamiento de los dispositivos USB que adquiera. Antes de comprar un dispositivo USB para utilizarlo con este instrumento, visite la siguiente página web:

<https://download.yamaha.com/>

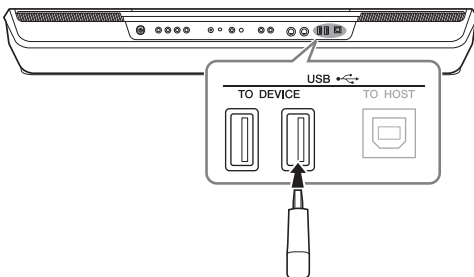
Aunque en este instrumento se pueden usar dispositivos USB 1.1 a 3.0, la cantidad de tiempo para guardar o cargar desde el dispositivo USB puede variar en función del tipo de datos o del estado del instrumento.

AVISO

La especificación del terminal [USB TO DEVICE] es de un máximo de 5 V/500 mA. No conecte dispositivos USB con especificaciones superiores, ya que puede producir daños en el instrumento.

● Conexión de un dispositivo USB

Cuando conecte un dispositivo de USB al terminal [USB TO DEVICE], asegúrese de que el conector del dispositivo es del tipo adecuado y de que está orientado correctamente.



AVISO

Evite conectar o desconectar el dispositivo USB mientras ejecute operaciones de reproducción, grabación y gestión de archivos (tales como guardar, copiar, eliminar y dar formato) o mientras esté accediendo al dispositivo USB. De no hacerlo así, podría producirse un "bloqueo" en el funcionamiento del instrumento o daños en los datos y el dispositivo USB.

AVISO

- Al conectar y desconectar el dispositivo USB (y viceversa), asegúrese de esperar unos segundos entre las dos operaciones.
- No utilice un cable alargador cuando conecte un dispositivo USB.

NOTA

Si desea conectar dos o más dispositivos a un terminal al mismo tiempo, debe utilizar un concentrador USB con alimentación de bus. Solo se puede utilizar un concentrador USB. Si aparece un mensaje de error mientras utiliza el concentrador USB, desconéctelo del instrumento, encienda el instrumento y vuelva a conectar el concentrador USB.

● Uso de unidades flash USB

Si conecta el instrumento a una unidad flash USB, podrá guardar los datos que cree en el dispositivo conectado y leerlos desde él.

● Número máximo de unidades flash USB admitidas

Es posible conectar un máximo de cuatro unidades flash USB al terminal [USB TO DEVICE]. (Si fuese necesario, utilice un concentrador USB. Solo se puede utilizar simultáneamente un máximo de cuatro dispositivos flash USB con instrumentos musicales, aunque se utilice un concentrador USB).

● Formateo de una unidad flash USB

Solo debe formatear la unidad flash USB con este instrumento (página 108). Es posible que una unidad flash USB formateada en otro dispositivo no funcione correctamente.

AVISO

La operación de formateo sobrescribirá todos los datos preexistentes. Compruebe que la unidad flash USB que se dispone a formatear no contenga datos importantes. Proceda con cuidado, especialmente cuando conecte varias unidades flash USB.

● Protección de los datos (contra escritura)

Para evitar que se borre información importante accidentalmente, aplique la protección contra escritura incluida en cada unidad flash USB. Si va a guardar datos en la unidad flash USB, asegúrese de desactivar la protección contra escritura.

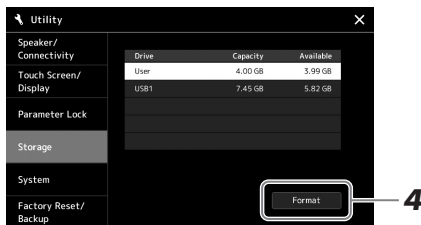
● Apagado del instrumento

Al apagar el instrumento, asegúrese de que el instrumento NO está accediendo a la unidad flash USB durante operaciones de reproducción, grabación o gestión de archivos (tales como guardado, copia, eliminación o formateo). De no hacerlo así, se podrían dañar la unidad flash USB y los datos.

Formateo de una unidad flash USB o de la unidad de usuario interna

Para dar formato a una unidad flash USB o a la unidad de usuario interna, ejecute la operación de formato. Para dar formato a una unidad flash USB, asegúrese previamente de que la unidad flash USB esté conectada correctamente al terminal [USB TO DEVICE].

- 1** Conecte la unidad flash USB que desee formatear al terminal [USB TO DEVICE].
- 2** Acceda a la pantalla de operación mediante [MENU] → [Utility] (Utilidad) → [Storage] (Almacenamiento).



- 3** Toque el nombre de la unidad deseada para formatearla en la lista de dispositivos.
Se muestran las indicaciones USB 1, USB 2, etc., en función del número asignado al dispositivo conectado.
- 4** Toque [Format] (Formato) para ejecutar la operación de formateo y, a continuación, siga las instrucciones de la pantalla.

Conexión de un iPhone/iPad ([USB TO DEVICE], [USB TO HOST] o terminales MIDI)

Puede conectar al instrumento un dispositivo inteligente, como un iPhone o un iPad, con objeto de utilizarlo para una variedad de finalidades musicales. Mediante las herramientas de aplicaciones del dispositivo inteligente, puede aprovechar las ventajas de sus prácticas funciones y disfrutar más de este instrumento.

Puede realizar conexiones con uno de los siguientes métodos.

- Conectarse al terminal [USB TO DEVICE] a través del adaptador USB de LAN inalámbrica. UD-WL01 (*).
- Conectar con el terminal [USB TO HOST] mediante un adaptador MIDI inalámbrico: UD-BT01 (*).
- Conecta con los terminales MIDI mediante un adaptador MIDI inalámbrico: MD-BT01 (*).

* Estos accesorios se venden por separado, pero quizá no estén disponibles según la zona donde resida.

Para obtener información sobre las conexiones, consulte el “Smart Device Connection Manual for iOS” (manual de conexión de dispositivos inteligentes para iOS) y el Reference Manual (Manual de referencia) en el sitio web.

Para obtener información acerca de los dispositivos inteligentes compatibles y las herramientas de aplicación, acceda a la página siguiente:

<https://www.yamaha.com/kbdapps/>

AVISO

La operación de formateo borra cualquier dato preexistente. Compruebe que la unidad flash USB que se dispone a formatear no contenga datos importantes. Proceda con cuidado, especialmente cuando conecte varias unidades flash USB.

AVISO

No coloque el iPhone/iPad en una posición inestable. De lo contrario, el dispositivo podría caerse y dañarse.

NOTA

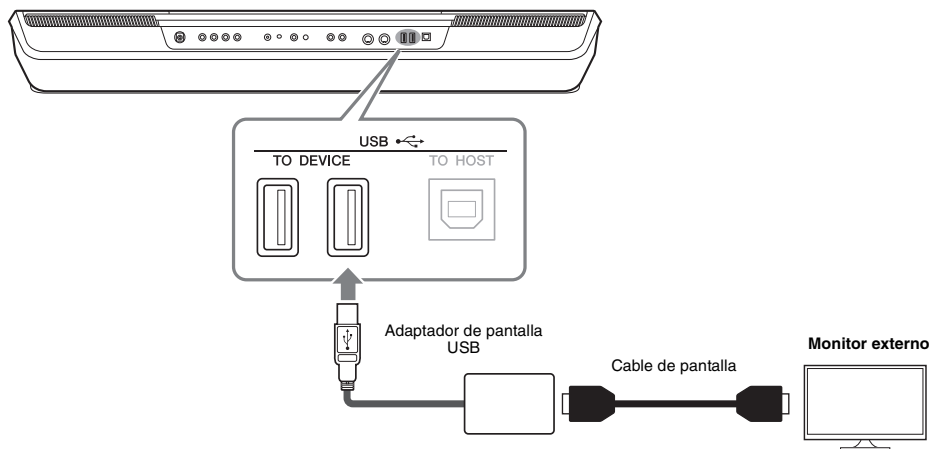
Cuando utilice el instrumento junto con una aplicación del iPhone o iPad, recomendamos que ajuste primero “Airplane Mode” (Modo avión) en “ON” (Activado) y, a continuación, active la conexión “Wi-Fi” en el iPhone o iPad para evitar el ruido producido por la comunicación.

Visualización de la pantalla del instrumento en un monitor externo (PSR-SX900)

Si conecta un monitor externo como un televisor, puede mostrar por separado las letras y el texto o duplicar la pantalla del instrumento en un monitor externo. Utilice un adaptador de pantalla USB y un cable de la pantalla que sean compatibles con este instrumento y con el monitor para realizar la conexión al terminal [USB TO DEVICE] de este instrumento.

Para ver una lista de adaptadores de pantalla compatibles USB, visite el siguiente sitio web:

<https://download.yamaha.com/>



Puede definir el contenido de la pantalla que desee mostrar en [MENU] → [Utility] → [Speaker/Connectivity].

Lyrics/Text (Letras y texto)	Solo se muestran las letras de la canción o los archivos de texto (que haya utilizado la última vez), con independencia de la pantalla que se haya activado en el instrumento.
Mirroring (Duplicación)	Se muestra la pantalla seleccionada en ese momento.

AVISO

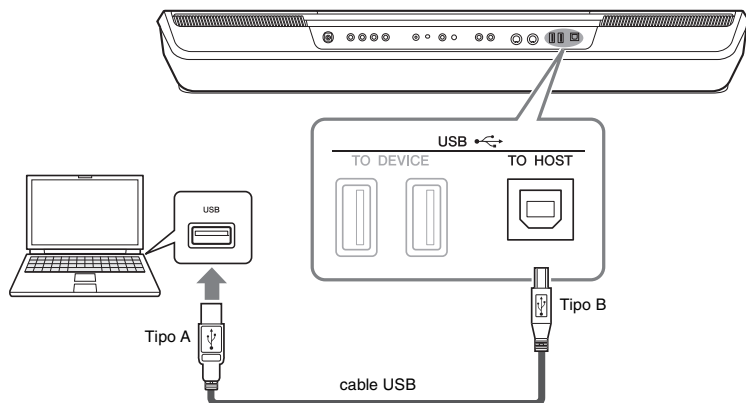
Quando conecte el adaptador de pantalla USB, conecte directamente al terminal [USB TO DEVICE] del instrumento. (No utilice un concentrador USB).

NOTA

Antes de usar un terminal [USB TO DEVICE], lea las "Precauciones que se deben tomar cuando se utiliza el terminal [USB TO DEVICE]" en la página 107.

Conexión a un ordenador (terminal [USB TO HOST])

Si conecta un ordenador al terminal [USB TO HOST], podrá transferir datos entre el instrumento y el ordenador a través de MIDI. Para obtener información sobre el uso de un ordenador con este instrumento, consulte “Operaciones relacionadas con el ordenador” en el sitio web.



AVISO

Utilice un cable USB de tipo AB de menos de 3 metros. No se pueden utilizar cables USB 3.0.

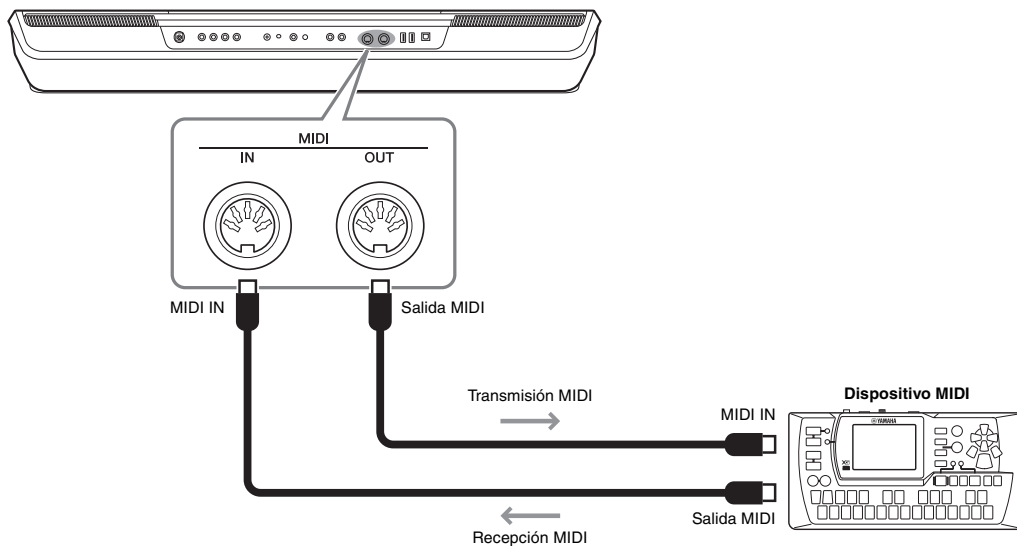
NOTA

- Cuando utilice un cable USB para conectar el instrumento al ordenador, establezca la conexión directamente sin pasar por un concentrador USB.
- El instrumento iniciará la transmisión poco después de que se establezca la conexión USB.
- Encontrará información más detallada acerca de la instalación del software de secuencias en el manual de instrucciones del software pertinente.

Conexión de dispositivos MIDI externos (terminales MIDI)

Utilice los terminales [MIDI] y cables MIDI estándar para conectar dispositivos MIDI externos (teclado, secuenciador, etc.).

- **MIDI IN**.....Recibe mensajes MIDI desde otro dispositivo MIDI.
- **MIDI OUT**.....Transmite los mensajes MIDI generados por el instrumento a otro dispositivo MIDI.



Los ajustes MIDI tales como los canales de transmisión y recepción del instrumento se pueden definir mediante [MENU] → [MIDI]. Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.

NOTA

Consulte una descripción general de MIDI y las instrucciones para utilizarlo de forma eficaz en “MIDI Basics” (Fundamentos de MIDI), que podrá descargar desde el sitio web.

Lista de funciones

En esta sección se explica de forma sencilla y muy breve lo que se puede hacer en las pantallas a las que se accede presionando los botones del panel o tocando cada icono de la pantalla de menú.

Para obtener más información, consulte la página que se indica a continuación o el Manual de referencia en el sitio web.

La marca “●” indica que la información detallada se encuentra en el Manual de referencia.

Pantallas a las que se puede acceder mediante los botones del panel

Texto de pantalla	Botón para acceder	Descripción	Páginas	Referencia Manual (Manual de referencia)
Home (Inicio)	[DIRECT ACCESS] + [EXIT]	Portal de la estructura de pantallas del instrumento, que proporciona información de todos los ajustes actuales de un vistazo.	26	-
Menu (Menú)	[MENU]	Al tocar cada uno de los iconos, puede acceder a los menús de las diversas funciones indicadas a continuación.	29	-
Style Selection (Selección de estilos)	Botones de selección de categoría de STYLE	Para seleccionar archivos de estilo.	40	-
Song Playback (Reproducción de canciones)	SONG [PLAYER]	Permiten controlar la reproducción de canciones.	66, 72	●
Playlist (Lista de reproducción)	[PLAYLIST]	Para seleccionar y editar listas de reproducción y gestionar su repertorio.	90	●
Song Recording (Grabación de canciones)	SONG [RECORDING]	Para grabar su interpretación.	84	●
Mixer (Mezclador)	[MIXER/EQ]	Para ajustar los parámetros de cada parte, como el volumen, la panorámica y el ecualizador. También permite ajustar controles generales de sonido, tales como el compresor principal y el ecualizador principal.	80	●
Voice Selection (Selección de voces)	PART SELECT [LEFT]– [RIGHT 3], botones de selección de categoría VOICE	Para asignar voces a cada una de las partes del teclado.	48	●
Multi Pad Selection (Selección de Multi Pad)	MULTI PAD CONTROL [SELECT]	Para seleccionar Multi Pads.	53	●
Registration Memory Bank Selection (Selección de banco de memoria de registro)	REGIST BANK SELECT [-]/[+]	Para seleccionar bancos de memoria de registro	88	●
Registration Memory window (Ventana de memoria de registro)	[MEMORY]	Para registrar los ajustes actuales del panel.	87	-

Funciones de la pantalla de menú

Menú	Description (Descripción)	Páginas	Referencia Manual (Manual de referencia)
Channel On/Off (Canal activado o desactivado)	Para la activación y desactivación de cada canal del estilo y la canción MIDI.	-	●
Voice Part Setup (Configuración de la parte de voz)	Para realizar ajustes detallados como edición de voz y ajustes de efectos de las partes del teclado.	-	●
Line Out (Salida de línea)(PSR-SX900)	Determina qué toma se utiliza para la salida de cada parte y cada instrumento de percusión y batería.	-	●
Score (Partitura)	Permite mostrar la notación musical (partitura) de la canción MIDI actual.	77	●
Lyrics (Letra)	Para mostrar la letra de la canción actual.	78	●
Text Viewer (Visor de texto)	Permite mostrar los archivos de texto creados en el ordenador.	-	●

Menú	Description (Descripción)	Páginas	Reference Manual (Manual de referencia)
Chord Looper (Bucle de acordes)(PSR-SX900)	Para grabar una secuencia de acordes y repetirla en bucle.	60	●
Mic Setting (Ajuste del micrófono)	Para realizar ajustes para el sonido del micrófono y de la guitarra.	101	●
Vocal Harmony (Armonía vocal) (PSR-SX900)	Permite añadir efectos de armonía vocal a la voz. Puede editar la armonía vocal y guardarla como armonía original.	70	●
Kbd Harmony/Arp (Armonía del teclado/Arpeggio)	Permite añadir el efecto de armonía/arpeggio a la sección de la mano derecha del teclado. Se puede definir parámetros tales como el tipo de armonía/arpeggio.	50	●
Split & Fingering (División y digitado)	Para ajustar el punto de división o cambiar el tipo de digitado de acordes y el área de detección de acordes.	42, 45, 47	●
Regist Sequence (Secuencia de registro)	Determina el orden para acceder a los ajustes de memoria de registros al utilizar el pedal.	-	●
Regist Freeze (Interrupción de registro)	Determina los elementos que se mantienen sin modificaciones al acceder a los ajustes del panel de la memoria de registros.	-	●
Tempo	Permite ajustar el tempo de la canción MIDI, el estilo o el metrónomo. En la pantalla se puede conseguir el mismo efecto que cuando se utilizan los botones Tempo [-]/[+] y [RESET/TAP TEMPO].	42	●
Metronome (Metrónomo)	Para realizar los ajustes del metrónomo y el botón [RESET/TAP TEMPO].	37	●
Live Control	Determina las funciones asignadas a los mandos de LIVE CONTROL.	56	●
Assignable (Asignable)	Determina las funciones asignadas a los pedales, los botones asignables y los atajos de la pantalla de inicio.	57, 94	●
Panel Lock (Bloqueo del panel)	Para bloquear los ajustes del panel. Cuando los ajustes del panel están bloqueados, no ocurre nada aunque se pulse cualquier botón del panel.	37	-
Demo (Demostración)	Permite acceder a la pantalla de demostración.	32	-
Voice Edit (Edición de voz)	Para editar las voces predeterminadas para crear sus propias voces. La pantalla cambia dependiendo de si se ha seleccionado una voz de órgano de tubos u otro tipo de voz.	-	●
Style Creator (Creador de estilos)	Permite crear un estilo editando el estilo predefinido o registrando los canales de estilo uno a uno.	-	●
Song Recording (Grabación de canciones)	Para grabar su interpretación. (Este ajuste equivale al botón [RECORDING] del panel).	84	●
M.Pad Creator (Creador de M.Pad)	Permite crear un Multi Pad, bien editando otro predefinido existente o bien grabando uno nuevo.	-	●
Voice Setting (Ajuste de voz)	Determina los ajustes detallados de las partes del teclado, como el tono de cada parte y el filtro de ajuste de voces.	-	●
Style Setting (Ajuste de estilo)	Permite realizar ajustes relacionados con la reproducción de estilos, como la sincronización del enlace de OTS, el control dinámico (respuesta de pulsación del estilo), etc.	-	●
Song Setting (Ajuste de canción)	Permite realizar ajustes relacionados con la reproducción de canciones, tales como la función de guía, los ajustes de canal, etc.	-	●
Chord Tutor (Tutor de acordes)	Indica cómo tocar acordes correspondientes a los nombres de acorde especificados.	-	●
Scale Tune (Afinación de escala)	Para ajustar el tipo de escala.	-	●
Master Tune (Afinación principal)	Para ajustar con precisión la afinación de todo el instrumento.	-	●
Transpose (Transposición)	Permite transponer el tono de todo el sonido en semitonos, o solo el sonido del teclado o de la canción MIDI.	55	●
Keyboard/Joystick (Teclado/Joystick)	Determina la respuesta por pulsación del teclado y los ajustes relacionados con el joystick.	-	●
Expansion (Expansión)	Permite instalar paquetes de ampliación y añadir contenido extra descargado del sitio web o creado por usted mediante Yamaha Expansion Manager.	-	●
MIDI	Permite realizar ajustes relacionados con MIDI.	-	●
Utility (Utilidad)	Permite realizar ajustes globales, gestionar las unidades flash USB, inicializar el instrumento a los valores predeterminados de fábrica o hacer copias de seguridad de los datos guardados en el instrumento, etc.	95	●
Bluetooth^{*1} (PSR-SX900)	Permite realizar los ajustes para conectar el instrumento a un dispositivo equipado con Bluetooth.	104	-
Time (Hora)^{*2}	Permite ajustar la hora mostrada en la pantalla.	-	●
Wireless LAN (LAN inalámbrica)^{*2}	Permite realizar los ajustes para conectar el instrumento a un dispositivo inteligente, como un iPad, mediante la función LAN inalámbrica.	-	●

*1 Este icono solo aparece cuando se incluye la función Bluetooth.

*2 Este icono solo aparece cuando el adaptador de LAN inalámbrica USB opcional está conectado.

Gráfico de acceso directo

Pulse el botón [DIRECT ACCESS] (acceso directo) y, a continuación, pulse uno de los botones (o mueva el mando, joystick o pedal correspondiente) indicado a continuación para acceder a la pantalla que desee.

Control		Display called up with the Direct Access Function				
MODULATION HOLD		Menu	Keyboard/Joystick	Keyboard	-	
JOYSTICK	JOYSTICK X	Menu	Keyboard/Joystick	Joystick	-	
	JOYSTICK Y		Keyboard/Joystick	Joystick	-	
ROTARY SP/ASSIGNABLE		Menu	Assignable	-	-	
STYLE CONTROL	ACMP	Menu	Split Point & Fingering	-	-	
	AUTO FILL IN			-	-	
	OTS LINK			Style Setting	Setting	-
	INTRO 1, 2	Menu	Mixer	EQ	Multi Pad	
	INTRO 3, MAIN VARIATION A			Chorus/Reverb		
	MAIN VARIATION B, C			Pan/Volume		
	MAIN VARIATION D			Compressor	Master	
	BREAK			EQ		
	ENDING 1-3	Menu	Style Setting	Change Behavior	-	
	SYNC STOP			Setting	-	
	SYNC START			Split Point & Fingering	-	
	START/STOP			Setting	-	
STYLE category selection buttons	Mixer			-	-	
SONG	PLAYER	Menu	Song Setting	-	-	
	RECORDING			Guide	-	
MIDI SONG	▶/ (PLAY/PAUSE)	Menu	Score	-	-	
	◀◀ (PREV)					Lyrics
	▶▶ (NEXT)					Text Viewer
AUDIO SONG	▶/ (PLAY/PAUSE)	Menu	Song Setting	Part Ch	-	
	◀◀ (PREV)			Lyrics		
	▶▶ (NEXT)			Play		
LIVE CONTROL	1, 2	Menu	Live Control	-	-	
	ASSIGN			-	-	
TRANSPOSE	TRANSPOSE -, +	Menu	Transpose	-	-	
TIMING	TEMPO -	Menu	Tempo	-	-	
	TEMPO +			Metronome	Metronome	-
	RESET/TAP TEMPO			Metronome	Tap Tempo	-
MIXER/EQ		Menu	Channel On/Off	-	-	
CHORD LOOPER (PSR-SX900)	REC/STOP ON/OFF	Menu	Chord Looper	-	-	
DIRECT ACCESS		-	-	-	-	
ASSIGNABLE	A-F	Menu	Assignable	-	-	
FOOT PEDAL	1, 2	Menu	Assignable	-	-	
MIC SETTING/VOCAL HARMONY (PSR-SX900)		Mic Setting Selection	-	-	-	
MIC SETTING (PSR-SX700)						
MENU		Menu	Utility	-	-	
PLAYLIST		Playlist Selection	-	-	-	
DIAL		-	-	-	-	
DEC		-	-	-	-	
INC		-	-	-	-	
EXIT		Home	-	-	-	
ENTER		Menu	Scale Tune	-	-	
VOICE	VOICE category selection buttons other than [PERC & DRUMS] and [EXPANSION/USER]	Menu	Mixer	-	-	
	PERC & DRUMS		Voice Part Setup	-	-	
	EXPANSION/USER		Expansion	-	-	
	HARMONY/ARPEGGIO		Keyboard Harmony/Arpeggio	-	-	
	SUSTAIN		Voice Edit	Common	Page 2	
PART SELECT LEFT, RIGHT1-3		Voice Setting	Voice Set Filter	-	-	

Control		Display called up with the Direct Access Function			
VOICE	PART ON/OFF LEFT	Menu	Voice Edit	-	Left
	PART ON/OFF RIGHT1				Right 1
	PART ON/OFF RIGHT2				Right 2
	PART ON/OFF RIGHT3				Right 3
	LEFT HOLD		Split Point & Fingering	-	-
REGISTRATION MEMORY	REGIST BANK -, +	(Registration Bank Selection)	Regist Bank Edit	-	-
	FREEZE		Registration Freeze	-	-
	MEMORY	Menu	Registration Sequence	-	-
	1-4	(Registration Bank Selection)	Regist Bank Information	Voice Style	-
5-8					
ONE TOUCH SETTING	1-4	(Style Selection)	Style Information	-	-
MULTI PAD	MULTI PAD SELECT	(Multi Pad Selection)	Multi Pad Edit	-	-
	1-4				
	STOP				
UPPER OCTAVE	UPPER OCTAVE -, +	Menu	Voice Setting	Tune	-

Solución de problemas

General	
Se oye un sonido "clic" o "pop" al encender o apagar la alimentación.	Esto es normal. Llega corriente eléctrica al instrumento.
El instrumento se apaga automáticamente.	Esto es normal y se debe a la función Auto Power Off (apagado automático). En caso necesario, defina el parámetro de la función de apagado automático (página 21).
El instrumento hace ruido.	Es posible que se oiga un ruido si se utiliza un teléfono móvil junto al instrumento o si suena el timbre de llamada. Desconecte el teléfono móvil o utilícelo lejos del instrumento.
Si se utiliza el instrumento con una aplicación de iPhone o de iPad, se oye ruido procedente de los altavoces o auriculares del instrumento.	Cuando utilice el instrumento con la aplicación de iPhone o de iPad, le recomendamos que ajuste "Airplane Mode" (modo de avión) en "ON" en el iPhone o iPad para evitar el ruido producido por la comunicación.
En la pantalla LCD hay algunos puntos concretos que siempre están iluminados o sin iluminar.	Son consecuencia de píxeles defectuosos y aparecen a veces en las pantallas TFT o LCD; no indican un problema de funcionamiento.
Existe una ligera diferencia de calidad de sonido entre las distintas notas que se tocan en el teclado.	Es normal y es resultado del sistema de muestreo del instrumento.
Algunas voces tienen un sonido de bucle.	
En tonos mayores se puede advertir ruido o vibrato, en función de la voz.	
El volumen general es demasiado bajo o no se oye ningún sonido.	Puede que el volumen principal esté demasiado bajo. Ajústelo al nivel adecuado con el control [MASTER VOLUME].
	Todas las partes del teclado están desactivadas. Utilice el botón PART ON/OFF [RIGHT 1]/[RIGHT 2]/[RIGHT 3]/[LEFT] para activarlo (página 44).
	Es posible que el ajuste del volumen de las partes individuales sea demasiado bajo. Aumente el volumen en la pantalla del mezclador (página 80).
	Asegúrese de que el canal deseado esté ajustado está activado en la pantalla del mezclador (página 82).
	Los auriculares están conectados, de manera que desactivan la salida de los altavoces. Desenchufe los auriculares.
	Conecte el interruptor de pedal a la toma adecuada.
El sonido presenta distorsión o ruido.	Asegúrese de que el ajuste del altavoz sea "On" o "Headphone switch": [MENU] → [Utility] (Utilidad)
	Puede que el volumen esté demasiado alto. Asegúrese de que todos los ajustes de volumen oportunos son adecuados.
El sonido del altavoz se interrumpe de vez en cuando.	La causa puede estar en algunos efectos o ajustes de resonancia de filtro. Compruebe los ajustes de efectos o de filtro y cámbielos según sea necesario en la pantalla de la mesa de mezclas, consultando para ello el Manual de referencia en el sitio web.
	El nivel de sonido es demasiado alto, por lo que se activa la función de protección del altavoz y el sonido se detiene. Ajuste el sonido en el nivel adecuado bajando el dial [MASTER VOLUME].
No suenan todas las notas que se tocan simultáneamente.	Probablemente esté superando la polifonía máxima del instrumento. Cuando se supera la polifonía máxima, las notas menos importantes (como las notas suaves y las que están disminuyendo) dejarán de sonar en primer lugar.
El volumen del teclado es inferior al volumen de reproducción de la canción o el estilo.	Puede que el volumen de las partes del teclado esté ajustado demasiado bajo. Aumente el volumen en la pantalla del mezclador (página 80).
La pantalla principal no aparece aunque se encienda el instrumento.	Esto puede ocurrir si se ha conectado al el instrumento una unidad flash USB. La conexión de algunas unidades flash USB puede alargar el intervalo que transcurre entre el momento en que se enciende el instrumento y la aparición de la pantalla de inicio. Para evitarlo, encienda el instrumento después de desconectar el dispositivo.
Algunos caracteres del nombre de archivo o carpeta son incomprensibles.	Es posible que se haya cambiado la configuración de idioma. Ajuste el idioma adecuado para los nombres de archivo o carpeta (página 21).
No aparece un archivo existente.	Es posible que se haya cambiado o borrado la extensión del archivo (.MID, etc.). Cambie manualmente el nombre del archivo en un ordenador, añadiendo la extensión adecuada.
	El instrumento no acepta nombres de archivos con más de 50 caracteres. Cambie el nombre del archivo y reduzca el número de caracteres a 50 o menos.

Estilo	
El estilo no se inicia al pulsar el botón [START/STOP].	El canal de ritmo del estilo seleccionado podría no contener datos. Active el botón [ACMP] y toque la sección de la mano izquierda en el teclado para que suene la parte de acompañamiento del estilo.
Solo suena el canal de ritmo.	Asegúrese de que esté activada la función de acompañamiento automático: pulse el botón [ACMP]. Asegúrese de tocar teclas de la sección de acordes del teclado. (páginas 45, 47).
No es posible seleccionar los estilos en una unidad flash USB.	Si el tamaño de los datos de estilo es grande (120 KB o más), no se podrá seleccionar el estilo porque el instrumento no puede leer datos tan grandes.
La reproducción del estilo parece "cortarse" cuando se toca el teclado.	Probablemente esté superando la polifonía máxima del instrumento. El instrumento puede reproducir hasta 128 notas al mismo tiempo, incluidas las notas de RIGHT 1, RIGHT 2, RIGHT 3, LEFT, estilo, canción y Multi Pad. Cuando se supera la polifonía máxima, las notas menos importantes (como las notas suaves y las que están disminuyendo) dejarán de sonar en primer lugar.
El estilo no cambia incluso cuando se reproduce un acorde diferente o cuando el acorde no se reconoce.	Asegúrese de tocar notas de la sección de acordes del teclado. (páginas 45, 47).
Voz	
No suena la voz seleccionada en la pantalla de selección de voces.	Compruebe si la parte seleccionada está activada o no (página 44).
Se produce un sonido extraño de fluctuación o de duplicación. El sonido es ligeramente diferente cada vez que se tocan las teclas.	Las partes RIGHT 1 y RIGHT 2 están establecidas en "ON", y ambas partes están ajustadas para que toquen la misma voz. Desactive la parte RIGHT 2 o cambie el sonido de una de las partes.
El sonido es ligeramente diferente cada vez que se tocan las teclas.	Si conecta MIDI OUT del instrumento a un secuenciador y lo conecta de nuevo a MIDI IN, será mejor ajustar Local Control en "off" (desactivado) en la página del sistema de la pantalla MIDI (consulte el Manual de referencia en el sitio web).
El tono de algunas voces aumentará una octava cuando se toquen en los registros inferiores o superiores.	Esto es normal. Algunas voces cuentan con un límite de tono que, cuando se alcanza, provoca este tipo de variación de tono.
Canción	
No se puede seleccionar canciones MIDI.	Si el tamaño de los datos de la canción es grande (3MB o mayor), no se podrá seleccionar la canción porque el instrumento no puede leer datos tan grandes. No se puede reproducir canciones MIDI durante la operación de grabación MIDI. Detenga la grabación MIDI cuando desee reproducir una canción MIDI.
No se puede seleccionar canciones de audio.	Es posible que el formato de archivo no sea compatible con el instrumento. Los formatos compatibles son: MP3 y WAV. Los archivos DRM protegidos no se pueden reproducir.
No se inicia la reproducción de las canciones.	La canción se ha detenido al final de los datos de canción. Para volver al principio de la canción, pulse el botón SONG [◀◀] (PREV) del tipo de canción correspondiente (MIDI o AUDIO).
(MIDI) El número de compás es diferente del de la partitura en la pantalla de posición de canción, que aparece al pulsar y mantener pulsados los botones [◀] (PREV) o [▶] (NEXT).	Esto ocurre cuando se reproducen datos musicales para los que se ha ajustado un tempo fijo específico.
(MIDI) Cuando se reproduce una canción, no se reproducen algunos canales.	La reproducción de estos canales debe estar ajustada en OFF. Active la reproducción de los canales que estén desactivados (página 82).
(MIDI) El tempo, el ritmo, el compás y la notación musical no aparecen correctamente.	Algunos datos de canciones para el instrumento se han grabado con ajustes especiales de "tempo libre". De esos datos de canciones, no se mostrarán correctamente el tempo, ritmo, compás y notación musical.
(MIDI) Al ver la letra en la pantalla de partitura, algunas letras se omiten y no es posible verlas.	No hay suficiente espacio para mostrar las letras. Cambie el tamaño de la partitura por otro diferente de "Medium" (medio) mediante el ajuste de la vista (página 77).
(Audio) Se reproduce el archivo grabado con un volumen diferente del volumen con el que se grabó.	Se ha modificado el volumen de reproducción de audio. Al ajustar el valor del volumen en 90 se reproduce el archivo con el mismo volumen con el que se grabó (página 80).

En la función de grabación de audio aparece un mensaje de error y el audio no se puede grabar en la unidad de usuario interna.	Los datos en la unidad de usuario se fragmentan y no se pueden utilizar tal y como están. Puesto que no existe ninguna función de desfragmentación en la grabación de audio, la unidad solamente se puede desfragmentar formateándola. Para ello, haga primero una copia de seguridad de los datos utilizando la función de copia de seguridad de los datos (página 99); a continuación, formatee la unidad y, finalmente, restaure los datos de copia de seguridad. Al realizar esta operación de copia de seguridad/restauración, la unidad se desfragmenta de forma eficaz, de modo que puede utilizarla de nuevo.
En la función de grabación de audio aparece un mensaje de error y el audio no se puede grabar en la unidad flash USB.	Asegúrese de utilizar una unidad flash USB compatible.
	Puede que la unidad flash USB no cuente con suficiente memoria libre. Compruebe el espacio disponible en la pantalla accediendo mediante [MENU] → [Utility] → [Storage]. (página 108)
	Si se utiliza una unidad flash USB en la que se hayan grabado datos anteriormente, compruebe primero que no quede información importante en la unidad y, a continuación, formateela (página 108) e intente grabar de nuevo.
Mezclador	
El sonido parece extraño o no es el esperado cuando se cambia una voz de ritmo (conjunto de batería, etc.) del estilo o la canción desde la mesa de mezclas.	Cuando se cambian las voces de ritmo/percusión (conjunto de batería, etc.) del estilo y la canción desde el parámetro VOICE, se restablecen los ajustes detallados relativos a la voz de batería, y en algunos casos podrá no ser posible restaurar el sonido original. Puede restaurar el sonido original seleccionando de nuevo el mismo estilo o canción.
Micrófono/armonía vocal, guitarra	
La señal de entrada del micrófono o la guitarra no puede grabarse.	La señal de entrada del micrófono o la guitarra no se puede grabar mediante la grabación MIDI. Grabe mediante la grabación de audio (página 85).
(PSR-SX900) Se oye la armonía junto con el sonido del micrófono.	Vocal Harmony (Armonía vocal) está ajustada en ON. Desactive la armonía vocal (página 50).
(PSR-SX900) El efecto de armonía vocal suena distorsionado o desafinado.	Es posible que el micrófono vocal esté captando sonidos extraños, como la voz del estilo del instrumento. En concreto, los sonidos graves podrían hacer que el efecto de armonía vocal no se oiga bien. Para resolver este problema: <ul style="list-style-type: none"> • Cante lo más cerca posible del micrófono. • Utilice un micrófono direccional. • Baje el volumen principal, el volumen del estilo o el volumen de la canción (páginas 20, 80).
(PSR-SX900) El efecto de armonía vocal no se aplica incluso aunque esté activado.	En el modo de acordes, la armonía vocal solo se añade cuando se detectan los acordes. Pruebe alguno de los siguientes métodos: <ul style="list-style-type: none"> • Active el botón [ACMP ON/OFF] y toque los acordes en la sección de acordes durante la reproducción de estilo. • Active la parte izquierda y toque los acordes de la sección de la mano izquierda. • Reproduzca una canción que contenga acordes. • Defina el parámetro "Stop ACMP" (Detener ACMP) en un valor distinto de "Disabled" (Desactivado) mediante [MENU] → [Style Setting] (Ajuste de estilo) → [Setting] (Ajuste). Para obtener más información, consulte el Manual de referencia en el sitio web.
Tomas FOOT PEDAL	
El ajuste de activación/desactivación del pedal conectado a la toma ASSIGNABLE FOOT PEDAL está invertido.	Apague el instrumento y a continuación vuelva a encenderlo, asegurándose de no pisar el pedal.
Conexiones	
Se interrumpe la entrada de sonido a las tomas AUX IN.	El volumen de salida del dispositivo externo conectado a este instrumento es demasiado bajo. Aumente el volumen de este dispositivo. El nivel de volumen reproducido por los altavoces de este instrumento puede ajustarse con el dial [MASTER VOLUME].
Los iconos de LAN inalámbrica y hora no aparecen en la pantalla de menú aunque el adaptador USB de LAN inalámbrica esté conectado.	Desconecte el adaptador USB de LAN inalámbrica y vuelva a conectarlo.
No es posible conectar o emparejar el dispositivo equipado con Bluetooth al instrumento.	Compruebe que la función Bluetooth del dispositivo equipado con Bluetooth esté activada. Para conectar el dispositivo equipado Bluetooth y el instrumento, las funciones Bluetooth de ambos dispositivos deben estar activadas.
	El dispositivo equipado con Bluetooth y el instrumento deben estar emparejados para conectarse entre sí mediante Bluetooth (página 104).
	En caso de que haya cerca un dispositivo (horno microondas, dispositivo LAN inalámbrico, etc.) que emita señales en la banda de frecuencia de 2,4 GHz, aleje el instrumento del dispositivo que esté emitiendo señales de radiofrecuencia.

Especificaciones

Nombre del producto		PSR-SX900	PSR-SX700	
Tamaño/peso	Dimensiones (ancho x fondo x alto)	Teclado digital 1017 mm x 431 mm x 139 mm (40-1/16" x 17" x 5-1/2")	Teclado digital 1017 mm x 431 mm x 139 mm (40-1/16" x 17" x 5-1/2")	
	Peso	11,5 kg (25 lb, 6 oz)	11,5 kg (25 lb, 6 oz)	
Interfaz de control	Teclado	Número de teclas	61	
		Tipo	Órgano (FSB), Pulsación inicial	
		Respuesta a la pulsación	Normal, Soft1 (Suave 1), Soft2 (Suave 2), Hard1 (Dura 1), Hard2 (Dura 2)	
	Otros controles	Joystick	Sí	
		Mandos	2 (asignables)	
	Pantalla	Tipo	LCD VGA Color Wide TFT	
		Tamaño	800 x 480 puntos 7 pulgadas	
		Respuesta táctil	Sí	
	Panel	Idioma	Inglés, alemán, francés, español e italiano	
		Idioma	Inglés	
Voces	Generación de tonos	Tecnología de generación de tonos	Muestreo estéreo AWM	
	Polifonía	128 (máx.)	128 (máx.)	
	Ajuste predefinido	Número de voces	1337 voces + 56 conjuntos de batería/SFX + 480 voces XG	986 voces + 41 conjuntos de batería/SFX + 480 voces XG
		Voces incluidas	252 S.Artl, 54 MegaVoice, 31 Sweet!, 87 Cool!, 131 Live!, 24 OrganFlutes	131 S.Artl, 30 MegaVoice, 31 Sweet!, 74 Cool!, 89 Live!, 24 OrganFlutes
	Compatibilidad	XG (para reproducción de canciones), GS (para reproducción de canciones), GM, GM2	XG (para reproducción de canciones), GS (para reproducción de canciones), GM, GM2	
	Parte de teclado	Right 1 (Derecha 1), Right 2 (Derecha 2), Right 3 (Derecha 3), Left (Izquierda)	Right 1 (Derecha 1), Right 2 (Derecha 2), Right 3 (Derecha 3), Left (Izquierda)	
Efecto	Tipos	Reverberación	59 predefinidos + 30 de usuario	
		Chorus	106 predefinidos + 30 de usuario	
		Efecto de variación	322 predefinidos (con VCM) + 30 de usuario	
		Efecto de inserción	1-8: 322 predefinidos (con VCM) + 30 de usuario	
		Compresor principal	5 predefinidos + 30 de usuario	
		Ecuador principal	5 predefinidos + 30 de usuario	
		Ecuación de partes	28 partes	
	Otras	Efectos de micrófono/guitarra: Puerta de ruido, Compresor, ecualizador de 3 bandas Efecto vocal: 23	Efectos de micrófono/guitarra: Puerta de ruido, Compresor, ecualizador de 3 bandas	
	Armonía vocal	54 predefinidos + 60 de usuario (*) * El número es el total de armonías vocales y de sintetizador Vocoder.	-	
	Sintetizador Vocoder	20 predefinidos + 60 de usuario (*) * El número es el total de armonías vocales y de sintetizador Vocoder.	-	
Estilos	Ajuste predefinido	Número de estilos	525	
		Estilos incluidos	463 Pro, 46 Session, 6 Free Play, 10 DJ	
		Digitado	Un solo dedo, digitado, digitado con bajo, digitado múltiple, digitado AI, teclado completo, digitado completo AI Teclado completo de inteligencia artificial	
		Control de estilo	INTRO (preludio) x 3, MAIN VARIATION (variación principal) x 4, FILL (relleno) x 4, BREAK (pausa), ENDING (coda) x 3	
	Otras funciones	One Touch Setting (Ajuste de un solo toque) (OTS)	4 para cada estilo	
		Bucle de acordes	Sí	
		Restablecimiento de la sección de estilo	Sí	
Compatibilidad	SFF (Formato de archivo de estilo) SFF GE (Formato de archivo de estilo GE)	SFF (Formato de archivo de estilo) SFF GE (Formato de archivo de estilo GE)		
Capacidad de ampliación	Voz de ampliación	Sí (aprox. 1 GB)		
	Estilo de ampliación	Sí (Memoria interna)		
	Estilo de ampliación de audio	Sí (Memoria interna)		
Canciones (MIDI)	Ajuste predefinido	Número de canciones predefinidas	5 canciones de muestra predefinidas	
	Grabación	Número de pistas	16	
		Capacidad de datos	aprox. 3MB/canción	
		Función	Grabación rápida, grabación de varias pistas, grabación por pasos	
	Formato	Reproducción	SMF (formato 0 y 1), XF	
Canciones (audio)	Grabación	Capacidad de datos	aproximadamente 0,8 GB (80 minutos) por canción	
		Formato	Reproducción	WAV (44,1 kHz, 16 bits, estéreo), MP3 (44,1/48,0 kHz, 64-320 kbps y VBR, mono/estéreo)
	Grabación	Formato	Reproducción	WAV (44,1 kHz, 16 bits, estéreo), MP3 (44,1/48,0 kHz, 64-320 kbps y VBR, mono/estéreo)
		Grabación	Reproducción	WAV (44,1 kHz, 16 bits, estéreo), MP3 (44,1 kHz, 128/256/320 kbps, estéreo)
		Estirar tiempo	Sí	
Variación de tono	Sí			
Cancelar voz	Sí			
Multi Pad	Número de bancos de Multi Pad	329 bancos X 4 pad		
	Audio Link	Sí		

		PSR-SX900	PSR-SX700		
Funciones	Voces	Armonía	Sí	Sí	
		Arpegio	Sí	Sí	
		Resonancia de panel	Sí	Sí	
		Monofónico/Polifónico	Sí	Sí	
	Estilos	Style Creator	Sí	Sí	
		Información de OTS	Sí	Sí	
	Canciones	Función de visualización de partitura	Sí	Sí	
		Función de visualización de letras	Sí	Sí	
		Guía	Follow Lights (luces guía), Any Key (cualquier tecla), Karao-Key (tecla Karaoke), Your Tempo (su tempo)	Follow Lights (luces guía), Any Key (cualquier tecla), Karao-Key (tecla Karaoke), Your Tempo (su tempo)	
	Multi Pad	Multi Pad Creator (Creador de Multi Pad)	Sí	Sí	
	Memoria de registros	Número de botones	8	8	
		Control	Secuencia de registros, bloqueo	Secuencia de registros, bloqueo	
	Lista de reproducción	Número de registros	2500 registros (máx.) por archivo de lista de reproducción	2500 registros (máx.) por archivo de lista de reproducción	
	Búsqueda		Sí	Sí	
	Demostración		Sí	Sí	
	Controles generales	Metronomo	Sí	Sí	
		Rango de tempo	5 a 500, Ajuste del tempo	5 a 500, Ajuste del tempo	
		Transposición	-12 - 0 - +12	-12 - 0 - +12	
		Afinación	414,8 - 440 - 466,8 Hz	414,8 - 440 - 466,8 Hz	
		Botón de octava	Sí	Sí	
		Tipos de escalas	9 tipos	9 tipos	
		Ajuste de subescala	Sí	Sí	
		Bluetooth (Es posible que no tenga esta funcionalidad, en función del país donde haya adquirido el producto).	Versión de Bluetooth	4.1	-
	Perfil compatible		A2DP	-	
	Códec compatible		SBC	-	
	Salida inalámbrica		Bluetooth de clase 2	-	
	Distancia máxima de comunicación		aprox. 10 m	-	
	Radiofrecuencia (frecuencia operativa)		2402-2480 MHz	-	
	Potencia máxima de salida (EIRP)		+4 dBm	-	
	Tipo de modulación		GFSK, $\pi/4$ DQPSK, 8DPSK	-	
				Sí	Sí
	Varios	Acceso directo	Sí	Sí	
		Función de pantalla de texto	Sí	Sí	
		Personalización de fondo de pantalla	Sí	Sí	
	Otras	Salida de pantalla a un monitor externo	Sí (mediante un adaptador de pantalla USB comercial) * Para ver una lista de dispositivos compatibles, acceda al sitio web de "Yamaha Downloads".	-	
	Almacenamiento y conexiones	Almacenamiento	Memoria interna (unidad USER)	Sí (aprox. 4 GB)	Sí (aprox. 1 GB)
			Unidades externas	Unidad flash USB	Unidad flash USB
		Conectividad	DC IN (entrada de CC)	16 V	16 V
			Auriculares	Toma de auriculares estéreo estándar	Toma de auriculares estéreo estándar
			Micrófono/guitarra	Sí	Sí
			MIDI	IN, OUT (entrada, salida)	IN, OUT (entrada, salida)
			AUX IN (entrada auxiliar)	Minijack estéreo	Minijack estéreo
			LINE OUT	MAIN OUTPUT (L/L+R, R), SUB (AUX) OUTPUT (1,2 (L/L+R, R))	MAIN OUTPUT (L/L+R, R)
			FOOT PEDAL	1 (SUSTAIN), 2 (ARTICULATION 1), función asignable	1 (SUSTAIN), 2 (ARTICULATION 1), función asignable
			USB TO DEVICE	Sí (x 2)	Sí
	USB TO HOST	Sí	Sí		
	Sistema de sonido	Amplificadores	(15 W + 10 W) x 2	15 W x 2	
Altavoces		13 cm x 2 + 2,5 cm (cúpula) x 2	13 cm x 2 + 5 cm x 2		
Alimentación	Adaptador de CA	PA-300C o equivalente recomendado por Yamaha	PA-300C o equivalente recomendado por Yamaha		
	Consumo de energía	24 W	21 W		
	Apagado automático	Sí	Sí		
Accesorios incluidos		Manual de instrucciones (este documento) Atril Adaptador de CA* (PA-300C o un equivalente recomendado por Yamaha) * En función de la zona, puede que no se incluya. Consulte al distribuidor de Yamaha.	Manual de instrucciones (este documento) Atril Adaptador de CA* (PA-300C o un equivalente recomendado por Yamaha) * En función de la zona, puede que no se incluya. Consulte al distribuidor de Yamaha.		
Accesorios que se venden por separado (Podrían no estar disponible en algunas zonas.)		Adaptador de CA: PA-300C o equivalente recomendado por Yamaha Auriculares: HPH-50, HPH-100, HPH-150 Pedal: FC4A, FC5 Pedal de expresión: FC7 Adaptador USB de LAN inalámbrica: UD-WL01 Adaptador MIDI inalámbrico: UD-BT01, MD-BT01 Subgrave: KS-SW100 Soporte para teclado: L-6, L-7B (El tamaño exterior del PSR-SX900/SX700 supera los límites descritos en las instrucciones de montaje del L-6. No obstante, hemos realizado pruebas que han determinado que es seguro y puede utilizar el soporte con el instrumento.)	Adaptador de CA: PA-300C o equivalente recomendado por Yamaha Auriculares: HPH-50, HPH-100, HPH-150 Pedal: FC4A, FC5 Pedal de expresión: FC7 Adaptador USB de LAN inalámbrica: UD-WL01 Adaptador MIDI inalámbrico: UD-BT01, MD-BT01 Subgrave: KS-SW100 Soporte para teclado: L-6, L-7B (El tamaño exterior del PSR-SX900/SX700 supera los límites descritos en las instrucciones de montaje del L-6. No obstante, hemos realizado pruebas que han determinado que es seguro y puede utilizar el soporte con el instrumento.)		

* El contenido de este manual es aplicable a las últimas especificaciones en la fecha de publicación. Para obtener el último manual, acceda al sitio web de Yamaha y descargue el archivo del manual. Puesto que las especificaciones, los equipos o los accesorios que se vendan aparte podrían no ser iguales en todos los sitios, consulte al distribuidor de Yamaha.

Índice

A			
Accesorios	8	Chorus.....	81
Acompañamiento	40	Compatibilidad con archivos de canción	67
Acorde	70	Compresor	96
Action (Acción).....	91	Compresor principal	96
Adaptador de CA	20	Computer-related Operations (Operaciones relacionadas con el ordenador).....	9, 11
Adaptador de pantalla USB ...	107, 109	Conexión	100
Adaptador USB de LAN inalámbrica	107, 108	Configuración del panel (ajustes del panel)	18, 38
Afinación	55	Copia de seguridad	99
Ajuste de un solo toque	43, 54	Copiar.....	34
Ajuste del micrófono	101	Correspondencia de acordes	64
Alimentación	20		
Anterior	72	D	
Aparición/desaparición gradual.....	59	Data List (Lista de datos)	9
Archivo	28, 33	Demo (demostración).....	32
Área de detección de acordes	47	Dial de datos	31
Armonía (Armonía vocal)	70	Digitado	42
Armonía del teclado.....	50	Direct Access (acceso directo)	32, 113
Armonía vocal.....	70	División.....	44
Arpeggio	51		
ASSIGNABLE	57, 94	E	
Atajo.....	27, 94	Ecuador principal	96
Atril.....	18	Edición del banco de registros	89
Audio Link Multi Pad	53	Efecto	81
Audio Phraser	11	Ending (coda en un estilo)	58
Auriculares.....	19	Enlace de OTS.....	59
Auto Power Off (Apagado automático)	21	EQ (de cada parte).....	81
AUX IN.....	103	EQ (Ecuador principal)	96
Avance rápido.....	72	Especificaciones	118
		Estilo	14, 40, 58
		Estilo de DJ	41
		Estirar tiempo	74
B			
Bajo manual	47	F	
Banco de memoria de registros.....	27, 86	Favoritos	28, 35
Bloqueo de parámetros	95	Filtro	81
Bloqueo del panel	37	Firmware Version (Versión del firmware).....	98
Bluetooth.....	104, 105	Format (Formato)	108
Borrar	35	Función	111
Break (Estilo)	59		
		G	
C		GM	7
Cambio de nombre	34	Grabación.....	15, 84
Canal (Estilo, Canción MIDI).....	82	Grabación de lista de reproducción	86
Cancelar voz.....	74	GS	7
Canción.....	14, 66, 72	Guardar	33
Canción de audio	66	Guitarra	14, 100
Canción MIDI	66		
Capa	44		
Carpeta	34		
Cerrar.....	29		
Chord Cancel.....	42		
Chord Looper (Bucle de acordes)....	60		
		I	
		ID de hardware	98
		Indicadores luminosos de botones	22, 23
		Inflexión de tono	62
		Información de banco de registros	89
		Inicio sincronizado (estilo)	58
		Inicio sincronizado (Multi Pad).....	65
		Interrupción del pedal	106
		Intro (preludio en un estilo).....	58
		Introducción de caracteres	36
		iPhone/iPad	108
		J	
		Joystick	62
		L	
		Language (Idioma)	21
		LEFT (izquierda).....	44
		Letra	78
		Lista de canciones.....	14, 67, 69, 72
		Lista de reproducción	15, 86, 90
		Longitudes	49
		LOWER (inferior)	44
		M	
		Main (estilo principal).....	59
		Mandos giratorios LIVE CONTROL.....	56
		Marca de frase.....	73
		Marcador de posición de canción.....	73, 75
		Memoria de registro.....	15
		Memoria de registros	86
		Menú.....	111
		Menu (Menú)	29
		Metronomo	37
		Mezclador	80
		Micrófono.....	14, 79, 100
		MIDI	108, 110
		Modulación	62
		MODULATION HOLD.....	62
		Monitor externo.....	109
		Mover.....	34
		MP3	67, 84
		Multi Pad.....	14, 53, 64
		N	
		Nombre del propietario	21
		Notación musical	77

O

Ordenador.....	11, 110
OUTPUT (salida)	102

P

Panorámica.....	81
Pantalla de selección de archivos.....	28
Pantalla Inicio	26
Pantalla inicio.....	23
Pantalla principal	22, 23
Pantalla táctil	30
Paquetes de ampliación	97
Parada sincronizada (Estilo).....	58
Parte de teclado.....	14, 44
Pedal.....	57
Pedal de expresión	57, 106
Posición de la canción	73
Pre-installed Expansion Contents List (Lista de contenidos de ampliación preinstalados).....	9
Preset (Ajuste predefinido)	28
Punto de división	44, 45

R

Rebobinado	72
Record Name (Nombre de registro)	91
Reference Manual (Manual de referencia)	9, 10
Relleno (estilo).....	59
Repetición A-B	74
Reproducción (canciones)	72
Reproducción (Estilo).....	58
Reproducción (Multi Pad)	64
Reproducción en bucle	76
Reproducción/Pausa	72
Reproductor de canciones	14, 67, 68, 72
RESET (restablecer).....	42
Restablecer ajustes de fábrica.....	98
Restablecimiento de la sección de estilo	42, 59
Restauración.....	99
Retención izquierda	45
Reverberación	81
RIGHT (derecha)	44
ROTARY SP/ASSIGNABLE	57

S

Score	77
Search	35
Secciones	59
Secuencia de registros	27
SFF (Formato de archivo de estilo).....	7, 41
Siguiente.....	72
Sintetizador Vocoder	71
Sitio Web	9

Smart Device Connection Manual for iOS (Manual de conexión de dispositivos inteligentes para iOS).....	9, 11
Solución de problemas.....	115
Synchro Start (Inicio sincronizado) (canción MIDI)	73

T

Talk (conversación)	79
TAP TEMPO (ajuste del tempo).....	42
Teclado (Armonía del teclado)	50
Teclado completo AI	42
TEMPO	42
Texto	78
Tipo de asignación de mando	56
Tipo de digitado.....	42
Tipo de digitado de acordes.....	42
TRANSPOSICIÓN	55

U

Unidad flash USB.....	107, 108
UPPER (superior)	44
UPPER OCTAVE	55
User (Usuario).....	28

V

Variación de tono	74
Voces Super Articulation (S.Art)	48, 63
Vocoder.....	70
Vocoder-mono.....	70
Volumen (para cada parte)	81
Volumen (principal)	20
Voz	14, 48, 83
Voz de batería/SFX	48
Voz de órgano de tubos	49

W

WAV.....	67, 84
----------	--------

X

XF.....	7
XG.....	7

Y

Yamaha Expansion Manager....	11, 97
------------------------------	--------

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification.") Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a)** You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b)** You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c)** If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a)** Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b)** Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c)** Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.
5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
Copyright © <year> <name of author>

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright © year name of author
Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type 'show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type 'show c' for details.

The hypothetical commands 'show w' and 'show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than 'show w' and 'show c'; they could even be mouse-clicks or menu items—whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program 'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL.

It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages—typically libraries—of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the “Lesser” General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a “work based on the library” and a “work that uses the library”. The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called “this License”). Each licensee is addressed as “you”.

A “library” means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law; that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.)

“Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.
13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>
Copyright © <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Nota sobre la distribución del código fuente

Hasta tres años después de la salida final de fábrica, puede solicitar a Yamaha el código fuente de cualquier parte del producto para el que se conceda licencia según la Licencia Pública General de GNU o la Licencia Pública General Reducida de GNU, enviando solicitud escrita a una de las direcciones de oficinas de Yamaha que aparecen al final de este Manual de instrucciones.

El código fuente se proporcionará sin cargo alguno; sin embargo, podremos solicitarle que reembolse a Yamaha los gastos de envío.

- Debe tenerse en cuenta que no admitiremos responsabilidad alguna por cualesquiera daños que puedan derivarse de los cambios (adiciones o eliminaciones) realizados en el software de este producto por un tercero que no sea Yamaha (o alguien autorizado por Yamaha).
- Asimismo, debe tenerse en cuenta que la reutilización del código fuente que Yamaha hace de dominio público no tiene garantía alguna, y Yamaha no asumirá responsabilidad respecto a este código.
- El código fuente se puede descargar de la dirección siguiente: <https://download.yamaha.com/sourcecodes/ekb/>

libpng

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000 through 1.6.28, January 5, 2017 are Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2017 Glenn Randers-Pehrson, are derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux
Eric S. Raymond
Mans Rullgard
Cosmin Truta
Gilles Vollant
James Yu
Mandar Sahastrabudhe

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

Some files in the "contrib" directory and some configure-generated files that are distributed with libpng have other copyright owners and are released under other open source licenses.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane
Glenn Randers-Pehrson
Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler
Kevin Bracey
Sam Bushell
Magnus Holmgren
Greg Roelofs
Tom Tanner

Some files in the "scripts" directory have other copyright owners but are released under this license.

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger
Dave Martindale
Guy Eric Schalnat
Paul Schmidt
Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

TRADEMARK:

The name "libpng" has not been registered by the Copyright owner as a trademark in any jurisdiction. However, because libpng has been distributed and maintained world-wide, continually since 1995, the Copyright owner claims "common-law trademark protection" in any jurisdiction where common-law trademark is recognized.

OSI CERTIFICATION:

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

EXPORT CONTROL:

The Copyright owner believes that the Export Control Classification Number (ECCN) for libpng is EAR99, which means not subject to export controls or International Traffic in Arms Regulations (ITAR) because it is open source, publicly available software, that does not contain any encryption software. See the EAR, paragraphs 734.3(b)(3) and 734.7(b).

Glenn Randers-Pehrson
glennrp at users.sourceforge.net
January 5, 2017

libuuid

Copyright: 1996, 1997, 1998, 1999, 2007 Theodore Ts'o.
1999 Andreas Dilger (adilger@enl.ucalgary.ca)

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, and the entire permission notice in its entirety, including the disclaimer of warranties.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. The name of the author may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ALL OF WHICH ARE HEREBY DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libjpeg

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

imagemagick

Licensed under the ImageMagick License (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<https://www.imagemagick.org/script/license.php>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

FreeType

Portions of this software are copyright © 2016 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

ICU

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2016 Unicode, Inc. All rights reserved.
Distributed under the Terms of Use in <http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Unicode data files and any associated documentation (the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation (the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files or Software are furnished to do so, provided that either (a) this copyright and permission notice appear with all copies of the Data Files or Software, or (b) this copyright and permission notice appear in associated Documentation.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS," WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

jemalloc

Copyright (C) 2002-2014 Jason Evans <jasone@canonware.com>. All rights reserved.
Copyright (C) 2007-2012 Mozilla Foundation. All rights reserved.
Copyright (C) 2009-2014 Facebook, Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice(s), this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice(s), this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER(S) "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

libss2 / libcomerr2

Copyright 1987, 1988 by the Student Information Processing Board of the Massachusetts Institute of Technology

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the names of M.I.T. and the M.I.T. S.I.P.B. not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. M.I.T. and the M.I.T. S.I.P.B. make no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty.

libpopt0

Copyright (c) 1998 Red Hat Software

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS," WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE X CONSORTIUM BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the X Consortium shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization from the X Consortium.

pcre

PCRE LICENCE

PCRE is a library of functions to support regular expressions whose syntax and semantics are as close as possible to those of the Perl 5 language.

Release 8 of PCRE is distributed under the terms of the "BSD" licence, as specified below. The documentation for PCRE, supplied in the "doc" directory, is distributed under the same terms as the software itself.

The basic library functions are written in C and are freestanding. Also included in the distribution is a set of C++ wrapper functions, and a just-in-time compiler that can be used to optimize pattern matching. These are both optional features that can be omitted when the library is built.

THE BASIC LIBRARY FUNCTIONS

Written by: Philip Hazel
Email local part: ph10
Email domain: cam.ac.uk

University of Cambridge Computing Service,
Cambridge, England.

Copyright (c) 1997-2012 University of Cambridge
All rights reserved.

PCRE JUST-IN-TIME COMPILATION SUPPORT

Written by: Zoltan Herczeg
Email local part: hzmester
Email domain: freemail.hu

Copyright(c) 2010-2012 Zoltan Herczeg
All rights reserved.

STACK-LESS JUST-IN-TIME COMPILER

Written by: Zoltan Herczeg
Email local part: hzmester
Email domain: freemail.hu

Copyright(c) 2009-2012 Zoltan Herczeg
All rights reserved.

THE C++ WRAPPER FUNCTIONS

Contributed by: Google Inc.

Copyright (c) 2007-2012, Google Inc.
All rights reserved.

THE "BSD" LICENCE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of the University of Cambridge nor the name of Google Inc. nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

End

EN	SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY / SIMPLIFIED UK DECLARATION OF CONFORMITY
<p>Hereby, Yamaha Music Europe GmbH declares that the radio equipment type [PSR-SX900, PSR-SX700] is in compliance with Directive 2014/53/EU and the radio equipment regulations of UK. The full texts of the EU declaration of conformity and the UK declaration of conformity are available at the following internet address:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
FR	DECLARATION UE DE CONFORMITE SIMPLIFIEE
<p>Le soussigné, Yamaha Music Europe GmbH, déclare que l'équipement radioélectrique du type [PSR-SX900, PSR-SX700] est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
DE	VEREINFACHTE EU-KONFORMITÄTSERKLÄRUNG
<p>Hiermit erklärt Yamaha Music Europe GmbH, dass der Funkanlagentyp [PSR-SX900, PSR-SX700] der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
SV	FÖRENKLAD EU-FÖRSÄKRAN OM ÖVERENSSTÄMMELSE
<p>Härmed försäkrar Yamaha Music Europe GmbH att denna typ av radioustrustning [PSR-SX900, PSR-SX700] överensstämmer med direktiv 2014/53/EU. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
IT	DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA
<p>Il fabbricante, Yamaha Music Europe GmbH, dichiara che il tipo di apparecchiatura radio [PSR-SX900, PSR-SX700] è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
ES	DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD SIMPLIFICADA
<p>Por la presente, Yamaha Music Europe GmbH declara que el tipo de equipo radioeléctrico [PSR-SX900, PSR-SX700] es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
PT	DECLARAÇÃO UE DE CONFORMIDADE SIMPLIFICADA
<p>O(a) abaixo assinado(a) Yamaha Music Europe GmbH declara que o presente tipo de equipamento de rádio [PSR-SX900, PSR-SX700] está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
NL	VEREENVOUDIGDE EU-CONFORMITEITSVERKLARING
<p>Hierbij verklaar ik, Yamaha Music Europe GmbH, dat het type radioapparatuur [PSR-SX900, PSR-SX700] conform is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
BG	ОПРОСТЕНА ЕС ДЕКЛАРАЦИЯ ЗА СЪОТВЕТСТВИЕ
<p>С настоящото Yamaha Music Europe GmbH декларира, че този тип радиосъоръжение [PSR-SX900, PSR-SX700] е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
CS	ZJEDNODUŠENÉ EU PROHLÁŠENÍ O SHODĚ
<p>Tímto Yamaha Music Europe GmbH prohlašuje, že typ rádiového zařízení [PSR-SX900, PSR-SX700] je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
DA	FORENKLET EU-OVERENSSTEMMELSESERKLÆRING
<p>Hermed erklærer Yamaha Music Europe GmbH, at radioudstyrstypen [PSR-SX900, PSR-SX700] er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseerklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
ET	LIHTSUSTATUD ELI VASTAVUSDEKLARATSIOON
<p>Käesolevaga deklareerib Yamaha Music Europe GmbH, et käesolev raadioseadme tüüp [PSR-SX900, PSR-SX700] vastab direktiivi 2014/53/EL nõuetele. ELi vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	

EL	ΑΠΛΟΥΣΤΕΥΜΕΝΗ ΔΗΛΩΣΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗΣ ΕΕ
<p>Με την παρούσα ο/η Yamaha Music Europe GmbH, δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός [PSR-SX900, PSR-SX700] πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
HR	POJEDNOSTAVLJENA EU IZJAVA O SUKLADNOSTI
<p>Yamaha Music Europe GmbH ovime izjavljuje da je radijska oprema tipa [PSR-SX900, PSR-SX700] u skladu s Direktivom 2014/53/EU. Cjeloviti tekst EU izjave o sukladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
LV	VIENKĀRŠOTA ES ATBILSTĪBAS DEKLARĀCIJA
<p>Ar šo Yamaha Music Europe GmbH deklarē, ka radioiekārta [PSR-SX900, PSR-SX700] atbilst Direktīvai 2014/53/ES. Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
LT	SUPAPRASTINTA ES ATITIKTIES DEKLARACIJA
<p>Aš, Yamaha Music Europe GmbH, patvirtinu, kad radijo įrenginių tipas [PSR-SX900, PSR-SX700] atitinka Direktyvą 2014/53/ES. Visas ES atitikties deklaracijos tekstas priinamas šiuo interneto adresu:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
HU	EGYSZERŰSÍTETT EU-MEGFELELŐSÉGI NYILATKOZAT
<p>Yamaha Music Europe GmbH igazolja, hogy a [PSR-SX900, PSR-SX700] típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
PL	UPROSZCZONA DEKLARACJA ZGODNOŚCI UE
<p>Yamaha Music Europe GmbH niniejszym oświadczam, że typ urządzenia radiowego [PSR-SX900, PSR-SX700] jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
RO	DECLARAȚIA UE DE CONFORMITATE SIMPLIFICATĂ
<p>Prin prezenta, Yamaha Music Europe GmbH declară că tipul de echipamente radio [PSR-SX900, PSR-SX700] este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
SK	ZJEDNODUŠENÉ EÚ VYHLÁSENIE O ZHODE
<p>Yamaha Music Europe GmbH týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu [PSR-SX900, PSR-SX700] je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
SL	POENOSTAVLJENA IZJAVA EU O SKLADNOSTI
<p>Yamaha Music Europe GmbH potrjuje, da je tip radijske opreme [PSR-SX900, PSR-SX700] skladen z Direktivo 2014/53/EU. Celotno besedilo izjave EU o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
FI	YKSINKERTAISTETTU EU-VAATIMUSTENMUKAISUUSVAKUUTUS
<p>Yamaha Music Europe GmbH vakuuttaa, että radiolaitetyypin [PSR-SX900, PSR-SX700] on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	
TR	BASİTLEŞTİRİLMİŞ AVRUPA BİRLİĞİ UYGUNLUK BİLDİRİMİ
<p>İşbu belge ile, Yamaha Music Europe GmbH, radyo cihaz tipinin [PSR-SX900, PSR-SX700], Direktif 2014/53/AB'ye uygunluğunu beyan eder. AB uyumu beyanının tam metni aşağıdaki internet adresinden edinilebilir:</p> <p>https://europe.yamaha.com/en/support/compliance/doc.html</p>	

For details of products, please contact your nearest Yamaha representative or the authorized distributor listed below.

Pour plus de détails sur les produits, veuillez-vous adresser à Yamaha ou au distributeur le plus proche de vous figurant dans la liste suivante.

Die Einzelheiten zu Produkten sind bei Ihrer unten aufgeführten Niederlassung und bei Yamaha Vertragshändlern in den jeweiligen Bestimmungsländern erhältlich.

Para detalles sobre productos, contacte su tienda Yamaha más cercana o el distribuidor autorizado que se lista debajo.

NORTH AMERICA

CANADA

Yamaha Canada Music Ltd.
135 Milner Avenue, Toronto, Ontario M1S 3R1,
Canada
Tel: +1-416-298-1311

U.S.A.

Yamaha Corporation of America
6600 Orangethorpe Avenue, Buena Park, CA 90620,
U.S.A.
Tel: +1-714-522-9011

CENTRAL & SOUTH AMERICA

MEXICO

Yamaha de México, S.A. de C.V.
Av. Insurgentes Sur 1647 Piso 9, Col. San José
Insurgentes, Delegación Benito Juárez, CDMX,
C.P. 03900, México
Tel: +52-55-5804-0600

BRAZIL

Yamaha Musical do Brasil Ltda.
Praça Professor José Lannes, 40-Cjs 21 e 22, Brooklin
Paulista Novo CEP 04571-100 – São Paulo – SP,
Brazil
Tel: +55-11-3704-1377

ARGENTINA

**Yamaha Music Latin America, S.A.,
Sucursal Argentina**
Olga Cossetini 1553, Piso 4 Norte,
Madero Este-C1107CEK,
Buenos Aires, Argentina
Tel: +54-11-4119-7000

PANAMA AND OTHER LATIN AMERICAN REGIONS/ CARIBBEAN REGIONS

Yamaha Music Latin America, S.A.
Edificio Torre Davivienda, Piso: 20
Avenida Balboa, Marbella, Corregimiento de Bella
Vista, Ciudad de Panamá, Rep. de Panamá
Tel: +507-269-5311

EUROPE

THE UNITED KINGDOM/IRELAND

Yamaha Music Europe GmbH (UK)
Sherbourne Drive, Tilbrook, Milton Keynes,
MK7 8BL, U.K.
Tel: +44-1908-366700

GERMANY

Yamaha Music Europe GmbH
Siemensstrasse 22-34, 25462 Rellingen, Germany
Tel: +49-4101-303-0

SWITZERLAND/LIECHTENSTEIN

**Yamaha Music Europe GmbH, Branch
Switzerland in Thalwil**
Seestrasse 18a, 8800 Thalwil, Switzerland
Tel: +41-44-3878080

AUSTRIA/CROATIA/CZECH REPUBLIC/ HUNGARY/ROMANIA/SLOVAKIA/ SLOVENIA

Yamaha Music Europe GmbH, Branch Austria
Schleiergasse 20, 1100 Wien, Austria
Tel: +43-1-60203900

POLAND

**Yamaha Music Europe
Sp.z o.o. Oddział w Polsce**
ul. Wielicka 52, 02-657 Warszawa, Poland
Tel: +48-22-880-08-88

BULGARIA

Dinacord Bulgaria LTD.
Bul. Iskarsko Schose 7 Targowski Zentar Ewropa
1528 Sofia, Bulgaria
Tel: +359-2-978-20-25

MALTA

Olimpus Music Ltd.
Valletta Road, Mosta MST9010, Malta
Tel: +356-2133-2093

NETHERLANDS/BELGIUM/ LUXEMBOURG

Yamaha Music Europe, Branch Benelux
Clarissenhof 5b, 4133 AB Vianen, The Netherlands
Tel: +31-347-358040

FRANCE

Yamaha Music Europe
7 rue Ambroise Croizat, Zone d'activités de Pariest,
77183 Croissy-Beaubourg, France
Tel: +33-1-6461-4000

ITALY

Yamaha Music Europe GmbH, Branch Italy
Via Tinelli N.67/69 20855 Gerno di Lesmo (MB),
Italy
Tel: +39-039-9065-1

SPAIN/PORTUGAL

**Yamaha Music Europe GmbH Ibérica, Sucursal
en España**
Ctra. de la Coruña km. 17,200, 28231
Las Rozas de Madrid, Spain
Tel: +34-91-639-88-88

GREECE

Philippos Nakas S.A. The Music House
19th km. Leaf. Lavriou 190 02 Peania – Attiki,
Greece
Tel: +30-210-6686260

SWEDEN

**Yamaha Music Europe GmbH Germany Filial
Scandinavia**
JA Wettergrensgata 1, 400 43 Göteborg, Sweden
Tel: +46-31-89-34-00

DENMARK

**Yamaha Music Denmark,
Fillial of Yamaha Music Europe GmbH, Tyskland**
Generatorvej 8C, ST. TH., 2860 Søborg, Denmark
Tel: +45-44-92-49-00

FINLAND

F-Musiikki Oy
Antaksentie 4
FI-01510 Vantaa, Finland
Tel: +358 (0)96185111

NORWAY

**Yamaha Music Europe GmbH Germany -
Norwegian Branch**
Grini Næringspark 1, 1332 Østerås, Norway
Tel: +47-6716-7800

ICELAND

Hljodfaerahusid Ehf.
Sidumula 20
IS-108 Reykjavik, Iceland
Tel: +354-525-5050

CYPRUS

Nakas Music Cyprus Ltd.
Nikis Ave 2k
1086 Nicosia
Tel: + 357-22-511080
Major Music Center
21 Ali Riza Ave. Ortakoy
P.O.Box 475 Lefkoşa, Cyprus
Tel: (392) 227 9213

RUSSIA

Yamaha Music (Russia) LLC.
Room 37, entrance 7, bld. 7, Kievskaya street,
Moscow, 121059, Russia
Tel: +7-495-626-5005

OTHER EUROPEAN REGIONS

Yamaha Music Europe GmbH
Siemensstrasse 22-34, 25462 Rellingen, Germany
Tel: +49-4101-303-0

AFRICA

Yamaha Music Gulf FZE
JAFZA-16, Office 512, P.O.Box 17328,
Jebel Ali FZE, Dubai, UAE
Tel: +971-4-801-1500

MIDDLE EAST

TURKEY

**Yamaha Music Europe GmbH
Merkezi Almanya Türkiye İstanbul Şubesi**
Mor Sumbul Sokak Varyap Meridian Business
1. Blok No:1 113-114-115
Bati Atasehir Istanbul, Turkey
Tel: +90-216-275-7960

ISRAEL

RBX International Co., Ltd.
P.O Box 10245, Petach-Tikva, 49002
Tel: (972) 3-925-6900

OTHER REGIONS

Yamaha Music Gulf FZE
JAFZA-16, Office 512, P.O.Box 17328,
Jebel Ali FZE, Dubai, UAE
Tel: +971-4-801-1500

ASIA

THE PEOPLE'S REPUBLIC OF CHINA

Yamaha Music & Electronics (China) Co., Ltd.
2F, Yunhedasha, 1818 Xinzha-lu, Jingan-qu,
Shanghai, China
Tel: +86-400-051-7700

HONG KONG

Tom Lee Music Co., Ltd.
11/F., Silvercord Tower 1, 30 Canton Road,
Tsimshatsui, Kowloon, Hong Kong
Tel: +852-2737-7688

INDIA

Yamaha Music India Private Limited
P-401, JMD Megapolis, Sector-48, Sohna Road,
Gurgaon-122018, Haryana, India
Tel: +91-124-485-3300

INDONESIA

PT Yamaha Musik Indonesia Distributor
Yamaha Music Center Bldg. Jalan Jend. Gatot
Subroto Kav. 4, Jakarta 12930, Indonesia
Tel: +62-21-520-2577

KOREA

Yamaha Music Korea Ltd.
11F, Prudential Tower, 298, Gangnam-daero,
Gangnam-gu, Seoul, 06253, Korea
Tel: +82-2-3467-3300

MALAYSIA

Yamaha Music (Malaysia) Sdn. Bhd.
No.8, Jalan Perbandaran, Kelana Jaya, 47301
Petaling Jaya, Selangor, Malaysia
Tel: +60-3-78039000

SINGAPORE

Yamaha Music (Asia) Private Limited
Block 202 Hougang Street 21, #02-00,
Singapore 530202, Singapore
Tel: +65-6740-9200

TAIWAN

Yamaha Music & Electronics Taiwan Co., Ltd.
2F., No.1, Yuanfong Rd., Banqiao Dist.,
New Taipei City 22063, Taiwan (R.O.C.)
Tel: +886-2-7741-8888

THAILAND

Siam Music Yamaha Co., Ltd.
3, 4, 15, 16th Fl., Siam Motors Building,
891/1 Rama 1 Road, Wangmai,
Pathumwan, Bangkok 10330, Thailand
Tel: +66-2215-2622

VIETNAM

Yamaha Music Vietnam Company Limited
15th Floor, Nam A Bank Tower, 201-203 Cach
Mang Thang Tam St., Ward 4, Dist.3,
Ho Chi Minh City, Vietnam
Tel: +84-28-3818-1122

OTHER ASIAN REGIONS

[https://asia-latinamerica-mea.yamaha.com/
index.html](https://asia-latinamerica-mea.yamaha.com/index.html)

OCEANIA

AUSTRALIA

Yamaha Music Australia Pty. Ltd.
Level 1, 80 Market Street, South Melbourne,
VIC 3205 Australia
Tel: +61-3-9693-5111

NEW ZEALAND

Music Works LTD
P.O. BOX 6246 Wellesley, Auckland 4680,
New Zealand
Tel: +64-9-634-0099

REGIONS AND TRUST

TERRITORIES IN PACIFIC OCEAN
[https://asia-latinamerica-mea.yamaha.com/
index.html](https://asia-latinamerica-mea.yamaha.com/index.html)

Yamaha Global Site
<https://www.yamaha.com/>

Yamaha Downloads
<https://download.yamaha.com/>

Manual Development Group
© 2019 Yamaha Corporation
Published 12/2021

LBMA-B0

VAZ2470